2021학년도 세종대학교 편입학(일반/학사)
창의소프트학부 필답고사 주제문

- 창의소프트학부 만화애니메이션텍 전공 -

※ 아래 문제에 따라 아이디어/스토리를 글, 그림, 도형, 기호 등을 이용하여 표현 하시오.

[문제]

급속한 산업화로 인한 인구유입에 기인하여 도시화가 촉진된다. 도시에 많은 인구가 유입되면서 도로가 발달하고 문화 및 상업시설 등이 생겨나면서 점점 편의성이 더해진다. 반면에 급속한 도시화는 도시 뒷골목 거주지역의 슬럼화를 촉진하고, 도시의 각종 시설들 또한 시각적으로 다소 차갑고 경직되게 느껴져 오히려 삭막한 정서적 환경을 조성하기도 한다.

이를 해결하기 위한 아이디어로서 공공미술이 활용될 수 있는데, 횡단보도, 도로, 육교, 건물 등 도시의 각종 요소 및 재개발지역, 빈민촌 등의 슬럼화 요소들을 시각적으로 따뜻하고 재미있게 꾸밀 수 있는 다양한 미술적, 윤리적 환경개선 아이디어를 비주얼브레인스토밍 (아이디어를 개념화하고 파악하기 위해 시각적 요소를 활용하는 방법)을 활용하여 설명 하시오.

세 종 대 학 교

2021학년도 세종대학교 창의소프트학부 편입학전형

필답고사 기출문제 해설

[창의소프트학부-만화애니메이션텍 전공]

문항 및 제시문

※ 아래 문제에 따라 아이디어/스토리를 글, 그림, 도형, 기호 등 이용하여 표현 하시오.

[문제]

급속한 산업화로 인한 인구유입에 기인하여 도시화가 촉진된다. 도시에 많은 인구가 유입되면서 도로가 발달하고 문화 및 상업시설 등이 생겨나면서 점점 편의성이 더해진다. 반면에 급속한 도시화는 도시 뒷골목 거주지역의 슬럼화를 촉진하고, 도시의 각종 시설들 또한 시각적으로 다소 차갑고 경직되게 느껴져 오히려 삭막한 정서적 환경을 조성하기도 한다.

이를 해결하기 위한 아이디어로서 공공미술이 활용될 수 있는데, 횡단보도, 도로, 육교, 건물 등 도시의 각종 요소 및 재개발지역, 빈민촌 등의 슬럼화 요소들을 시각적으로 따뜻하고 재미있게 꾸밀 수 있는 다양한 미술적, 윤리적 환경개선 아이디어를 비주얼브레인스토밍 (아이디어를 개념화하고 파악하기 위해 시각적 요소를 활용하는 방법)을 활용하여 설명 하시오.

출제 의도

-급속한 도시화로 인한 사회 계층 심화 현상, 도시미관, 슬럼화 등의 문제에 대해 사회적, 윤리적 관점에서 이해하고 이를 개선하기 위한 공공미술의 활용 방안을 생각하며 미적 가치와 윤리적 가치를 예술과 윤리의 관계 차원에서 설명할 수 있다.

- 시각적 환경개선의 아이디어를 비주얼브레인스토밍을 통해 아이디어를 창의적으로 도출하고 표현하는 능력을 평가한다.

-다양한 브레인스토밍을 통해 아이디어를 논리적이고 창의적으로 표현하고 전개 시키는 스토리텔링 능력과 도시화 문제를 해결하기 위해 공공미술을 응용하는 상상력을 평가한다.

채점 기준

[탁월함]

미술적, 창의적 사고에 입각하여 사회적, 윤리적 관점에서 도시화 문제를 해결 또는 보완할 수 있는 공공미술의 활용과 적용 방안을 비주얼브레인스토밍을 통해 아이디어를 구체적으로 표현하고 논리적으로 설명한 경우.

[매우 우수]

사회적, 윤리적 관점에서 기존 공공미술의 융합적인 사례를 제시하고, 이것을 기반으로 독창적인 비주얼브레인스토밍을 통해 논리적으로 전개하고 표현한 경우.

[우수]

상호보완적 사회 현상과 관계의 이해를 통해 여러 가지 공공미술의 사례를 제시하고, 이것을 기반으로 본인의 창의적인 아이디어를 논리적으로 설명한 경우.

[보통]

답변이 단편적이거나 일반적인 사례를 들어 제시한 경우, 또는 논리적인 근거와 창의성이 다소 부족한 경우.

[미흡]

주제를 정확히 이해하지 못하거나, 답변이 문제와 맞지 않는 경우.

예시 답안

도시의 오래된 학교의 스토리텔링 테마 공공미술 사례 설명

- 도시의 오래된 초등학교는 협소한 공간 뿐 아니라 아파트 숲과 건물, 상업시설에 둘러 싸여 있어 다소 건조하고 삭막한 환경으로 외면 받는다. 학교 입구부터 벽을 따라서 교실까지 인터랙티브한 스토리의 테마로 그림을 그려서 스토리텔링화 하면 학생들에게 보다 창의적이고 안정적인 공간을 제공할 수 있을 뿐 아니라, 도시환경의 시각적 안정감을 줄 수 있다. 예를 들어 <이상한 나라의 앨리스>의 스토리적 공간을 학교로 옮겨와 스토리 테마를 적용한 미술적 환경개선이 가능하다.

달동네 캐릭터화 사례 설명

- 빈민촌을 아름다운 관광지로 바꾼 멕시코의 팔미타스 지구 주택가 벽화나 부산의 감천동 사례처럼, 달동네 지역에 테마가 있는 벽화를 그리거나 버려진 공간의 용도 변경, 크고 작은 조형물 설치 등을 통해 원거리에서 볼 때 하나의 크고 아름다운 조형적 캐릭터 공간으로 보이게 만들 수 있고 가까이에서도 감상과 체험이 가능한 감성적 공간으로 꾸밀 수 있다. 또한 최근 활용이 용이한 AR기술을 이용하여 실제와 다른 가상 달동네의 모습을 재현할 수도 있는데, AR앱으로 달동네의 원하는 곳 또는 동네 전체를 촬영하면, 다양한 캐릭터와 디자인을 자유롭게 적용되는 가상 달동네의 공간화가 가능하고, 보다 다양한 형상으로 달동네의 외관을 변화시킬 수 있다. AR기술의 적용은 설계자가 원하는 만큼 긍정적인 방향으로 가상의 공간 콘텐츠화를 실현시킬 뿐 아니라 실제 디자인의 적용 전 테마의 활용여부를 미리 확인해 볼 nt 있는 장점이 있다.

과학과 예술의 융합기술을 활용한 공공미술의 독창적인 아이디어와 상황표현

- 문래동 창작촌과 같이 황폐해진 공업화 지대를 창작과 융합의 공간으로 바꿀 수 있다. 주민들의 문화복지와 향유를 위해서 따뜻한 색을 이용한 그림을 도시에 그리는 것은 물론, 도시 전체에 홀로그램 프로젝션을 설치하여, 밤이 되면 어둡고 무서웠던 공간을 컬러풀하고 테마가 있는 공간으로 꾸밀 수 있다. 예를 들어 K-Pop 테마, 웹툰 테마, 애니메이션 테마, 캐릭터 테마,영화테마 등의 미디어 파사드를 활용하여 감성적으로 사람들이 선호하는 공간의 형태와 외관으로 자유롭게 변화시킬 수 있다.