

# 2026학년도 세종대학교 세종창의인재 전형(면접형) 전공적합성 발표 주제(오전)

- 창의소프트학부 만화애니메이션텍 전공 -

※ 아래 발표 주제에 따라 아이디어/스토리를 표현(글, 그림, 도형, 기호 등 이용)하고 그 자료를 참조하여 면접 시 구술 발표하시오.

[전공 적합성 발표 주제]

기존의 만화는 출판 만화, 신문의 풍자 만화 등 인쇄물의 형태로 제작되었으나, 디지털 기술의 발달로 화면에 스크롤을 내리는 방식의 디지털 만화인 웹툰이 탄생하게 되었다. 미래에는 사회 변동과 기술 혁신으로 로봇, 신소재, 우주, 에너지, 환경 등은 물론 문화 콘텐츠까지 대부분의 분야에서 지금보다 첨단화된 새로운 기술들이 등장할 것이다. 미래의 발전된 기술과 더불어 10년 뒤에 새롭게 생겨날 또는 기존의 직업이 변형된 새로운 직업들에 대해 자신만의 아이디어로 스토리를 구성하고, 시나리오와 같은 개성 있는 형식 또는 만화, 스토리보드로 작성하여 설명하시오.



세 종 대 학 교

# 2026학년도 세종대학교 세종창의인재 전형(면접형) 전공적합성 발표 주제(오후)

- 창의소프트학부 만화애니메이션텍 전공 -

※ 아래 발표 주제에 따라 아이디어/스토리를 표현(글, 그림, 도형, 기호 등 이용)하고 그 자료를 참조하여 면접 시 구술 발표하시오.

[전공 적합성 발표 주제]

지구는 현재 태양계에서 생명체가 존재하는 유일한 행성이다. 지구에서 생명체가 번성할 수 있었던 것은 지구 시스템의 각 권이 다양한 방법으로 생명 유지에 기여하고 있기 때문이다. 물을 섭취하고 기상 현상으로 에너지 분포의 균형을 이루는 수권을 비롯한 기권, 지권, 생물권의 상호작용으로 인해 다른 행성과 달리 수많은 생명체가 살 수 있는 환경이 만들어진 것이다.

과학 기술의 발달로 우주 행성에 각 권의 상호작용을 가능하게 하고, 수송 기술의 발달로 재료나 제품, 사람 및 다양한 생명체를 다른 행성에 이동시키는 것이 가능해진 미래의 모습을 자신만의 아이디어로 스토리를 구상하고 시나리오와 같은 개성 있는 형식 또는 만화, 스토리보드로 작성하여 설명하시오.



## 세 종 대 학 교