

2026 세종대학교 전형안내(교사용)



# 2026 세종대학교 전형안내(교사용)

- 대학수학능력시험

1 2026학년도 주요 변경 사항	008	4 2025학년도 입시 결과	027
2 2026학년도 전형 안내	010	5 그래프로 보는 수시모집 입시 결과	036
- 전형일정			
- 모집인원		6 2025학년도 기출문제	040
- 전형 요약		- 논술(논술우수자 전형) 기출문제	
		- 학생부종합(세종창의인재 전형(면접형)) 기	출문제
3 2026학년도 전형 요소별 반영병	방법 020		
- 학교생활기록부		<b>[참고]</b> 세종대학교 진학 정보 제공 행사	060
- 서류평가 및 면접평가		세종대학교 학과 정보 사이트	061
- 노숟고사			



창의와 혁신의 아이콘, **세종** 창의 인재의 산실, **세종대학교** 

시대를 이끄는 지혜로운 질문과 미래를 내다보는 창의적인 대답이 만나는 곳, 세종대학교가 패기 있는 젊음을 기다립니다.

#### 세종이 입증하고 세계가 인정한



2년 연속 국내 1위

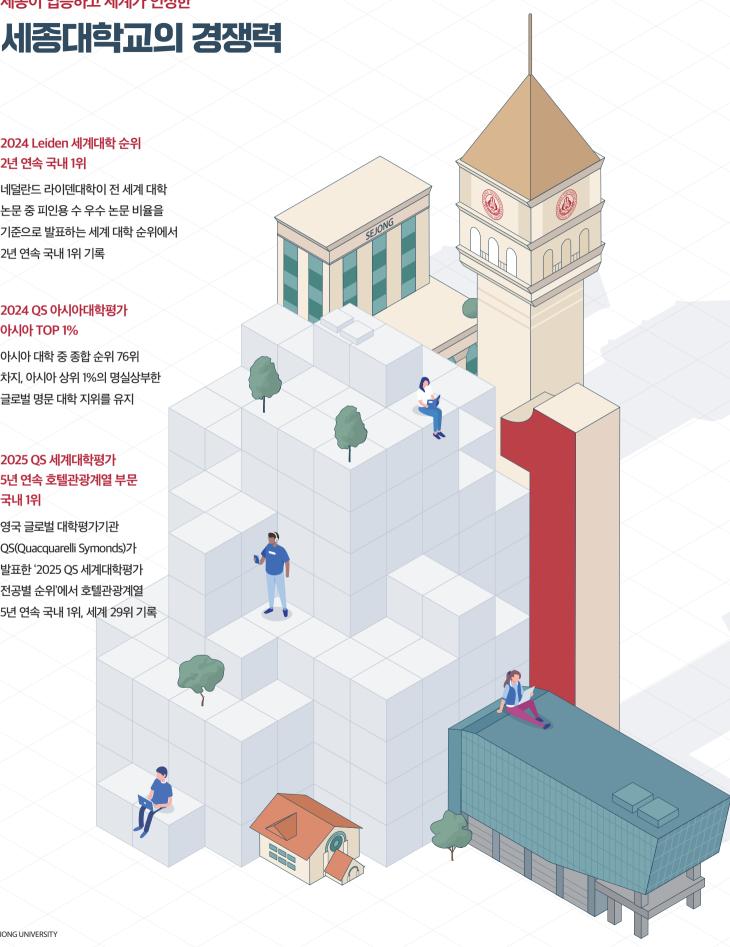
네덜란드 라이덴대학이 전 세계 대학 논문 중 피인용 수 우수 논문 비율을 기준으로 발표하는 세계 대학 순위에서 2년 연속 국내 1위 기록

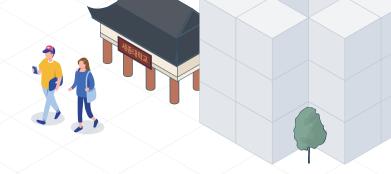
#### 2024 QS 아시아대학평가 아시아 TOP 1%

아시아 대학 중 종합 순위 76위 차지, 아시아 상위 1%의 명실상부한 글로벌 명문 대학 지위를 유지

### 2025 QS 세계대학평가 5년 연속 호텔관광계열 부문 국내 1위

영국 글로벌 대학평가기관 QS(Quacquarelli Symonds)가 발표한 '2025 QS 세계대학평가 전공별 순위'에서 호텔관광계열 5년 연속 국내 1위, 세계 29위 기록





#### 2025 QS 세계대학평가 전공별 10위권 8개

**8**洲

호텔경영학 1위, 지구물리학 3위, 컴퓨터학 6위, 환경학 7위, 토목구조공학 7위, 수학 8위, 물리천문학 10위, 경영학 10위 등 8개 전공이 국내 10위권 차지

#### 2024 THE 아시아대학평가 국제화 부문 국내 2위

외국인 교수 비율, 국제공동연구, 외국인 학생 비율 등을 평가하는 국제화 부문에서 국내 2위, 아시아 68위 차지

#### 2025 THE 세계대학평가

국내 대학 7위

세계적 권위의 영국 대학평가기관인 THE(Times Higher

#### 연구품질부문 94점

94<sub>M</sub>

Education)가 발표한 '2025 세계대학평가'에서 국내 7위 기록

'2025 THE 세계대학평가' 중 연구품질 부문에서 94점을 받아 2년 연속 국내 1위, 세계 55위 차지

### 2024-2025 **US News**

세계대학평가 국내 3위

3

**7** 위

대학혁신지원 사업 연차 평가 S등급

1983년부터 미국 內 대학과 대학원 평가를 시작하여, 가장 오랜 역사와 전통으로 높은 신뢰도를 가진 미국 시사주간지 US News & World Report에서 국내 3위 기록

교육부와 한국연구재단의 '2023년 대학혁신지원사업 1차 연차 평가' 교육혁신 전략분야에서 최고 등급 획득

#### 호텔관광외식경영학부 MOU 체결기업 수 70개

**70**<sub>H</sub>

70개 기업과 산학협력을 위한 양해각서(MOU)를 체결해 국내외 인턴지원사업을 통해 이론과 실무가 결합된 교육 프로그램 제공

#### 국제경영대학협회 인증 국내대학 3번째로 4회 연속 취득

세종대학교 경영학부가 KAIST, 고려대에 이어 국내 3번째로 세계적 권위의 AACSB(국제경영대학협회) 인증 4회 연속 취득

#### 재학생 대상 코딩 교육 실시 비율 100%

100%

소프트웨어 중심대학에 선정된 이래 국내 최초로 전교생에게 필수 과목으로 코딩 교육 실시

#### 혁신적 화경을 만들고, 창의적 인재를 키우는

## 세종대학교의 교육시스템

#### 세종 아너스 프로그램

신입생 중 우수한 역량의 인재를 선발해 수준 높은 심화 교육과 체계적인 지원을 제공하는 세종대학교만의 인재 양성 프로그램입니다. 심화 강의, 월간 멤버십 프로그램, 리더십 캠프, 해외봉사 캠프 등을 이수하고, 일정 자격을 충족하면 매 학기 장학금 지급, 취업 우선 추천, 교환학생 우선 선발 및 학업 장려금 지급 등의 혜택을 받을 수 있습니다.

#### 전 학생 대상 코딩 교육

AI 시대를 주도할 우수 인재 양성을 목표로 전교생 기초 코딩 교육을 의무화하고 있습니다. 또한 소프트웨어융합대학 설립 대양AI센터 거립 등을 통해 소프트웨어 중심대학으로서 전문 분야 특성화를 주도하고 있습니다.



#### 장학제도

총 12종의 신입생 장학제도를 운영하고 있으며, '세종대양인재 프로그램'과 '글로벌인재 프로그램'은 4년 전 과정 등록금 전액 지급, 기숙사 무료 배정, 교환학생 우선 선발, 매년 학업 장려금 지원 등 파격적인 혜택이 주어집니다. 또한 최우수 인재, 우수 인재 프로그램, 어학 우수 장학금, 성적 장학금 등의 교내 장학금과 다양한 교외 장학금 제도를 통해 재학생을 폭넓게 지원합니다.

#### 취업·창업 지원

학생경력개발 시스템을 도입하여 진로 상담·설계부터 경력 개발, 현장 실습, 취업까지 체계적이고 전문적으로 지원합니다. 또한 창업지원단을 통해 창업 기업 발굴, 창업 인재 육성을 위한 창업 교과와 창업 아이디어 경진대회, 창업 캠프, 피칭&멘토링 데이 등을 운영하고 있으며, 창업 지원 장학금, 창업 공간 무상 지원, 창업 휴학제 실시, 글로벌 스타트업 육성 프로그램도 운영합니다.

#### 국제 교류 프로그램

해외 자매 대학에 교환학생으로 파견돼 정규 학기(1학기~2학기), 혹은 단기 계절 학기를 통해 어학연수 및 문화 체험, 학점 이수 등이 가능하고, 모두 국제교류장학금이 제공됩니다. 국제 교류에 관심이 있지만 공인 어학 점수가 없거나 장기 해외 파견이 어려워도 지원 가능하며 향후 정규 학기 파견의 발판으로 삼을 수 있습니다.

#### 교육 기자재 고도화

현장중심형 인재 양성을 위한 실험과 실습 교육의 인프라 강화를 위해 학과당 예산 1억 원을 지원하였습니다. 세종대학교는 글로벌 대학과의 경쟁에서 선두에 설 수 있도록 창의 및 융합 교육용 장비 구입에 적극적으로 나서고 있습니다.



#### 문제 해결식 학습

자신의 전문적 지식·경험을 융합해 문제를 해결하는 자기 주도적 학습입니다. 소그룹으로 팀을 나누어 강의가 이루어지며, 교수자는 질문과 조언 등의 소통을 통해 학생들의 학업 촉진제 역할을 합니다.

#### 혼합 학습

블렌디드 러닝은 세종대학교가 2014년 국내 대학 최초로 교양학부 교양 기초 과정에 도입한 혁신적인 학습법입니다. 온라인 강의를 통해 선행학습을 한 후 오프라인 강의에서 토론하고 발표하는 방식으로 진행됩니다.



### 2026학년도 주요 변경 사항

#### 1. 신설 모집단위

신설 모집단위	모집전형	비고
첨단융합계열*	[정시] 수능(일반학생 전형)	첨단학과 계열선발
양자지능정보학과	[수시] 학생부교과(지역균형 전형), 학생부종합(세종창의인재 전형(면접형, 서류형), 기회균형 전형), 논술(논술우수자 전형) [정시] 수능(일반학생 전형, 농어촌학생 특별전형)	첨단학과
국방AI로봇융합공학과	[수시] 학생부종합(국방AI로봇융합공학 특별전형) [정시] 수능(국방AI로봇융합공학 특별전형)	해병대 계약학과

<sup>\*</sup>첨단융합계열 선택 가능 전공 : 인공지능데이터사이언스학과, AI로봇학과, 지능정보융합학과, 콘텐츠소프트웨어학과

#### 2. 학부명 및 모집단위명 변경

기존 명칭	변경 명칭	비고
글로벌조리학과	조리서비스경영학과	성인학습자 전담학과
지구자원시스템공학과	에너지자원공학과	-
국방시스템공학과	국방AI융합시스템공학과	해군 계약학과

#### 3. 모집인원 변경

모집시기	전형	형 및 모집단위	2025학년도	2026학년도	변경 내역
	학생부교	과(지역균형 전형)	368명	420명(52명압)	모집인원 증가
	학생부종합(세종	종창의인재 전형(면접형))	328명	338명(10명압)	모집인원 증가
	학생부종합(세	종창의인재 전형(서류형))	148명	200명(52명介)	모집인원 증가
	학생부종	합(기회균형 전형)	97명	99명(2명합)	모집인원 증가
수시 모집	학생부종합(시	화기여 및 배려자 전형)	30명	38명(8명介)	모집인원 증가
土日	학생부종합(국방	AI로봇융합공학 특별전형)	=	24명(24명介)	신설
	논술(는	<u>-</u> 술우수자 전형)	340명	344명(4명介)	모집인원 증가
	실기/실직	(실기우수자 전형)	84명	116명(32명介)	모집인원 증가
	실기/실적(	(예체능특기자 전형)	26명	16명(10명�)	모집인원 감소
	실기/실	적(일반학생 전형)	94명	- (94명順)	선발 방식 변경
		자유전공학부	이월인원	40명(40명①)	모집인원 증가
정시	수능(일반학생)	인문, 자연	1,024명	871명(153명�)	모집인원 감소
모집		예체능	25명	97명(72명介)	모집인원 증가
	수능(국방AIs	로봇융합공학 특별전형)	=	6명(6명압)	신설
	수능(특성화	고교졸업자 특별전형)	37명	38명(1명介)	모집인원 증가

#### 4. 전형 방법 변경

구	분	2025학년도	2026학년도
	학생부교과 산출 방법	- 자유전공학부 : 공통/일반선택 80% + 진로선택 20% - 인문/자연/예체능계열 : 공통/일반선택/진로선택 100%	공통/일반선택 80% + 진로선택 20%
공통	학교폭력 조치사항 반영방법	학생부종합전형 : 「학교폭력예방 및 대책에 관한 법률」 조치사항에 따라 정성평가 후 차등 감점	「학교폭력예방 및 대책에 관한 법률」 조치사항에 따라 감점 또는 지원자격을 제한함

구	분	2025학년도	2026학년도
학생부종합 (세종창의 인재(면접형))	전형 방법	1단계: 서류평가 100% ※경영학부/호텔관광외식경영학부/생명시스템학부/ 컴퓨터공학과/AI로봇학과/인공지능데이터사이언스학과/ 지능정보융합학과/창의소프트학부 - 3배수 ※그외 모집단위 - 4배수 2단계: 1단계 70% + 면접 30%	1단계: 서류평가 100% ※국제학부/경영학부/호텔관광외식경영학부/생명시스템학부/ A/융합전자공학과/컴퓨터공학과/A/로봇학과/ 인공지능데이터사이언스학과/양자지능정보학과/지능정보융합학과/ 콘텐츠소프트웨어학과/창의소프트학부 - 3배수 ※그 외 모집단위 - 4배수 2단계: 1단계 60% + 면접 40%
하시네스하	모집단위	-	국방AI로봇융합공학과
학생부종합 (국방AI로봇 융합공학)	전형 방법	-	1단계 : 서류평가 100% [3배수] 2단계 : 1단계 80% + 면접 10% + 체력검정 10% + 해병대전형(합/불)
	모집단위	학과 선발	자유전공학부, 학과 선발
논술 (논술	논술고사 유형	- 인문계열 : 인문논술 - 자연계열 : 수리논술	- 자유전공학부 : 통합교과형 - 인문계열 : 인문논술 - 자연계열 : 수리논술
(논술 우수자)	학생부 반영교과	- 인문계열 : 국어, 수학, 영어, 사회 - 자연계열 : 국어, 수학, 영어, 과학	- 자유전공학부 : 국어, 영어, 수학 - 인문계열 : 국어, 수학, 영어, 사회 - 자연계열 : 국어, 수학, 영어, 과학
수능	모집단위	-	국방AI로봇융합공학과
구등 (국방AI로봇 융합공학)	전형 방법	-	1단계 : 수능 100% [4배수] 2단계 : 1단계 80% + 면접 10%(해병대주관 P/F) + 체력검정 10% + 해병대전형(합/불)
	모집단위	음악과, 무용과, 영화예술학과	회화과, 패션디자인학과, 음악과, 무용과, 영화예술학과
실기/실적 (실기우수자)	전형 방법	[영화예술학과] - 연출제작 : 1단계(6배수) : 실기 100% 2단계 : 1단계 성적 40% + 학생부(교과) 40% + 실기 20% - 연기예술 : 1단계(10배수) : 실기 100% 2단계 : 실기 60% + 학생부(교과) 40%	[회화과] 실기 90% + 학생부(교과) 10% [패션디자인학과] 실기 60% + 학생부(교과) 40% [영화예술학과] - 연출제작 : 1단계(10배수) : 실기 100% 2단계 : 실기 60% + 학생부(교과) 40% - 연기예술 : 1단계(8배수) : 실기 100% 2단계 : 실기 60% + 학생부(교과) 40%
실기/실적	모집단위	체육학과, 무용과	체육학과
설기/설식 (예체능 특기자)	전형 방법	[체육학과] - 축구 : 실기 60% + 학생부(교과) 20% + 입상실적 20% [무용과] 입상실적 50% + 실기 40% + 학생부(교과) 10%	[체육학과] - 축구 : 입상실적 60% + 학생부(교과) 40% - 양궁(세부전공 신설) : 입상실적 80% + 학생부(교과) 20%
수능	모집단위	자유전공학부(이월인원), 계열 선발, 학과 선발 ※ 예체능대학 : 체육학과	자유전공학부, 계열 선발, 학과 선발 ※ 예체능대학 : 회화과, 패션디자인학과, 음악과, 체육학과, 무용과, 영화예술학과
수등 (일반학생)	전형 방법	[자유전공학부, 계열 선발, 학과 선발(인문/자연/ 창의소프트학부)] 수능 100% [체육학과] 수능 50% + 실기 30% + 학생부(교과) 20%	[자유전공학부, 계열 선발, 학과 선발(인문/자연/ 창의소프트학부)] 수능 100% [회화과, 패션디자인학과, 음악과, 체육학과, 무용과, 영화예술학과] 수능 50% + 실기 30% + 학생부(교과) 20%

### 5. 수능 최저학력 기준 변경

전형 및 모집단위	2025학년도	2026학년도
수능	국어, 수학, 영어, 탐구(사회/과학 중 1과목) 중	국어, 수학, 영어, 탐구(사회/과학 중 1과목) 중
(국방AI융합시스템공학 특별전형)	3개 영역 등급의 합 10 이내	3개 영역 등급의 합 11 이내

## 2

### 2026학년도 전형 안내

#### 1. 전형일정



09.09.(화) ~ 09.12.(금)



09.23.(화) ~ 실기우수자/



합격자발표

11.07.(금)

실기우수자/

예체능특기자



11.13.(목)



면접 11.15.(토)

창의소프트학부,

국방AI융합시스템공학

국방AI로봇융합공학



합격자발표

12.12.(금)

그외전형

11.22.(토)

11.23.(일) 자연

자유전공학부, 인문

예체능특기자

11.16.(일) 그 외 모집단위

			 구분	일시		
		운	서접수	2025.09.09.(화) 10시 ~ 09.12.(금) 17시까지		
		人	류제출	2025.09.09.(화) 10시 ~ 09.15.(월) 17시까지		
	학	생부교과(지역균형	전형) 학교장 추천서 등록	2025.09.15.(월) 09시 ~ 09.19.(금) 18시까지		
		회화과	서양화	2025.10.18.(토)		
		최장대	한국화	2025.10.18.(토)		
			패션디자인학과	2025.10.19.(일)		
		영화예술학과	1단계	2025.09.27.(토)		
	A 171	- 연출제작	2단계	2025.10.28.(호)		
실기	실기 우수자	영화예술학과	1단계	2025.09.23.(화) ~		
고사	TT/1	- 연기예술	2단계	2025.10.30.(목) ~ 10.31.(금)		
			음악과	2025.10.18.(토) ~ 10.19.(일)		
			한국무용	2025.10.17.(금)		
		무용과	발레	2025.10.18.(토)		
			현대무용	2025.10.19.(일)		
	예체능특기자	체육학	과 - 골프, 태권도, 리듬체조, 에어로빅체조	2025.10.14.(화)		
		학생부종합(사이	버국방 특별전형) 사이버국방학과	2025.11.06.(목)		
머저	세종창의인재	창의소프트학	부(디자인이노베이션전공,만화애니메이션텍전공)	2025.11.15.(토)		
면접 고사	(면접형)		인문계열, 자연계열	2025.11.16.(일)		
T-/-	학생부종	합(국방AI융합시스	.템공학 특별전형) 국방AI융합시스템공학과	2025.11.15.(토)		
	학생부	종합(국방AI로봇율	합공학 특별전형) 국방AI로봇융합공학과	2025.11.15.(토)		
			인문계열 전체	2025.11.22.(토) 09시 ~ 11시		
논술	논술		자유전공학부	2025.11.22.(토) 14시 ~ 16시		
고사	우수자	자연	인공지능융합대학	2025.11.23.(일) 09시 ~ 11시		
		계열	생명과학대학, 자연과학대학, 공과대학	2025.11.23.(일) 14시 ~ 16시		
えっ	호합격자 발표		실기우수자, 예체능특기자	2025.11.07.(금) 17시 이후		
꼬니그			기타 수시모집 전형	2025.12.12.(금) 17시 이후		
		최초합격자	온라인 문서등록	2025.12.15.(월) 10시 ~ 12.17.(수) 16시		
	추기	가합격자 발표(수시	미등록 충원 합격자 발표)	2025.12.18.(목) ~ 12.23.(화) 18시까지		
		등록금 납부(	정시모집 등록기간)	2026.02.03.(화) 10시 ~ 02.05.(목) 16시		

<sup>※</sup> 학생부교과(항공시스템공학 특별전형), 학생부종합(사이버국방 특별전형, 국방A)융합시스템공학 특별전형, 국방A)로봇융합공학 특별전형) 군 주관 2단계 전형일정은 추후 입학안내 홈페이지에 공지함

<sup>※</sup> 최초합격자/추기합격자가 지정된 기간 내에 문서등록을 하지 않을 경우 등록포기로 간주하여 합격을 취소하며, 정시모집 및 추가모집에 지원할 수 없음

<sup>※</sup>개별통보(전화충원)의 경우 3회까지 연락이 되지 않는 예비 순위자는 등록포기로 간주하여 합격을 취소하며, 정시모집 및 추가모집에 지원할 수 없음

<sup>※</sup> 전형일정은 변경될 수 있으므로 원서접수 전 입학안내 홈페이지를 반드시 확인해야 함

#### 2. 모집인원

#### 수시모집

			학생	부교과				ō	·생부종	한				논술	실기	/실적	
계 열	단과 대학	모집단위	지역 균형 (정원내)	항공 시스템 공학 (정원외)	세종 창의 인재 (면접형) (정원 내)	세종 창의 인재 (서류형) (정원 내)	기회 균형 (정원내)	사회 기여 및 배려자	서해 5도 학생	특성화 고교졸 재직자	사이버 국방 (정원외)	국방AI 융합 시스템 공학	국방AI 로봇 융합 공학 (정원외)	논술	실기 우수자	예체능	재외 국민과 외국인 (정원외)
_	대양휴머니티 칼리지	자유전공학부	153		(82 1)	(82 1)						(024)	(824)	40			
	29/1	국어국문학과	4		3	2	2							4			
		국제학부	11		11	8	5	2						12			
	인문과학	역사학과	2		3	2	2							3			
		교육학과	4		3	2	2							4			
		행정학과	4		3	2	2							4			
	사회과학	미디어커뮤니케이션학과	3		3	3	2	2						3			
인	시되지ㅋ	법학과	4		3	2	2							4			
문		경영학부	12		11	7	5	3	1					13			
	경영경제	경제학과	4		4	3	2	3	'					4			
		호텔관광외식경영학부	14		12	7	5	3						15			
		호텔외식관광	14		IZ	/	J	3						IJ			
	호텔관광	프랜차이즈경영학과								61							
		조리서비스경영학과								59							
		수학통계학과	4		4	3	2			33				7			
	자연과학	물리천문학과	4		8	9	2							5			
	시간되릭	화학과	4		4	4	2							4			
		생명시스템학부	8		15	13	6	3						14			
자	생명과학	스마트생명산업융합학과 취단	4		2	3	0	3						3			
시 연		AI융합전자공학과	7		10	6	4	2						9			
		반도체시스템공학과	6		5	4	3	1						7			50
		컴퓨터공학과	9		13	7	5	3	1					12			
		정보보호학과	3		4		5	3	1					3			
	인공	영모모오익파 양자지능정보학과 <sup>철단</sup>	8		8	6	3							6			50
- M	지능	창의소프트학부	0		0	0	)							0			
예 체	융합	이의소프트익무 디자인이노베이션전공	1		48						1						
능		만화애니메이션텍전공			48												
	-	사이버국방학과 <sup>계약</sup>			40						16						
		국방AI로봇융합공학과 <sup>계약</sup>									10		24				
		인공지능데이터사이언스학과	24		16	14	5						24	25			
	인공	AI로봇학과 <sup>ME</sup>	32		22	18	7	3	1					34			
	지능	지능정보융합학과 <sup>ME</sup>	20		16	13	3	4	'					23			
	융합	콘텐츠소프트웨어학과 <sup>ME</sup>	12		11	6	3	4						14			
		건축공학과	6		4	5	2	2						7			
		건축학과(5년)	4		_	4	2	1						5			
		건축역되(3년) 건설환경공학과	7		5	6	3	-						8			
자		환경융합공학과	6		4	6	2							7			
연		에너지자원공학과	6		4	5	2							6			
		기계공학과	5		6	6	3	2						8			
	공과	우주항공시스템공학부	)		0	0	3							0			
	94	우주항공공학전공	1		4	1	2	1						6			
		지능형드론융합전공	12		9	7	3	1						6 13			
			12	25	9	/								15			
		항공시스템공학전공 <sup>계약</sup>		25		0	4	2									
		나노신소재공학과	6		6	8	4	2						9			
		양자원자력공학과	4		2	2	2					22		3			
		국방AI융합시스템공학과계약										32			20		
		회화과													20		
예		패션디자인학과													22		
체	예체능	음악과													24	10	
능		체육학과														16	
		무용과													22		
		영화예술학과 <b>계</b>	420	25	220	200	00	20	_	122	10	22	2.4	244	28	10	FC
		420	25	338	200	99	38	3	120	16	32	24	344	116	16	50	

<sup>※</sup> 모집단위 및 모집인원은 학칙에 의거 변경될 수 있으므로 모집시기별 모집요강을 반드시 확인하여야 함

<sup>※</sup>수시모집 미총원으로 인하여 최종 선발하지 못한 인원은 정시모집 전형으로 이월하여 선발할 수 있음 ※계열모집<sup>인문시회계원</sup> <sup>경상회원권경계원</sup> <sup>지연생명계원</sup> 대<sup>계원 참단원원계원</sup> 계약학과\*, 정원 외 성인학습자 전담학과는 재외국민과 외국인 특별전형(정원 외)에서 선발하지 않음

<sup>※</sup> 재외국민과 외국인 특별전형(정원 무관), 학생부종합(특성화고교졸 재직자) 전형은 전형기간 자율화 전형임

# 2

### 2026학년도 전형 안내

#### 정시모집

_					1				L	군			다군		자율화
				수능						:는 :능			수능		학생부 종
계 열	모집단위	일반 학생 (정원 내)	국방 AI융합 시스템 공학 (정원외)	국방 AI로봇 융합공학 (정원외)	항공 시스템 공학 (정원외)	농어촌 학생 (정원외)	특성화 고교 졸업자 (정원외)	일반 학생 (정원내)	사이버 국방 (정원외)	농어촌 학생 (정원외)	특성화 고교 졸업자 (정원외)	일반 학생 (정원 내)	농어촌 학생 (정원외)	특성화 고교 졸업자 (정원외)	특성화 고교졸 재직자 (정원외)
-	자유전공학부											40			
	인문사회계열							100		10	1				
	국어국문학과	이월인원													
	국제학부	이월인원													
	역사학과	이월인원													
	교육학과	이월인원													
	행정학과	이월인원													
인 문	미디어커뮤니케이션학과 법학과	이월인원													
	경상호텔관광계열	119				11	6								
	경영학부	119				- 11	0	이월인원		2					
	경제학과							이월인원							
	호텔관광외식경영학부							이월인원							
	호텔외식관광프랜차이즈경영학과														10
	조리서비스경영학과														10
	자연생명계열							113		11	3				
	수학통계학과	이월인원													
	물리천문학과	이월인원													
	화학과	이월인원													
	생명시스템학부	이월인원				2									
자	스마트생명산업융합학과	8				2									
연	IT계열	104				10	9	01810101		2					
	Al융합전자공학과 반도체시스템공학과							이월인원		2					
	컴퓨터공학과							이월인원 이월인원		2					
	정보보호학과							이월인원							
	양자지능정보학과							15		4					
예	창의소프트학부														
체	디자인이노베이션전공							2							
능	만화애니메이션텍전공							2							
	사이버국방학과 <sup>계약</sup>								4						
	국방AI로봇융합공학과 <sup>계약</sup>			6											
	첨단융합계열											185	16	6	
	인공지능데이터사이언스학과							6		4	1				
	AI로봇학과 <sup>철단</sup>							8		4	2				
	지능정보융합학과 <sup>형단</sup> 콘텐츠소프트웨어학과 <sup>형단</sup>							7							
	공과계열							170		17	9				
	건축공학과	이월인원						170		- 17					
	건축학과(5년)	이월인원													
다	건설환경공학과	이월인원													
연	환경융합공학과	이월인원													
	에너지자원공학과	이월인원													
	기계공학과	이월인원													
	우주항공시스템공학부														
	우주항공공학전공	이월인원													
	지능형드론융합전공환	30				4	1								
	항공시스템공학전공계약	alolole:			이월인원										
	나노신소재공학과	이월인원													
	양자원자력공학과 국방AI융합시스템공학과 <sup>계약</sup>	이월인원	8												
_	회화과		•					14							
	패션디자인학과							14							
계	음악과							14							
체	체육학과							20							
능	무용과	14													
	영화예술학과	17													
	계	292	8	6	이월인원	29	16	491	4	56	16	225	16	6	20

<sup>※</sup> 모집단위 및 모집인원은 학칙에 의거 변경될 수 있으므로 모집시기별 모집요강을 반드시 확인하여야 함

<sup>※</sup>사이버국방학과, 국방AI로봇융합공학과, 국방AI융합시스템공학과, 우주항공시스템공학부 항공시스템공학전공은 군과의 협약에 의해 설치·운영되는 장교 채용조건형 계약학과임

<sup>※</sup> 수시모집 미충원으로 인하여 선발하지 못한 인원은 수능(일반학생 전형)으로 이월하여 선발할 수 있음

<sup>※</sup> 자유전공학부 및 계열선발 선택가능 전공은 추후 모집요강 참조

#### 3. 전형 요약

교과   445명(14.7%)	수시	정시	수능   1,165명(38.5%)
종합   870명(28.8%)			종합   20명(0.7%)
논술   344명(11.4%)			
실기   132명(4.4%)			
기타   50명(1.7%)			

#### 수시모집 전형유형별 선발 방법 및 모집인원

	전형구	분	전형방법	수능 최저	모집 인원
기타	재외국민과 외국인 특별	전형	영어필답 100%	×	50
714	재외국민과 외국인 특별	전형(정원 무관) <sup>전형기간 자율화</sup>	영어필답 100%	×	_
학생부	학생부교과(지역균형 전	형)	학생부(교과) 100%	0	420
교과	학생부교과(항공시스템공	공학 특별전형)	0	25	
	학생부종합(세종창의인지	대 전형(면접형))	1단계: 서류평가 100%  ※ 국제학부/경영학부/호텔관광외식경영학부/생명시스템학부/ AI융합전자공학과/컴퓨터공학과/AI로봇학과/인공지능데이터사이언스학과/ 양자지능정보학과/지능정보융합학과/콘텐츠소프트웨어학과/ 창의소프트학부 - 3배수  ※ 그 외 모집단위 - 4배수 2단계: 1단계 60% + 면접 40%		338
	학생부종합(세종창의인계	대 전형(서류형))			200
학생부 종합	학생부종합(기회균형 전	형)			99
	학생부종합(사회기여 및	배려자 전형)	서류평가 100%	×	38
	학생부종합(서해5도학생	특별전형)			3
	학생부종합(특성화고교	졸 재직자 특별전형) <sup>전형기간 자율화</sup>			120
	학생부종합(사이버국방	특별전형)	1단계 : 서류평가 100% [3배수] 2단계 : 1단계 80% + 면접 10% + 체력검정 10% + 육군전형(합/불)		16
	학생부종합(국방AI융합시	시스템공학 특별전형)	1단계 : 서류평가 100% [3배수] 2단계 : 1단계 80% + 면접 10% + 체력검정 10% + 해군전형(합/불)		32
	학생부종합(국방AI로봇용	웅합공학 특별전형)	1단계 : 서류평가 100% [3배수] 2단계 : 1단계 80% + 면접 10% + 체력검정 10% + 해병대전형(합/불)		24
논술	논술(논술우수자 전형)		논술 70% + 학생부(교과) 30%	0	344
		회화과, 음악과, 무용과	실기 90% + 학생부(교과) 10%		66
		패션디자인학과	실기 60% + 학생부(교과) 40%		22
	실기/실적 (실기우수자 전형)	영화예술학과(연출제작)	1단계 : 실기 100% [10배수] 2단계 : 실기 60% + 학생부(교과) 40%	×	6
실기 /실적		영화예술학과(연기예술)	1단계 : 실기 100% [8배수] 2단계 : 실기 60% + 학생부(교과) 40%		22
	실기/실적	체육학과(골프, 태권도, 리듬체조, 에어로빅체조)	실기 60% + 입상실적 20% + 학생부(교과) 20%		11
	(예체능특기자 전형)	체육학과(사격, 수영, 양궁)	입상실적 80% + 학생부(교과) 20%	×	3
		체육학과(축구)	입상실적 60% + 학생부(교과) 40%		2

<sup>※</sup> 모집단위 및 모집인원은 학칙에 의거 변경될 수 있으므로 모집시기별 모집요강을 반드시 확인하여야 함

<sup>※</sup>수시모집 미충원으로 인하여 최종 선발하지 못한 인원은 정시모집 전형으로 이월하여 선발할 수 있음 ※계열모집<sup>인문시회계원 경성호텔관광계원 자연생광계원 대계원 참단용함계원</sup> 경계약하고\*, 정원 외 성인학습자 전담학과는 재외국민과 외국인 특별전형(정원 외)에서 선발하지 않음

<sup>※</sup> 재외국민과 외국인 특별전형(정원 무관), 학생부종합(특성화고교졸 재직자) 전형은 전형기간 자율화 전형임

### 2026학년도 전형 안내

#### 정시모집 전형유형별 선발 방법 및 모집인원

	전형구분	<u> </u>	전형방법	수능 최저	모집 인원	
		자유전공학부	다군			40
	수능	인문/자연	가/나/다군	수능 100%		871
	누 <del>ㅎ</del> (일반학생 전형)	창의소프트학부	나군		×	4
		예체능 (창의소프트학부 제외)	외) 가/나군 수능 50% + 실기 30% + 학생부(교과) 20%			93
	수능 (국방AI융합시스템공학 특별전형)	국방AI융합시스템 공학과	가군	1단계 : 수능 100% [4배수] 2단계 : 1단계 80% + 면접 10% + 체력검정 10% + 해군전형(합/불)	0	8
수능	수능 (국방AI로봇융합공학 특별전형)	국방AI로봇융합 공학과	가군	1단계 : 수능 100% [4배수] 2단계 : 1단계 80% + 면접 10% + 체력검정 10% + 해병대전형(합/불)	0	6
	수능 (항공시스템공학 특별전형)	우주항공시스템공학부 항공시스템공학전공	가군	1단계 : 수능 100% [5배수] 2단계 : 1단계 100% + 공군전형(합/불)	0	이월 인원
	수능 (사이버국방 특별전형)	사이버국방학과	나군	1단계 : 수능 100% [4배수] 2단계 : 1단계 80% + 면접 10% + 체력검정 10% + 육군전형(합/불)	0	4
	수능(농어촌학생 특별전형)	인문/자연	가/나/다군			101
	수능 (특성화고교 졸업자 특별전형)	인문/자연	가/나/다군	수능 100%		38
학생부종합	학생부종합(특성화고교		· 자율화	서류평가 100%	×	20

#### 수능 최저학력 기준

전형 유형	모집단위	수능 최저학력 기준
학생부교과(지역균형 전형)	자유전공학부	국어, 수학, 영어, 탐구(사회/과학 중 1과목) 중 2개 영역 등급의 합이 5 이내
익성구교과(시익판영 신영)	인문, 자연	국어, 수학, 영어, 탐구(사회/과학 중 1과목) 중 2개 영역 등급의 합이 6 이내
학생부교과, 수능 우주항공시스템공학부 (항공시스템공학 특별전형) - 항공시스템공학 전공		국어, 수학, 영어, 탐구(사회/과학 중 1과목) 중 3개 영역 등급의 합이 10 이내
논술(논술우수자 전형)	자유전공학부, 인문, 자연	국어, 수학, 영어, 탐구(사회/과학 중 1과목) 중 2개 영역 등급의 합이 5 이내
수능(사이버국방 특별전형) 사이버국방학과		국어, 수학, 영어, 탐구(사회/과학 중 1과목) 중 3개 영역 등급의 합이 10 이내
수능(국방AI융합시스템공학 특별전형)	국방AI융합시스템공학과	국어, 수학, 영어, 탐구(사회/과학 중 1과목) 중 3개 영역 등급의 합이 11 이내
수능(국방AI로봇융합공학 특별전형)	국방AI로봇융합공학과	국어, 수학, 영어, 탐구(사회/과학 중 1과목) 중 3개 영역 등급의 합이 11 이내

#### 지원 가능 요약표

전형	학생	부교과				ġ	학생부	종합				논술	실기/	실적
구분	지역 균형	항공 시스템 공학	세종 창의인재 (면접형)	세종 창의인재 (서류형)	기회 균형	사회 기여 및 배려자	서해 5도 학생	특성화 고교졸 재직자	사이버 국방	국방AI 융합시스템 공학	국방AI 로 <u>봇</u> 융합 공학	논술 우수자	실기 우수자	예체능 특기자
일반고	O <sup>주1)</sup>	0	0	0	Δ	0	0	△주2)	0	0	0	0	0	0
특목고	Δ	0	0	0	Δ	0	×	△주3)	0	0	0	0	0	0
특성화고	×	0	0	0	0	0	×	0	0	0	0	0	0	0
자율고	0	0	0	0	Δ	0	×	×	0	0	0	0	0	0
검정고시	×	×	0	0	Δ	0	×	×	0	0	0	0	0	0
국외고	×	×	0	0	Δ	0	×	×	0	0	0	0	0	0
졸업연도	제한 없음	$\Delta^{\tilde{7}4)}$	제한 없음	제한 없음	제한 없음	제한 없음	제한 없음	제한 없음	△주4)	△주4)	△주4)	제한 없음	제한 없음	제한 없음

imes 해당사항 있음 : O / 해당사항 없음 : X / 일부만 해당 :  $\Delta$ 

### 학생부교과전형

#### 전형별 특성

	전형별 주요 사항
지역균형 전형	- 학생부교과 성적 우수자 선발 - 국내 정규 고등학교 졸업(예정)자로서 3학년 1학기까지 국내 고등학교 학교생활기록부 성적이 5개 학기 이상 있으며 학교생활기록부 반영교과의 석차등급이 있는 자 중 학교장 추천을 받은 자 ※ 예술(체육)고(일반고의 예체능계 과정 이수자, 일반고에 설치된 학과 중 교육감이 정하는 학과 포함), 마이스터고, 특성화고 출신자(일반고/ 종합고의 특성화(전문계)과정 이수자, 대안교육 특성화고 포함), 일반고등학교의 대안교육위탁학생 및 직업교육위탁학생, 방송통신고, 대안학교(각종학교) 출신자, 학력인정평생 교육시설 출신자, 고등기술학교, 외국고, 검정고시 출신자는 지원 불가 ※ 지원한 계열에 해당하는 반영교과 중 각 교과별로 해당하는 세부과목이 한 과목도 없는 경우는 지원할 수 없음 ※ 자유전공학부 지원자의 경우 반영교과 교과목 총 이수단위가 50단위 이하인 자는 지원할 수 없음 ※ 「학교폭력예방 및 대책에 관한 법률」에 따른 조치사항(6호~9호)이 학교생활기록부에 기재되어 있는 자는 지원 불가
항공시스템공학 특별전형 (공군)	- 1단계: 학생부교과 성적으로 5배수 선발 2단계: 공군본부에서 주관하는 신체검사/체력검정/적성검사/면접평가/신원조사 합/불 판정 - 국내 정규 고등학교 졸업(예정)자로 군인사법 제10조(결격사유 등) 2항에 저촉되지 아니한 자만 지원 가능 ※「학교폭력예방 및 대책에 관한 법률」에 따른 조치사항(1호~9호)이 학교생활기록부에 기재되어 있는 자는 지원 불가 ※ 검정고시 출신자, 국외 고등학교 졸업(예정)자는 지원 불가 - 수능 최저학력 기준 적용 ※ 우주항공시스템공학부 항공시스템공학전공은 군 채용조건형 계약학과(정원 외)로 공군과의 협약에 따라 전형이 운영됨

<sup>※</sup> 상기 표는 지원자의 이해를 돕기 위한 요약표이므로, 자세한 내용은 해당 전형 안내를 필히 확인하시기 바람

주1) 일반고등학교의 대안교육위탁생, 직업교육위탁생, 예체능계 과정 이수자 지원 불가

주2) 일반고 재학 중 직업교육위탁기관으로 선정한 기관에서 1년 이상 직업교육과정을 이수하고 일반고를 졸업한 자는 지원 가능

주3) 마이스터고(산업수요 맞춤형고) 졸업자는 지원 가능

주4) 임관일 기준 만 20세 이상 29세 이하인 자(2000. 6. 2. ~ 2010. 6. 1. 사이 출생자)에 한하여 지원 가능

# 2

### 2026학년도 전형 안내

#### 전형별 전형요소

학생부교과(지역균형 전형)

전형	모집단위	선발단계	전형요소	1호	l년	2호	학년	3₫	l년
28	포입인기	선글건계	108 m.r.	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
학생부교과 (지역균형전형)	자유전공학부 인문/자연	일괄	학교생활기록부 (교과) 100%	전 학년 평균 (학년별 반영비율 없음)					

#### 학생부교과(항공시스템공학 특별전형)

사정 방법	학생부생활기록부			공군본부 주관	비고		
0 日	(교과)	신체검사	체력검정	적성검사	면접평가	신원조사	
1단계	100%	-	_	-	_	_	성별 모집인원의 5배수 선발
2단계	100%			합·불판정			

#### 수능 최저학력 기준

전형	모집단위	수능 최저학력 기준
지역균형 전형	자유전공학부	국어, 수학, 영어, 탐구(사회/과학 중 1과목) 중 2개 영역 등급의 합이 5 이내
시약판영 신영	인문/자연	국어, 수학, 영어, 탐구(사회/과학 중 1과목) 중 2개 영역 등급의 합이 6 이내
항공시스템공학 특별전형(공군)	우주항공시스템공학부 항공시스템공학전공	국어, 수학, 영어, 탐구(사회/과학 중 1과목) 중 3개 영역 등급의 합이 10 이내

#### 학생부종합전형

#### 전형별 특성

	전형별 주요사항					
공통사항	- 서류평가 : 다수의 평가자가 한 명의 학생 평가 - 면접이 포함된 전형의 경우 서류평가와 면접평가로 단계별 평가가 진행되는 다수 다단계 평가 진행 - 공정성 강화를 위한 블라인드 평가 진행(서류/면접)					
세종창의인재 전형(면접형)	- 1단계: 지원자의 서류(학교생활기록부)를 종합평가하여 모집인원의 3~4배수 선발 2단계: 1단계 성적 60%, 면접고사 성적 40%를 반영하여 최종합격자 선발 - <b>진로역량을 45% 반영하여 계열(전공)적합성이 우수한 학생들에게 유리</b> - 창의소프트학부(만화애니메이션텍전공, 디자인이노베이션전공): '제시문 기반 면접' 그 외 모집단위: '일반면접(제출서류 기반 면접)'					
세종창의인재 전형(서류형)	- 지원자의 제출서류(학교생활기록부)를 종합평가하여 서류평가 100%로 최종합격자를 선발하는 일괄합산 전형 - 학업역량을 45% 반영하여 학업을 포함한 학교생활 전반에 대해 성실한 학생들에게 유리					
기회균형 전형	- 지원자의 제출서류(학교생활기록부)를 종합평가하여 서류평가 100%로 최종합격자를 선발하는 일괄합산 전형 - 환경적, 경제적, 문화적 요인 등 다양한 요인에 따른 역경을 극복하고자 하는 적극적인 자세와 열정, 도전정신을 갖추고 있으며 어려운 환경 속에서도 최선의 노력으로 우수한 성취를 이룬 학생들을 선발하기 위한 전형 - 국가보훈대상자, 기초생활수급(권)자, 차상위계층, 한부모가족 지원대상자, 농어촌 학생, 특성화고교졸업자, 만학도, 북한이탈주민 또는 제3국 출생 북한이탈주민 자녀 등의 특정 지원자격을 갖추고 있는 자를 대상으로 운영하는 전형					

	전형별 주요사항
사회기여 및 배려자 전형	- 지원자의 제출서류(학교생활기록부)를 종합평가하여 서류평가 100%로 최종합격자를 선발하는 일괄합산 전형 - 사회발전 및 공익 추구에 기여도가 높은 가구의 구성원과 배려가 필요한 소외계층 가구를 대상으로 한 전형으로 어려운 가정환경과 제한된 학습환경 속에서도 유의미한 성취를 거둔 학생들을 선발하기 위한 전형 - 직업군인·경찰·소방공무원으로 20년 이상 근무한 자의 자녀, 다자녀(3자녀 이상) 가정의 자녀, 다문화가정의 자녀, 장애인 부모의 자녀를 대상으로 운영하는 전형
서해5도학생	- 지원자의 제출서류(학교생활기록부)를 종합평가하여 서류평가 100%로 최종합격자를 선발하는 일괄합산 전형
특별전형	- 서해5도에 거주하며 정규교육과정을 이수한 학생을 대상으로 하는 전형
특성화고교졸	- 지원자의 제출서류(학교생활기록부)를 종합평가하여 서류평가 100%로 최종합격자를 선발하는 일괄합산 전형
재직자	- 특성화고등학교 등을 졸업하고 산업체에서 3년 이상 재직한 자를 대상으로 하는 전형
특별전형	- 학생부종합(특성화고교졸재직자) 특별전형은 전형기간 자율화 전형임
사이버국방 특별전형 (육군)	- 1단계: 지원자의 서류(학교생활기록부)를 종합평가하여 모집인원의 3배수 선발 2단계: 1단계 성적 80%, 체력검정 10%, 육군본부 주관 면접고사 성적 10%, 신체검사, 인성검사, 신원조사(합/불) 반영하여 최종합격자를 선발 - 사이버국방학과는 군 채용조건형 계약학과(정원 외)로 육군과의 협약에 따라 전형이 운영됨
국방AI융합	- 1단계 : 지원자의 서류(학교생활기록부)를 종합평가하여 모집인원의 3배수 선발
시스템공학	2단계 : 1단계 성적 80%, 체력검정 10%, 면접고사 성적 10%, 해군본부 주관 신체검사, 인성검사, 신원조사(합/불) 반영하여
특별전형	최종합격자를 선발
(해군)	- 국방AI융합시스템공학과는 군 채용조건형 계약학과(정원 외)로 해군과의 협약에 따라 전형이 운영됨
국방AI로봇	- 1단계: 지원자의 서류(학교생활기록부)를 종합평가하여 모집인원의 3배수 선발
융합공학	2단계: 1단계 성적 80%, 체력검정 10%, 면접고사 성적 10%, 해병대본부 주관 신체검사, 인성검사, 신원조사(합/불) 반영하여
특별전형	최종합격자를 선발
(해병대)	- 국방AI로봇융합공학과는 군 채용조건형 계약학과(정원 외)로 해병대와의 협약에 따라 전형이 운영됨

#### 전형별 전형요소

 전형	서비다네	иe	면접	ᆌ려거저	기타			
신영	선발단계	서류	- 건입 -	체력검정	신체검사	인성검사	신원조사	
세종창의인재 전형(면접형)	1단계(3/4배수)	100	-	-	-	-	-	
제공성의한제 선영(단습병)	2단계	60	40	_	-	-	-	
세종창의인재 전형(서류형) 기회균형 전형 사회기여 및 배려자 전형 서해5도학생 특별전형 특성화고교졸 재직자 특별전형	일괄	100	-	-	-	-	-	
사이버국방 특별전형	1단계(3배수)	100	-	-	-	-	-	
사이미국당 극필신영	2단계	80	10	10	육군	육군본부 주관(합/불 판정)		
국방AI융합시스템공학	1단계(3배수)	100	-	_	-	-	-	
특별전형	2단계	80	10	10	해군	본부 주관(합/불	 판정)	
국방AI로봇융합공학	1단계(3배수)	100	_	_	_	-	_	
특별전형	2단계	80	10 <sup>주1)</sup> (해병대 주관 P/F)	10	해병대	ዘ본부 주관(합/불	ł 판정)	

주1) 대학면접평가관에 의한 학생부주관 일반면접과 해병대본부주관 관찰평가(P/F)가 동시 진행됨

#### <u>수능 최저학력 기준 : 없음</u>

<sup>※</sup> 상세 내용은 추후 공지되는 2026학년도 수시모집요강 참고



### 2026학년도 전형 안내

#### 논술전형

#### 전형별 특성

#### 전형별 주요 사항

논술우수자 저형

- 학생부교과 성적 30%, 논술고사 성적 70%를 일괄합산하여 최종합격자를 선발
- 자유전공학부는 통합교과형(국어+사회+수학), 인문계열은 인문논술(국어+사회), 자연계열은 수리논술(수학) 논술고사 실시
- 타 대학에 비해 논술고사에 대한 부담이 적음(인문계열의 경우 영어 제시문이 출제되지 않으며, 자연계열의 경우 과학 문항이 출제되지 않음 / 논술고사 고사 시간이 120분으로 타 대학 대비 20분 내외로 고사 시간이 김 / 수능 이후에 논술고사 실시)
- 수능 최저학력 기준 적용

#### 전형별 전형요소

전형	선발단계	논술고사	학생부(교과)
논술우수자 전형	일괄	70	30

#### 수능 최저학력 기준

전형	모집단위	수능 최저학력 기준
논술우수자 전형	자유전공학부/인문/자연	국어, 수학, 영어, 탐구(사회/과학 중 1과목) 중 2개 영역 등급의 합이 5 이내

#### 수능전형

#### 전형별 특성

전형구분	모집군	전형별 주요사항
일반학생 전형	가/나/다	- 고등학교 졸업(예정)자 및 법령에 의하여 이와 동등 이상의 학력이 인정된 자 - 가군, 나군에서 인문/자연/예체능계열을 선발하며, 다군에서 자유전공학부, 첨단융합계열을 선발함 - 예체능계열(창의소프트학부 제외)은 수능 50%, 실기 30%, 학생부(교과) 20%를 일괄 합산하여 선발
국방AI융합 시스템공학 특별전형	가	- 1단계: 수능 성적으로 4배수 선발 / 2단계: 1단계 성적 80%, 면접 10%, 체력검정 10% 반영(해군전형 합/불) - 고등학교 졸업(예정)자 및 법령에 의하여 이와 동등 이상의 학력이 인정된 자로 군인사법 제10조(결격사유 등) 2항에 저촉되지 아니한 자만 지원 가능 - 수능 최저학력 기준 적용 ※군 채용조건형 계약학과(정원 외)로 해군과의 협약에 따라 전형이 운영됨
국방AI로봇 융합공학 특별전형	가	- 1단계: 수능 성적으로 4배수 선발 / 2단계: 1단계 성적 80%, 면접 10%, 체력검정 10% 반영(해병대전형 합/불) - 고등학교 졸업(예정)자 및 법령에 의하여 이와 동등 이상의 학력이 인정된 자로 군인사법 제10조(결격사유 등) 2항에 저촉되지 아니한 자만 지원 가능 - 수능 최저학력 기준 적용 ※ 군 채용조건형 계약학과(정원 외)로 해병대와의 협약에 따라 전형이 운영됨
항공 시스템공학 특별전형	가	- 1단계: 수능 성적으로 5배수 선발 / 2단계: 공군전형 합/불 판정 - 고등학교 졸업(예정)자 및 법령에 의하여 이와 동등 이상의 학력이 인정된 자로 군인사법 제10조(결격사유 등) 2항에 저촉되지 아니한 자만 지원 가능 - 수능 최저학력 기준 적용 ※군 채용조건형 계약학과(정원 외)로 공군과의 협약에 따라 전형이 운영됨

전형구분	모집군	전형별 주요사항			
사이버국방 특별전형	나	- 1단계: 수능 성적으로 4배수 선발 / 2단계: 1단계 성적 80%, 면접 10%, 체력검정 10% 반영(육군전형 합/불) ※ 면접고사 육군본부 주관 - 고등학교 졸업(예정)자 및 법령에 의하여 이와 동등 이상의 학력이 인정된 자로 군인사법 제10조(결격사유 등) 2항에 저촉되지 아니한 자만 지원 가능 - 수능 최저학력 기준 적용 ※군 채용조건형 계약학과(정원 외)로 육군과의 협약에 따라 전형이 운영됨			
농어촌학생 특별전형	가/나/다	- 국내 고등학교 졸업(예정)자로서 농어촌지역에 거주(유형1(6년), 유형2(12년) 지원자격 충족)한 자만 지원 가능			
특성화고교 졸업자 특별전형	가/나/다	초·중등교육법 시행령 제91조 제1항에 따른 특성화고등학교의 교육과정을 이수한 졸업(예정)자 지원 가능			

#### 전형별 전형요소

전형	모집단위	모집군	선발단계	수능	학생부(교과)	실기	면접	체력검정	기타	
	자유전공학부	다	일괄	100						
일반학생 전형	인문/자연/ 창의소프트학부	가/나/다	일괄	100						
	예체능 (창의소프트학부 제외)	가/나	일괄	50	20	30				
국방AI융합시스템공학	국방AI융합	가	1단계(4배수)	100						
특별전형	시스템공학과	시스템공학과	71	2단계	80(1단계)			10 <sup>주1)</sup>	10 <sup>주1)</sup>	해군전형(합/불)
국방AI로봇융합공학	국방AI로봇융합	가	1단계(4배수)	100						
특별전형	공학과	71	2단계	80(1단계)			10 <sup>주2)</sup>	10 <sup>주2)</sup>	해병대전형(합/불)	
항공시스템공학	우주항공시스템공학부	가	1단계(5배수)	100						
특별전형	항공시스템공학 전공	71	2단계	100(1단계)					공군전형(합/불)주3)	
사이버국방	사이버국방학과	나	1단계(4배수)	100						
특별전형	시시미국요취지		2단계	80(1단계)			10 <sup>주4)</sup>	10주4)	육군전형(합/불)	
농어촌학생 특별전형	인문/자연	가/나/다	일괄	100						
특성화고교 졸업자 특별전형	인문/자연	가/나/다	일괄	100						

주1) 해군본부 주관 / 주2) 해병대본부 주관 / 주3) 공군본부 주관 / 주4) 육군본부 주관

### 수능 최저학력 기준

전형	모집단위	수능 최저학력 기준
국방AI융합시스템공학 특별전형	국방AI융합시스템공학과	국어, 수학, 영어, 탐구(사회/과학 중 1과목) 중 3개 영역 등급의 합이 11 이내
국방AI로봇융합공학 특별전형	국방AI로봇융합공학과	국어, 수학, 영어, 탐구(사회/과학 중 1과목) 중 3개 영역 등급의 합이 11 이내
항공시스템공학 특별전형	우주항공시스템공학부 항공시스템공학 전공	국어, 수학, 영어, 탐구(사회/과학 중 1과목) 중 3개 영역 등급의 합이 10 이내
사이버국방 특별전형	사이버국방학과	국어, 수학, 영어, 탐구(사회/과학 중 1과목) 중 3개 영역 등급의 합이 10 이내



### 2026학년도 전형 요소별 반영방법

#### 학교생활기록부

#### 반영교과 및 점수산출 활용지표

계열(모집단위)	반영교과	점수산출 활용지표	학년별 반영비율	요소별 반영비율
자유전공학부	국어, 수학, 영어			
인문	국어, 수학, 영어, 사회	석차등급 및	전 학년 평균	교과성적 100% (공통·일반선택 80%
자연	국어, 수학, 영어, 과학	, 이수단위	신역인정판	+ 진로선택 20%)
예체능	국어, 영어			

<sup>※</sup> 반영교과에 해당하는 전 과목을 3학년 1학기까지만 반영함

#### 교과성적 반영방법

		[석차등급별 변	환점수]									
	공통/일반선택	석차등급	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
		변환점수	1,000	990	980	950	900	800	700	500	0	
석차등급 변환점수 표		석차등급이 부여되지 않은 <b>진로선택과목 성적은 성취도를 등급으로 변환하여</b> 반영교과에 해당하는 전 과목 반영										
	진로선택	성취도		Α			В			С		
		석차등급		1			3			5		
		변환점수		1,000			980			900		
교과 석차등급	공통/일반선택	변환점수 평균 =	Σ(반영	교과목 석치		점수 × 반영 목 이수단위		<u> </u>				
변환점수 평균	진로선택	변환점수 평균 =	Σ(반영	교과목 석치		점수 × 반영 목 이수단위		누단위)				
21,111	공통/일반선택 (80%)	변환점수 = 공통	변환점수 = 공통/일반선택 변환점수 평균 × 변환점수 =									
학생부 반영점수	진로선택 (20%)	변환점수 = 진로선택 변환점수 평균 ×										
	반영점수	학생부 반영점수	- = 공통/일	반선택 반영	8점수 + 진 <u>.</u>	로선택 반영	점수					

<sup>※</sup> 석차등급별 차등점수 부여(1,000점 기준)

<sup>※</sup> 반영교과에 대한 상세 내용은 추후 공지되는 2026학년도 수시모집 모집요강 참고

<sup>※</sup> 진로선택과목 이수단위가 0인 경우 공통·일반선택과목 교과성적 100%로 산출 및 반영함

<sup>※</sup> 학생부 반영점수는 소수점 아홉째 자리에서 절사하여 여덟째 자리까지 사용함

<sup>※</sup> P/F 교과성적은 반영 안됨

<sup>※</sup> 상세 내용은 추후 공지되는 2026학년도 수시모집 모집요강 참고

#### 실기/실적(실기우수자 전형), 실기/실적(예체능특기자 전형) 학교생활기록부 출결가산점

고등학교 재학 중 총 미인정 (사고) 결석일수	3일 이하	4~6일	7~9일	10~12일	13~15일	16~18일	19~21일	22~24일	25일 이상
출결가산점	20	17.5	15	12.5	10	7.5	5	2.5	0

<sup>※</sup> 출결가산점 산출 불가자는 실기고사 성적을 출결가산점 점수로 환산하여 반영(소수점 둘째자리에서 절사)

(단, 체육학과(사격, 수영, 양궁, 축구)는 입상실적 점수를 출결가산점 점수로 환산하여 반영함)

#### 학교생활기록부 학교폭력 조치사항 반영

						- E	반영방법				
		바여	반영 1호 2호 3호 4호 5		5호	6호	7호	8호	9호		
모집구분	모집전형	총점	서면 사과	접촉, 협박, 보복행위 금지	학교 봉사	사회 봉사	특별 교육	출석 정지	학급 교체	전학	퇴학
재외국민과 외국인	전체	200	(2	2점 감점 전형총점의 1%	6)	4점 (전형총?			감점 점의 5%)	20점 감점 (전형총점의 10%)	
논술	논술우수자		(2	10점 감점 전형총점의 1%	<b>6</b> )	20점 (전형총?		_	감점 점의 5%)	100전 (전형총점	
학생부교과	지역균형		(2	10점 감점 전형총점의 1%	<b>6</b> )	20점 (전형총?				격 제한 불가)	
실기/실적	전체		10점 감점 (전형총점의 1%)				20점 감점 부적격 (전형총점의 2%)				
학생부교과	항공시스템공학										
	사이버국방					지원	일자격 제한	ŀ			
	국방AI융합시스템공학					(7	디원 불가)				
학생부종합	국방AI로봇융합공학										
10108	전체 (군계약학과 제외)	1,000		학교생활기록	륵부에 기자	1된 학교폭력	력 조치사형	}에 따라 정	성평가 후	차등 감점	
	특성화고교졸 재직자										
	일반학생 (인문, 자연), 농어촌학생, 특성화고교졸업자		(2	10점 감점 (전형총점의 1%)		20점 (전형총?			감점 점의 5%)	100점 (전형총점	
수능	일반학생 (예체능)		10점 감점 20점 감점 부적격 (전형총점의 1%) (전형총점의 2%)								
	국방AI융합시스템공학										
	국방AI로봇융합공학					지원	일자격 제한	ŀ			
	사이버국방		(지원 불가)								
	항공시스템공학										

<sup>※</sup> 학교폭력 조치사항 반영은 중복 발생 시 누적 반영함

<sup>※</sup> 원서접수 마감 시점까지의 출결을 반영하며, 미인정(사고) 결과 지각 조퇴는 3회당 1회 미인정 결석으로 반영(소수점 이하는 절사)

<sup>※</sup> 학교폭력 조치사항 반영은 원서접수 마감일을 기준으로 하며, 원서접수 마감일 이후 발생한 학교폭력 사안 및 조치사항에 대해서는 대학입학전형관리위원회의 심의결과에 따라 조치함

### 3

### 2026학년도 전형 요소별 반영방법

#### 서류평가 및 면접평가

#### 서류평가

#### (1) 서류평가 자료

학교생활기록부

#### (2) 서류평가 방법

다수의 입학사정관이 독립적으로 참여하여 지원자의 학교생활기록부를 종합적으로 평가

※ 블라인드 평가 안내: 인공지능 검색 시스템을 통해, 수험생의 개인 식별 정보(수험번호, 성명, 출신고교명 등)를 블라인드 처리하고 학교생활기록부 기재 금지사항 및 학교 등을 특정할 수 있는 정보를 블라인드 처리한 후 서류평가 실시

#### (3) 서류평가 요소 및 세부 항목

평가 요소	평가 항목	평가내용
학업역량	- 학업성취도 - 학업태도 - 탐구력	전체적인 교과 관련 성취 수준 및 학업 발전 정도     학업을 수행하고 학습해 나가려는 의지와 노력     교과 관련 탐구활동의 참여 및 성취, 지식의 발전가능성
진로역량	- 전공(계열) 관련 교과 이수 노력 - 전공(계열) 관련 교과 성취도 - 진로 탐색 활동과 경험	• 지원 전공(계열)에 필요한 과목을 선택하여 이수한 정도 • 지원 전공(계열)에 필요한 과목을 수강하고 취득한 학업 성취 수준 • 진로를 탐색하는 과정에서 이루어진 활동이나 경험 및 노력 정도
창의융합역량	- 창의적 문제해결력 - 리더십 및 자기주도성	• 문제 해결을 위한 창의적·적극적 노력과 경험 • 주어진 교육환경을 극복하거나 충분히 활용한 경험 • 교내 다양한 활동에서 나타난 주도적 태도 • 공동체와 자신의 발전을 도모하기 위한 구체적인 행동 경험 • 다양한 활동의 참여도 및 꾸준한 활동과 성취 경험
공동체역량	- 성실성 및 규칙준수 - 나눔과 배려 - 협업과 소통능력	출결상황, 단체활동 참여 등 학생으로서 규칙 및 기본 의무 준수 정도     나눔, 배려, 타인을 존중하는 태도와 경험     협업 등의 경험을 통한 공동체 기여 경험     타인에 대한 공감 및 소통능력

#### (4) 평가요소별 반영점수

평가요소	세종창의인재 (면접형)	세종창의인재 (서류형)	기회균형, 사회기여 및 배려자, 서해5도학생, 특성화고교졸 재직자	사이버국방, 국방AI융합시스템공학, 국방AI로봇융합공학
학업역량	25%	45%	30%	25%
진로역량	45%	25%	35%	45%
창의융합역량	20%	20%	20%	20%
공동체역량	10%	10%	15%	10%

#### 면접평가

#### (1) 일반면접(창의소프트학부 제외)

해당전형		학생부종합(세종	· 등창의인재 전형(면접형)) : 창의소프트학부를 제외한 전 모집단위
진행방법			평가위원 2인 / 개별면접
면접시간			약 9분 내외
출제방식			서류평가와 연계된 질의응답
	평가요소(비율)	평가항목	면접문항(예시)
	진로역량 (40%)	지원전공 관련 기본소양 및 관심, 열정, 태도	- 지원전공에 대한 자신의 열정을 나타낼 수 있는 경험이나 사례를 구체적으로 설명해주세요 지원자가 전공 분야에서 이루고자 하는 목표는 무엇입니까? - ○학년 ○학기에 실시했던 교내 ○○활동의 과정을 구체적으로 말하고 그 활동이 지원전공과 관련하여 어떤 의미를 가지는지 이야기해 보세요.
평가방법	창의융합역량 (35%)	종합적 사고력 및 성장가능성	- ○○○ 활동 중 가장 의미 있었던 활동과 그 이유는 무엇입니까? - ○○○ 동아리에 지원한 동기와 3년간 지속적으로 활동했던 내용을 동아리 내 본인의 역할 중심으로 말해보세요 ○학년 ○학기 성적 하향 후 다시 상승하는 추이를 보이는데 이를 위해 노력한 내용을 구체적으로 말해 보세요 학교생활기록부에 보면 학생회나 학급에서 임원을 한 경험을 볼 수 있습니다. 본인의 역할 사례나 리더십 실천사례가 있다면 말해 보세요.
	공동체역량 (25%)	의사소통 및 전달능력, 공동체적 가치관 및 진실성	- ○학년 ○학기 ○○○에서 실시한 활동에서 본인의 역할과 활동 과정 등을 구체적으로 말하고 그 활동을 통해 배운 점이나 느낀 점이 있다면 말해 보세요.

#### (2) 제시문 기반 면접(창의소프트학부)

해당전형	학생부	학생부종합(세종창의인재 전형(면접형)) : 창의소프트학부(디자인이노베이션전공, 만화애니메이션텍전공)							
진행방법		평가위원 2인 / 개별면접							
면접시간		면접 준비시간 40분, 면접 시간 약 9분 나	외						
출제방식		기초 전공 소양 파악을 위한 전공적합성 발표주 면접 준비시간 동안 준비한 자료를 토대로 3~5분 발표 및 서							
	평가요소(비율)	평가항목	면접문항(예시)						
	진로역량 (40%)	지원전공 관련 기본소양 및 관심, 열정, 태도							
평가방법	창의융합역량 (35%)	종합적 사고력 및 성장가능성	- 면접문항(서류연계 문항) 상동 - 전공적합성 발표 주제 (2025학년도 기출문제 참고)						
	공동체역량 (25%)	의사소통 및 전달능력, 공동체적 가치관 및 진실성	(20237 E.T. / J.E.E.// G.T.)						

### 3

### 2026학년도 전형 요소별 반영방법

#### 논술고사

#### (1) 출제 및 평가내용

계열	유형	고사시간	출제 및 평가내용		문항수			
			- 제시된 고교 교과서 지문 및 다양한 시각자료(도표, 수식, 그림 등)를		2문항			
자유 전공	도아 시시		포함하는 제시문을 논리적으로 이해, 분석 및 비판적으로 해석하는 능력	1번(인문)	600 ~ 700자			
학부	교과형	(120분)	- 고교 교육과정에서 제시된 여러 수학 단원의 기본 개념에 대한 이해 및 개념을 융합적으로 사고할 수 있는지 등을 종합적으로 평가	2번(자연)	대문항 1문항 (소문항 3문항)			
				2문항				
인문	인문	2시간	- 지문 제시형, 고교 교과서 지문을 활용하여 출제   - 지문을 논리적으로 이해, 분석 및 비판적으로 해석하는 능력 등을	1번	400 ~ 500자			
	논술	(120분)	종합적으로 평가	2번	800 ~ 900자			
자연	수리 논술	2시간 (120분)	- 고교 교육과정에서 제시된 여러 단원의 개념에 대한 이해도 및 개념을 융합적으로 사고할 수 있는지 등을 종합적으로 평가	대문항 3문항 (소문항 9문항)				

#### (2) 출제범위

계열	교과	과목명(공통과목 및 일반선택과목)
자유 전공학부	국어, 사회, 도덕, 수학	- 국어, 사회, 도덕 : 인문계열 출제범위와 동일 - 수학 : 수학, 수학, 미적분 ※ 수학II, 확률과 통계는 출제범위에서 제외
	국어	국어, 화법과 작문, 독서, 언어와 매체, 문학
인문	사회	통합사회, 한국사, 한국지리, 세계지리, 동아시아사, 세계사, 경제, 정치와 법, 사회·문화
	도덕	생활과 윤리, 윤리와 사상
자연	수학	수학, 수학I, 시학II, 미적분 ※'확률과 통계'는 출제범위에서 제외

- ※ 2015 개정교육과정의 [진로선택과목]은 출제범위에서 제외
  - 국어(3과목) : 실용 국어, 심화 국어, 고전 읽기
  - 사회(2과목) : 여행지리, 사회문제 탐구
  - 도덕(1과목) : 고전과 윤리
  - 수학(4과목) : 실용 수학, 기하, 경제 수학, 수학과제 탐구
- ※ 자유전공학부의 경우 [진로선택과목] 및 [일반선택과목]의 '수학II, 확률과 통계'는 출제범위에서 제외
- ※ 자연계열의 경우 [진로선택과목] 및 [일반선택과목]의 '확률과 통계'는 출제범위에서 제외

#### (3) 세종대학교 논술고사 특징

계열	구분	세종대학교	타 대학교
자유 전공	문제유형	통합교과형(국어 + 사회 + 수학) 지문을 논리적으로 이해, 분석 및 비판적으로 해석하는 능력과 수학 단원의 기본 개념에 대한 이해 및 개념을 융합적으로 사고할 수 있는지 등을 종합적으로 평가	통합교과형(국어 + 사회 + 수학) 인문(사회 통합논술(국어 + 사회) 수리논술(수학)
학부	고사시간	120분(2시간)	100분
	수능최저	국어, 수학, 영어, 탐구 중 2개 영역 등급의 합 5 이내	국어, 수학, 영어, 탐구 중 2개 영역 등급의 합 5 이내
	출제범위	국어, 사회, 수학, 수학၊, 미적분	국어, 사회, 수학, 수학।, 수학॥, 미적분, 확률과 통계
	문제유형	<b>인문논술(국어 + 사회)</b> 지문을 논리적으로 이해, 분석 및 비판적으로 해석하는 능력 등 지문에 대한 논리적 이해도, 분석 및 비판적 해석 능력 종합평가	통합교과형 + 자료해석형(지도, 통계, 도표 등) 통합교과형 + 수리능력(경상계열) 통합교과형 + 영어 제시문
인문	고사시간	120분(2시간)	100분
	수능최저	국어, 수학, 영어, 탐구 중 2개 영역 등급의 합 5 이내	국어, 수학, 영어, 탐구 중 2개 영역 등급의 합 5 이내
	출제범위	국어, 사회	국어, 수학, 영어, 사회
	문제유형	수리논술(수학) 수학 개념에 대한 이해도 및 융합적 능력 종합평가	수리논술(수학) 수학 + 과학형(물리/화학/생물 중 선택) 수학 + 통합과학형
자연	고사시간	120분(2시간)	90분 ~ 100분
	수능최저	국어, 수학, 영어, 과탐 중 2개 영역 등급의 합 5 이내	국어, 수학, 영어, 과탐 중 2개 영역 등급의 합 5 이내
	출제범위	수학, 수학I, 수학II, 미적분	수학, 수학I, 수학II, 미적분, 확률과 통계, 기하

#### 세종대 논술고사의 차별점

- 자유전공학부 → 인문논술 또는 수리논술로만 문제가 출제되지 않으며, 통합교과형으로 인문논술 + 수리논술로 문제 출제
- 인문계열 → 수학(통계, 자료해석, 도표 등) 및 영어 제시문 문항이 출제되지 않음. 국어와 사회 교과서의 지문 활용 문제 출제
- 자연계열 → 과학 문항이 출제되지 않고 수학 문항만 출제되어 타 대학 대비 논술고사에 대한 수험생 부담 감소
- 자유전공학부의 출제범위는 국어 및 사회 과목, 수학, 수학, 미적분 / 인문계열의 출제범위는 국어 및 사회 과목 / 자연계열은 수학, 수학, 수학॥, 미적분(확률과 통계 및 기하는 출제범위에서 제외) ⇨ 타 대학 대비 출제범위가 적어 논술고사 준비가 수월
- 논술고사 시간이 총 120분(2시간)으로 타 대학교 대비 20분 정도 고사 시간에 여유

### 2026학년도 전형 요소별 반영방법

#### 대학수학능력시험

#### (1) 대학수학능력시험 영역별 반영비율

			표준	점수	등급	변환표준점수	HIO	
전형	계열	모집단위	국어	ᄉᆉ	영어	탐구(2과목)	반영 총점	
			곡이	수학	84	사회/과학	00	
	인문	전 모집단위	30%	30%	20%	20%		
수능(일반학생 전형) 수능(농어촌학생 특별전형)	자연	전 모집단위(창의소프트학부 제외)	20%	35%	20%	25%	100074	
	-	자유전공학부	35%	35%	20%	10%	1,000점	
수능(특성화고교졸업자 특별전형)	예체능	창의소프트학부	33%	33%	20%	10%		
	에세등	전 모집단위	70%	-	30%	_	500점	
수능(사이버국방 특별전형)	자연	사이버국방학과	20%	35%	20%	25%	800점	
수능(국방AI융합시스템공학 특별전형)	자연	국방AI융합시스템공학	20%	35%	20%	25%	800점	
수능(국방AI로봇융합공학 특별전형)	자연	국방AI로봇융합공학	20%	35%	20%	25%	800점	
수능(항공시스템공학 특별전형)	자연	우주항공시스템공학부 항공시스템공학전공	20%	35%	20%	25%	1,000점	

<sup>※</sup>특성화고교졸업자 특별전형의 경우 직업탐구 응시자는 탐구영역에 직업탐구를 반영할 수 있음

#### (2) 자연계열 수학 및 탐구 가산점 반영방법

모집단위	가산점					
포입한 기	수학(미적분/기하)	탐구(과학탐구)				
자연과학대학, 생명과학대학, 자연생명계열	수학 반영점수의 5%	1과목당 탐구 반영점수의 5%				
IT계열, 첨단융합계열, 인공지능융합대학(창의소프트학부 제외), 공과계열, 공과대학(국방AI융합시스템공학과, 국방AI로봇융합공학과, 우주항공시스템공학부 항공시스템공학전공 제외)	수학 반영점수의 3%	1과목당 탐구 반영점수의 3%				

#### (3) 한국사 가산점 반영방법

계열	1등급	2등급	3등급	4등급	5등급	6등급	7등급	8등급	9등급
자유전공학부 / 인문 / 자연 (군계약학과 제외)	10	10	10	9.8	9.6	9.4	9.2	9.0	8.8

<sup>※</sup> 한국사 등급별 가산점 부여 [1~3등급:10점, 4등급부터 1등급당 0.2점씩 감산]

#### (4) 수능성적 산출방법

영역별 비	H점	반영총점×영역별 반영비율
	국어, 수학	(취득한 표준점수 ÷ 200) × 영역별 배점
영역별 반영점수	영어	(영어 등급별 환산점수 ÷ 200) × 영역별 배점
	탐구	(취득한 두 과목의 변환표준점수의 합 ÷ 200) × 영역별 배점
수능성적 반영총점		영역별 반영점수의 합

<sup>※</sup> 탐구영역 변환표준점수는 대학수학능력시험 성적 발표 이후 본교 입학안내 홈페이지에 공지할 예정임

#### (5) 영어 등급별 환산점수표(200점 기준)

계열	1등급	2등급	3등급	4등급	5등급	6등급	7등급	8등급	9등급
인문, 예체능	200	195	190	185	170	150	120	100	0
자유전공학부, 자연	200	198	196	194	170	150	120	100	0

<sup>※</sup> 수능(일반학생 전형), 수능(농어촌학생 특별전형), 수능(특성화고교졸업자 특별전형) 전형의 자연계열(창의소프트학부 제외) 지원자는 수학(미적분/기하), 과학탐구 과목 선택 시 1과목당 가산점을 부여함(단, 수능(일반학생 전형) 중 예체능계열은 제외)



## 2025학년도 입시 결과

#### 학생부교과(지역균형 전형)

	모집	지원	경쟁률	마지막 합격자 예비번호	충원율		최	종등록자[학	생부 등급	급평균]	
모집단위	인원	시년 인원			(예비합격)	;	진로선택	포함	진료	르선택 제	외 [참고]
						최고	평균	70% Cut	최고	평균	70% Cut
자유전공학부	223	3,472	15.57	343	153.81	1.68	2.18	2.26	1.72	2.30	2.40
국어국문학과	1	11	11.00	1	100	2.18	2.18	2.18	2.21	2.21	2.21
국제학부	2	27	13.50	3	150	1.88	2.06	1.88	1.97	2.19	1.97
역사학과	1	14	14.00	2	200	2.39	2.39	2.39	2.50	2.50	2.50
교육학과	1	21	21.00	1	100	2.18	2.18	2.18	2.32	2.32	2.32
행정학과	1	28	28.00	4	400	2.08	2.08	2.08	2.14	2.14	2.14
미디어커뮤니케이션학과	1	16	16.00	-	-	1.15	1.15	1.15	1.15	1.15	1.15
법학과	1	14	14.00	1	100	1.83	1.83	1.83	2.01	2.01	2.01
경영학부	3	77	25.67	3	100	1.76	1.77	1.77	1.74	1.83	1.83
경제학과	1	15	15.00	1	100	2.26	2.26	2.26	2.44	2.44	2.44
호텔관광외식경영학부	4	49	12.25	15	375	1.88	2.14	2.28	1.94	2.25	2.41
인문계열 요약	16	272	17.00	-	-	1.15	2.00	-	1.15	2.10	-
수학통계학과	1	11	11.00	2	200	2.74	2.74	2.74	3.04	3.04	3.04
물리천문학과	1	11	11.00	2	200	2.58	2.58	2.58	2.71	2.71	2.71
화학과	1	11	11.00	-	-	2.09	2.09	2.09	2.06	2.06	2.06
생명시스템학부	2	29	14.50	1	50	1.74	1.76	1.74	1.89	1.89	1.89
스마트생명산업융합학과	4	33	8.25	10	250	1.80	2.06	2.28	1.96	2.27	2.51
AI융합전자공학과	3	30	10.00	8	266.67	2.15	2.72	2.63	2.30	2.94	2.91
반도체시스템공학과	2	19	9.50	2	100	1.64	2.00	1.64	1.77	2.14	1.77
컴퓨터공학과	2	21	10.50	4	200	2.20	2.38	2.20	2.40	2.67	2.40
정보보호학과	1	10	10.00	-	-	3.78	3.78	3.78	4.09	4.09	4.09
AI로봇학과	32	233	7.28	51	159.38	1.96	2.14	2.17	2.14	2.36	2.45
인공지능데이터사이언스학과	24	181	7.54	66	275	1.48	2.09	2.16	1.59	2.29	2.38
지능정보융합학과	21	160	7.62	25	119.05	2.05	2.30	2.38	2.20	2.49	2.63
콘텐츠소프트웨어학과	14	100	7.14	11	78.57	1.92	2.12	2.18	1.94	2.31	2.39
건축공학과	1	11	11.00	-	-	2.51	2.51	2.51	2.52	2.52	2.52
건축학과	1	13	13.00	1	100	2.85	2.85	2.85	3.01	3.01	3.01
건설환경공학과	1	11	11.00	-	-	2.67	2.67	2.67	2.84	2.84	2.84
환경융합공학과	1	15	15.00	-	_	2.68	2.68	2.68	2.91	2.91	2.91
지구자원시스템공학과	1	9	9.00	1	100	3.82	3.82	3.82	4.24	4.24	4.24
기계공학과	1	12	12.00	1	100	2.42	2.42	2.42	2.73	2.73	2.73
나노신소재공학과	1	11	11.00	-	_	2.37	2.37	2.37	2.63	2.63	2.63
양자원자력공학과	1	21	21.00	2	200	3.01	3.01	3.01	3.47	3.47	3.47
우주항공시스템공학부 - 우주항공공학전공	1	12	12.00	2	200	2.61	2.61	2.61	2.86	2.86	2.86
우주항공시스템공학부 - 지능형드론융합전공	12	100	8.33	12	100	1.91	2.27	2.32	2.10	2.49	2.55
자연계열 요약	129	1.064	8.25	-	-	1.48	2.24	-	1.59	2.45	-

#### 학생부교과(항공시스템공학 특별전형)

모집단위		DTI TIO				-010	최종등록자[학생부 등급 평균]							
		모집 인원	지원 인원	경쟁률	마지막 합격자 예비번호	충원율 (예비합격)	-	진로선틱	모함	진로선택 제외 [참고]				
							최고	평균	70% Cut	최고	평균	70% Cut		
우주항공시스템공학부	남	23	230	10.00	7	30.4	2.00	2.43	2.68	2.12	2.65	2.90		
- 항공시스템공학전공	여	2	27	13.50	1	50	2.64	2.66	2.64	2.86	2.89	2.86		

### 2025학년도 입시 결과

### 학생부종합(세종창의인재 전형(면접형))

모집단위	모집	지원	경쟁률	마지막 합격자	충원율	최종등록자[학생부 등급 평균]				
모습한뒤	인원	인원	30E	예비번호	(예비합격)	최고	평균	70% Cut	최자	
국어국문학과	2	30	15.00	1	50	2.67	2.74	2.67	2.8	
국제학부	12	290	24.17	11	91.67	1.87	2.94	2.78	4.74	
역사학과	2	29	14.50	5	250	2.64	2.88	2.64	3.12	
교육학과	2	30	15.00	-	-	2.52	2.68	2.52	2.8	
행정학과	3	38	12.67	-	-	2.57	2.93	3.07	3.16	
미디어커뮤니케이션학과	4	86	21.50	6	150	2.04	2.42	2.55	2.66	
법학과	2	32	16.00	1	50	2.73	2.81	2.73	2.90	
경영학부	13	214	16.46	10	76.92	2.20	2.57	2.44	4.80	
경제학과	4	66	16.50	3	75	2.62	2.71	2.69	2.90	
호텔관광외식경영학부	13	372	28.62	8	61.54	2.36	3.36	3.08	5.19	
인문계열 요약	57	1,187	20.82	-	-	1.87	2.88	-	5.19	
수학통계학과	4	58	14.50	2	50	2.37	2.61	2.65	2.85	
물리천문학과	7	170	24.29	4	57.14	2.34	3.03	2.57	6.23	
화학과	5	88	17.60	4	80	2.31	3.30	2.96	5.74	
생명시스템학부	14	399	28.50	3	21.43	2.02	2.36	2.47	2.54	
스마트생명산업융합학과	2	55	27.50	1	50	2.30	2.44	2.30	2.5	
AI융합전자공학과	5	48	9.60	3	60	2.47	2.73	2.91	2.9	
반도체시스템공학과	6	60	10.00	6	100	2.48	2.66	2.74	2.8	
컴퓨터공학과	12	197	16.42	7	58.33	1.00	3.04	2.89	6.8	
정보보호학과	3	33	11.00	1	33.33	2.30	2.40	2.32	2.59	
AI로봇학과	24	211	8.79	12	50	2.37	3.06	3.05	5.49	
인공지능데이터사이언스학과	17	182	10.71	16	94.12	2.05	2.72	2.87	3.50	
지능정보융합학과	17	182	10.71	8	47.06	2.53	2.99	3.07	3.3	
콘텐츠소프트웨어학과	8	86	10.75	8	100	1.84	2.58	2.89	3.0	
창의소프트학부 - 디자인이노베이션전공	48	382	7.96	30	62.5	1.00	3.01	3.23	5.0	
창의소프트학부 - 만화애니메이션텍전공	47	480	10.21	6	12.77	1.00	2.27	2.74	4.0	
건축공학과	4	37	9.25	1	25	2.69	2.86	2.79	3.15	
건축학과	5	61	12.20	3	60	2.29	2.54	2.63	2.70	
건설환경공학과	6	75	12.50	3	50	2.58	2.78	2.76	3.0	
환경융합공학과	5	123	24.60	5	100	2.53	2.67	2.67	2.9	
지구자원시스템공학과	4	98	24.50	2	50	2.48	3.12	3.49	3.8	
기계공학과	6	74	12.33	8	133.33	2.41	3.33	2.94	6.0	
나노신소재공학과	6	108	18.00	1	16.67	2.36	2.77	2.76	3.2	
양자원자력공학과	2	18	9.00	1	50	2.46	2.64	2.46	2.8	
우주항공시스템공학부 - 우주항공공학전공	4	63	15.75	3	75	2.57	3.95	3.43	7.0	
우주항공시스템공학부 - 지능형드론융합전공	10	90	9.00	9	90	2.47	3.40	3.21	6.5	
자연계열 요약	271	3,378	12.46	_	-	1.00	2.80	-	7.04	

※ 학생부종합전형 최종등록자의 학생부 등급 평균은 인문계열은 국어, 영어, 수학, 사회, 자연계열은 국어, 영어, 수학, 과학 교과의 진로선택과목을 제외한 학생부 등급 평균임. 학생부종합전형은 학업역량, 진로역량, 창의융합역량, 공동체역량을 종합적으로 평가하는 전형으로 아래의 자료는 단순 참고용임

#### 학생부종합(세종창의인재 전형(서류형))

모집단위	모집	지원	경쟁률	마지막 합격자	충원율	최종	등록자[	학생부 등급	 평균]
모집단위	인원	인원	성생귤	예비번호	(예비합격)	최고	평균	70% Cut	최저
국어국문학과	2	21	10.50	4	200	2.67	2.77	2.67	2.87
국제학부	8	117	14.63	12	150	2.31	2.59	2.65	2.86
역사학과	1	11	11.00	=	-	3.22	3.22	3.22	3.22
교육학과	2	25	12.50	1	50	2.58	2.70	2.58	2.82
행정학과	2	17	8.50	3	150	2.98	3.16	2.98	3.35
미디어커뮤니케이션학과	2	40	20.00	1	50	2.61	2.64	2.61	2.67
법학과	2	19	9.50	2	100	2.45	2.55	2.45	2.65
경영학부	8	93	11.63	16	200	1.99	2.29	2.37	2.57
경제학과	3	31	10.33	4	133.33	2.44	2.72	2.80	2.93
호텔관광외식경영학부	8	119	14.88	5	62.5	2.37	3.45	4.61	5.18
인문계열 요약	38	493	12.97	-	-	1.99	2.78	-	5.18
수학통계학과	2	21	10.50	5	250	2.17	2.23	2.17	2.29
물리천문학과	6	91	15.17	9	150	2.11	2.27	2.26	2.52
호수학과	3	35	11.67	2	66.67	1.95	2.23	2.24	2.51
생명시스템학부	12	285	23.75	11	91.67	1.84	2.10	2.15	2.34
스마트생명산업융합학과	2	28	14.00	2	100	2.19	2.39	2.19	2.59
Al융합전자공학과	3	29	9.67	2	66.67	2.44	2.57	2.61	2.67
반도체시스템공학과	3	26	8.67	6	200	2.43	2.61	2.62	2.77
컴퓨터공학과	6	60	10.00	8	133.33	2.25	3.05	2.36	6.69
정보보호학과	2	29	14.50	-	_	2.55	2.69	2.55	2.84
AI로봇학과	14	121	8.64	15	107.14	2.26	2.59	2.73	2.98
인공지능데이터사이언스학과	8	101	12.63	7	87.5	2.23	2.62	2.68	2.97
지능정보융합학과	10	94	9.40	7	70	2.46	2.73	2.77	3.00
콘텐츠소프트웨어학과	8	75	9.38	5	62.5	2.00	2.46	2.63	2.76
건축공학과	2	34	17.00	-	-	2.28	2.45	2.28	2.61
건축학과	2	23	11.50	-	-	2.20	2.39	2.20	2.58
건설환경공학과	3	41	13.67	4	133.33	2.46	2.54	2.49	2.65
환경융합공학과	3	47	15.67	2	66.67	2.29	2.36	2.37	2.42
지구자원시스템공학과	2	32	16.00	1	50	2.70	2.75	2.70	2.81
기계공학과	5	88	17.60	3	60	2.17	2.47	2.54	2.57
나노신소재공학과	6	88	14.67	9	150	1.75	2.38	2.38	2.98
양자원자력공학과	1	7	7.00	1	100	2.73	2.73	2.73	2.73
우주항공시스템공학부 - 우주항공공학전공	3	66	22.00	1	33.33	2.20	2.54	2.50	2.91
우주항공시스템공학부 - 지능형드론융합전공	4	37	9.25	5	125	2.74	3.19	3.24	3.73
자연계열 요약	110	1,458	13.25	-	-	1.75	2.53	-	6.69

### 2025학년도 입시 결과

#### 학생부종합(기회균형 전형)

모집단위	모집	지원	경쟁률	마지막 합격자	충원율	최종	등록자[	학생부 등급	 평균]
모습인쥐	인원	인원	경영귤	예비번호	(예비합격)	최고	평균	70% Cut	최저
국어국문학과	2	23	11.50	1	50	2.62	3.02	2.62	3.43
국제학부	5	89	17.80	8	160	2.39	3.14	3.49	3.97
역사학과	1	12	12.00	=	-	2.98	2.98	2.98	2.98
교육학과	2	26	13.00	2	100	2.28	2.34	2.28	2.39
행정학과	2	27	13.50	-	-	2.73	3.26	2.73	3.80
미디어커뮤니케이션학과	2	66	33.00	1	50	1.50	1.53	1.50	1.56
법학과	2	36	18.00	6	300	2.83	2.87	2.83	2.90
경영학부	6	96	16.00	6	100	1.06	1.55	1.28	2.36
경제학과	2	31	15.50	7	350	2.79	2.88	2.79	2.97
호텔관광외식경영학부	5	187	37.40	3	60	1.32	2.09	2.72	2.94
인문계열 요약	29	593	20.45	-	-	1.06	2.43	-	3.97
수학통계학과	2	34	17.00	-	-	2.61	2.65	2.61	2.68
물리천문학과	1	20	20.00	-	_	2.80	2.80	2.80	2.80
화학과	2	21	10.50	1	50	2.52	4.06	2.52	5.61
생명시스템학부	7	107	15.29	11	157.14	1.77	2.21	2.28	2.63
Al융합전자공학과	3	34	11.33	4	133.33	2.61	2.74	2.79	2.82
반도체시스템공학과	3	32	10.67	2	66.67	2.68	2.75	2.77	2.79
컴퓨터공학과	4	83	20.75	3	75	1.00	1.30	1.29	1.61
AI로봇학과	7	74	10.57	8	114.29	2.38	3.57	3.32	6.61
인공지능데이터사이언스학과	6	70	11.67	7	116.67	2.53	5.10	8.28	8.61
지능정보융합학과	5	55	11.00	2	40	2.72	3.05	3.00	3.74
콘텐츠소프트웨어학과	3	36	12.00	3	100	1.49	2.30	2.30	3.10
건축공학과	2	30	15.00	3	150	2.66	3.02	2.66	3.38
건축학과	2	28	14.00	3	150	2.36	2.68	2.36	3.00
건설환경공학과	3	34	11.33	5	166.67	3.16	3.23	3.24	3.30
환경융합공학과	2	30	15.00	5	250	2.45	2.53	2.45	2.61
지구자원시스템공학과	2	18	9.00	1	50	2.40	2.64	2.40	2.89
기계공학과	3	69	23.00	2	66.67	3.10	3.49	3.43	3.95
나노신소재공학과	4	75	18.75	4	100	2.43	2.67	2.78	2.79
양자원자력공학과	1	10	10.00	-	-	2.18	2.18	2.18	2.18
우주항공시스템공학부 - 우주항공공학전공	3	33	11.00	2	66.67	2.75	2.88	2.81	3.08
우주항공시스템공학부 - 지능형드론융합전공	3	31	10.33	1	33.33	3.22	3.31	3.24	3.48
자연계열 요약	68	924	13.59	-	-	1.00	2.99	-	8.61

#### 학생부종합(사회기여 및 배려자 전형)

 모집단위	모집	지원	경쟁률	마지막 합격자	충원율	최종	등록자[	학생부 등급 평	평균]
모습한뒤	인원	인원	경쟁팔	예비번호	(예비합격)	최고	평균	70% Cut	최저
국제학부	2	61	30.50	1	50	3.01	3.32	3.01	3.63
미디어커뮤니케이션학과	2	71	35.50	2	100	2.54	2.61	2.54	2.67
경영학부	3	85	28.33	2	66.67	2.17	2.38	2.48	2.49
호텔관광외식경영학부	3	139	46.33	1	33.33	2.82	3.36	3.48	3.79
인문계열 요약	10	356	35.60	-	-	2.17	2.91	-	3.79
생명시스템학부	3	133	44.33	3	100	1.81	2.33	2.47	2.72
Al융합전자공학과	1	16	16.00	-	-	3.01	3.01	3.01	3.01
반도체시스템공학과	1	14	14.00	-	-	3.26	3.26	3.26	3.26
컴퓨터공학과	2	54	27.00	1	50	2.83	2.83	2.83	2.83
AI로봇학과	3	55	18.33	3	100	2.66	2.77	2.78	2.87
인공지능데이터사이언스학과	1	18	18.00	-	-	2.91	2.91	2.91	2.91
지능정보융합학과	1	16	16.00	-	-	2.48	2.48	2.48	2.48
건축공학과	3	85	28.33	2	66.67	2.63	2.81	2.87	2.94
기계공학과	2	40	20.00	-	_	3.04	3.30	3.04	3.56
나노신소재공학과	2	49	24.50	2	100	2.64	2.66	2.64	2.69
우주항공시스템공학부 - 우주항공공학전공	1	22	22.00	1	100	3.22	3.22	3.22	3.22
자연계열 요약	20	502	25.10	-	-	1.81	2.81	-	3.56

#### 학생부종합(서해5도학생 특별전형)

모집단위	모집	지원	경쟁률	마지막 합격자	충원율	초	종등록자[학	생부 등급 평균	<del>?</del> ]
포입인기	인원	인원 인원		예비번호	(예비합격)	최고	평균	70% Cut	최저
경영학부	1	3	3.00	2	200	3.65	3.65	3.65	3.65
컴퓨터공학과	1	4	4.00	-	-	3.00	3.00	3.00	3.00
AI로봇학과	1	1	1.00	-	-	-	-	-	-

<sup>※</sup> 전년도 최종등록자 없는 모집단위 : AI로봇학과

#### 학생부종합(특성화고교졸 재직자 특별전형)

모집단위	모집	지원	경쟁률	마지막 합격자	충원율	최	종등록자[학	생부 등급 평	균]
포입한뒤	인원	인원	005	예비번호	(예비합격)	최고	평균	70% Cut	최저
호텔외식관광프랜차이즈경영학과	61	215	3.52	69	113.11	2.00	4.28	4.84	5.45
글로벌조리학과	59	133	2.25	29	49.15	2.83	4.98	5.42	6.41

#### 학생부종합(사이버국방 특별전형)

모집단위		모집	지원	경쟁률	마지막 합격자	충원율	최공	종등록자[학	생부 등급 평	균]
프립킨케		인원	인원	005	예비번호	(예비합격)	최고	평균	70% Cut	최저
사이버국방학과	남	15	121	8.07	7	46.7	1.67	2.91	3.15	3.62
시에미국원릭되	여	1	17	17.00	-	-	2.88	2.88	2.88	2.88

#### 학생부종합(국방시스템공학 특별전형)

모집단위		모집	지원	경쟁률	마지막 합격자	충원율	최종	종등록자[학	생부 등급 평	균]
<u> </u>		인원	인원	005	예비번호	(예비합격)	최고	평균	70% Cut	최저
그바다시테고하다	남	28	132	4.71	5	17.9	2.73	3.38	3.59	3.89
국방시스템공학과	0‡	4	37	9.25	2	50	2.52	2.95	3.24	3.32

## 2025학년도 입시 결과

#### 논술(논술우수자 전형)

				마지막			:	최종등	록자[학	생부 등	급평균	]		조	종등록지	}
모집단위	모집	지원	경쟁률	합격자	충원율 (예비		진로선	택 포힘	ŀ	진로	로선택 제	세외 [참	고]	[논·	술고사 성	적]
프립인지	인원	인원	002	예비 번호	합격)	최고	평균	70% Cut	최저	최고	평균	70% Cut	최저	최고	평균	최저
국어국문학과	2	105	52.50	1	50	3.56	4.09	3.56	4.62	3.70	4.43	3.70	5.16	575.00	550.00	525.00
국제학부	13	968	74.46	4	30.77	2.78	3.68	4.05	4.46	2.98	3.95	4.13	4.93	552.50	524.62	500.00
역사학과	1	51	51.00	-	-	3.58	3.58	3.58	3.58	4.00	4.00	4.00	4.00	565.00	565.00	565.00
교육학과	2	117	58.50	-	-	4.00	4.13	4.00	4.25	4.43	4.45	4.43	4.48	580.00	562.50	545.00
행정학과	4	276	69.00	-	-	3.25	4.20	4.73	4.82	3.45	4.47	5.02	5.30	550.00	535.00	515.00
미디어 커뮤니케이션학과	3	252	84.00	1	33.33	3.24	3.59	3.25	4.29	3.56	3.92	3.73	4.48	577.50	559.17	550.00
법학과	5	332	66.40	3	60	2.99	3.97	4.62	4.69	2.94	4.19	4.84	4.89	557.50	538.50	525.00
경영학부	15	1,160	77.33	6	40	2.67	3.59	3.72	4.56	2.77	3.81	3.89	4.95	587.50	559.17	540.00
경제학과	5	329	65.80	-	-	3.28	3.81	4.05	4.31	3.46	3.96	4.25	4.49	540.00	530.00	517.50
호텔관광 외식경영학부	15	1,053	70.20	6	40	3.11	3.87	4.06	4.64	3.29	4.11	4.34	5.03	600.00	554.83	535.00
인문계열 요약	65	4,643	71.43	-	-	2.67	3.79	-	4.82	2.77	4.04	-	5.30	600.00	545.85	500.00
수학통계학과	9	242	26.89	8	88.89	2.95	4.03	4.10	5.73	3.46	4.24	4.34	6.10	575.00	401.67	290.00
물리천문학과	6	195	32.50	-	-	3.10	3.46	3.15	4.57	3.24	3.72	3.68	4.61	530.00	397.50	340.00
화학과	5	137	27.40	5	100	2.84	3.91	4.12	4.82	3.00	4.17	4.58	4.91	455.00	332.00	280.00
생명시스템학부	18	712	39.56	4	22.22	2.83	3.85	4.21	4.88	3.01	4.15	4.51	5.24	465.00	338.61	300.00
스마트생명 산업융합학과	3	74	24.67	-	_	2.85	4.44	4.65	5.84	2.93	4.64	4.93	6.05	325.00	295.00	275.00
AI융합전자공학과	16	509	31.81	8	50	2.83	3.87	4.12	5.28	3.18	4.13	4.25	5.34	450.00	422.50	390.00
반도체시스템공학과	9	268	29.78	2	22.22	2.47	3.78	4.20	4.61	2.81	4.02	4.42	4.82	490.00	411.11	350.00
컴퓨터공학과	21	749	35.67	8	38.1	2.68	3.80	4.14	5.59	2.96	4.06	4.47	5.67	520.00	445.24	402.50
정보보호학과	5	143	28.60	1	20	3.10	3.52	3.64	3.95	3.53	3.91	4.06	4.37	475.00	432.00	400.00
AI로봇학과	34	1,042	30.65	11	32.35	2.79	3.96	3.98	5.52	2.70	4.13	4.43	5.77	480.00	431.23	390.00
인공지능데이터 사이언스학과	25	729	29.16	12	48	2.16	3.68	4.15	5.40	2.33	3.98	4.48	5.95	520.00	443.00	395.00
지능정보융합학과	23	658	28.61	6	26.09	2.55	3.63	3.90	5.18	2.72	3.97	4.39	5.70	480.00	415.22	385.00
콘텐츠 소프트웨어학과	15	411	27.40	4	26.67	2.76	3.89	4.32	5.15	2.88	4.11	4.43	5.33	470.00	411.17	375.00
건축공학과	7	197	28.14	3	42.86	2.93	4.06	4.19	5.81	3.32	4.38	4.46	6.18	370.00	322.86	255.00
건축학과	8	333	41.63	5	62.5	3.39	4.18	4.58	5.02	3.65	4.34	4.65	5.11	405.00	352.50	320.00
건설환경공학과	9	261	29.00	1	11.11	2.20	3.60	4.11	4.61	2.20	3.90	4.52	5.00	460.00	359.44	305.00
환경융합공학과	7	194	27.71	5	71.43	3.15	4.19	4.31	5.15	3.28	4.38	4.56	5.40	380.00	320.00	260.00
지구자원 시스템공학과	7	214	30.57	4	57.14	2.74	3.72	3.93	4.87	3.21	4.04	4.20	5.06	410.00	322.14	280.00
기계공학과	11	428	38.91	5	45.45	2.57	3.87	4.21	4.95	2.94	4.14	4.44	5.35	450.00	397.27	340.00
나노신소재공학과	14	572	40.86	9	64.29	2.69	4.05	4.62	6.78	2.76	4.25	4.93	6.78	540.00	426.79	365.00
양자원자력공학과	2	50	25.00	1	50	3.07	3.21	3.07	3.35	3.35	3.47	3.35	3.60	365.00	340.00	315.00

모집단위	모집 지원 경쟁률 합격		압격사 (예비	충원율			최종등  택 포함		생부 등 진로	급 평균		고]	최종등록자 [논술고사 성적]			
포입한뒤	인원	인원	005	예비 번호	(에미 합격)	최고	평균	70% Cut	최저	최고	평균	70% Cut	최저	최고	평균	최저
우주항공시스템공학부 - 우주항공공학전공	8	258	32.25	1	12.5	3.51	4.35	4.63	5.28	3.76	4.52	4.78	6.07	430.00	392.50	360.00
우주항공시스템공학부 - 지능형드론융합전공	13	318	24.46	5	38.46	2.93	3.95	4.34	5.11	3.09	4.17	4.89	5.23	455.00	351.92	280.00
자연계열 요약	275	8,694	31.61	-	-	2.16	3.86	-	6.78	2.20	4.11	-	6.78	575.00	398.65	255.00

#### 실기/실적(실기우수자 전형, 예체능특기자 전형)

전형명	모집단위	모집	지원	경쟁률	마지막 합격자	충원율	[5		등 <b>록</b> 자 등급 평	균]		최종등 [실기고시		
1180	포입한뒤	인원	인원	005	예비번호	(예비합격)	최고	평균	70% Cut	최저	최고	평균	최저	반영 총점
	음악과 - 성악(남)	7	74	10.57	3	42.86	2.00	4.80	5.53	6.05	810.00	778.29	753.00	
	음악과 - 성악(여)	7	150	21.43	5	71.43	4.59	5.56	6.94	7.30	814.50	779.14	763.50	
	음악과 - 피아노	6	264	44.00	-	-	2.79	4.31	5.39	5.39	825.00	803.25	786.00	
	음악과 - 오보에	1	7	7.00	1	100	6.14	6.14	6.14	6.14	771.00	771.00	771.00	
	음악과 - 클라리넷	1	25	25.00	1	100	6.79	6.79	6.79	6.79	789.00	789.00	789.00	
	음악과 - 바이올린	4	76	19.00	-	-	3.60	4.74	5.43	5.43	822.00	820.50	819.00	900
실기	음악과 - 비올라	3	4	1.33	-	-	4.18	5.72	5.27	7.70	768.00	741.00	720.00	
우수자	음악과 - 첼로	2	20	10.00	2	100	3.97	5.63	3.97	7.29	807.00	804.00	801.00	
	무용과 - 발레	9	57	6.33	15	166.67	2.12	5.39	7.00	8.11	867.00	771.67	666.00	
	무용과 - 한국무용	9	96	10.67	26	288.89	3.00	5.67	6.57	7.06	853.50	809.44	742.50	
	무용과 - 현대무용	9	64	7.11	5	55.56	3.37	6.55	7.36	8.80	873.00	807.83	613.50	
	영화예술학과 - 연출제작	12	1,222	101.83	1	8.33	1.42	3.51	3.82	4.61	188.00	168.28	150.00	200
	영화예술학과 - 연기예술	14	1,532	109.43	8	57.14	2.49	4.39	5.39	6.12	577.00	484.00	404.00	600
	실기우수자 요약	84	3,591	42.75	-	-	1.42	5.00	-	8.80	-	-	-	-
	체육학과 - 골프	2	13	6.50	1	50	4.70	6.39	4.70	8.09	550.67	539.00	527.33	
	체육학과 - 태권도(겨루기-남)	2	2	1.00	-	-	6.72	7.13	6.72	7.54	581.67	553.17	524.67	
	체육학과 - 태권도(겨루기-여)	2	2	1.00	-	-	4.25	5.28	4.25	6.31	571.67	553.67	535.67	600
	체육학과 - 축구(남)	2	36	18.00	1	50	4.02	4.76	4.02	5.50	502.67	498.50	494.33	
	체육학과 - 리듬체조(여)	3	3	1.00	-	-	5.20	5.20	5.20	5.20	463.67	463.67	463.67	
예체능	체육학과 - 에어로빅체조	2	6	3.00	-	-	3.14	5.38	3.14	7.61	496.67	489.00	481.33	
특기자	체육학과 - 수영(경영)(여)	1	1	1.00	-	-	6.16	6.16	6.16	6.16	-	_	-	_
	체육학과 - 사격(소총)(여)	1	0	0.00	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	무용과 - 발레	3	12	4.00	4	133.33	3.10	5.90	6.78	7.81	389.33	330.22	250.67	
	무용과 - 한국무용	3	12	4.00	6	200	5.23	5.66	5.23	6.10	354.67	346.00	337.33	400
	무용과 - 현대무용	3	12	4.00	1	33.33	3.75	4.74	3.91	6.57	380.00	336.89	254.67	
	영화예술학과 - 연기예술	2	15	7.50	4	200	2.50	3.53	2.50	4.55	588.00	485.00	382.00	600
	예체능특기자 요약	25	114	4.56	_	_	2.50	5.43	_	8.09	_	_	_	-

※ 전년도 최종등록자 없는 모집단위: 예체능특기자 - 체육학과 - 사격(소총)(여)

## 2025학년도 입시 결과

#### 수능(일반학생 전형) - 인문/자연

모집군	계열		모집	지원	경쟁률	마지막 합격자	츠의으	최	종등록자
보냅군	게걸	모집단위	인원	인원	경쟁률	예비번호	충원율	환산점수	국수탐 백분우
		인문사회계열	122	751	6.16	105	86.07	690.60	83.97
		국제학부	2	27	13.50	6	300.00	687.35	83.08
	인문	법학과	2	30	15.00	-	-	692.57	82.42
		경제학과	2	25	12.50	-	-	693.13	85.08
		호텔관광외식경영학부	4	23	7.67	3	100.00	692.86	84.88
		자연생명계열	126	705	5.60	121	96.03	712.65	83.74
가		스마트생명산업융합학과	9	66	7.33	6	66.67	709.73	83.11
7[		IT계열	125	566	4.53	132	105.60	709.27	85.19
		정보보호학과	2	26	13.00	-	-	715.24	87.33
	자연	건설환경공학과	2	21	10.50	4	200.00	704.67	85.67
		환경융합공학과	3	22	11.00	4	200.00	701.82	82.22
		지구자원시스템공학과	2	32	16.00	3	150.00	702.73	83.17
		양자원자력공학과	1	13	13.00	2	200.00	680.20	75.50
		우주항공시스템공학부 - 지능형드론융합전공	31	189	6.10	53	170.97	703.61	83.42
		국어국문학과	2	20	10.00	1	50.00	689.04	83.75
		역사학과	1	16	16.00	3	300.00	678.09	81.50
		교육학과	2	24	12.00	3	150.00	694.48	85.08
	인문	행정학과	2	24	12.00	3	150.00	691.58	87.00
		미디어커뮤니케이션학과	2	24	12.00	3	150.00	693.72	84.25
		경상호텔관광계열	126	539	4.28	120	95.24	690.31	83.43
		경영학부	3	27	9.00	7	233.33	687.44	82.17
		수학통계학과	2	18	9.00	2	100.00	715.49	83.17
		물리천문학과	2	38	19.00	-	-	724.75	86.42
		호학과	2	17	8.50	3	150.00	700.68	78.50
		생명시스템학부	3	33	11.00	_	_	720.53	86.50
		Al융합전자공학과	2	32	16.00	2	100.00	695.99	79.50
		반도체시스템공학과	2	20	10.00	4	200.00	700.91	81.75
나		컴퓨터공학과	4	21	10.50	5	250.00	705.74	82.17
		AI로봇학과	82	388	4.85	45	56.25	705.14	83.75
		인공지능데이터사이언스학과	62	329	5.39	39	63.93	707.57	84.50
	자연	지능정보융합학과	50	215	4.30	30	60.00	703.46	83.18
	'-	콘텐츠소프트웨어학과	32	147	4.59	11	34.38	705.71	83.64
		창의소프트학부 - 디자인이노베이션전공	4	29	7.25	2	50.00	701.34	82.59
		창의소프트학부 - 만화애니메이션텍전공	2	22	11.00	3	150.00	696.65	80.67
		공과계열	208	960	4.62	162	77.88	705.19	83.80
		건축공학과	2	26	13.00	_	=	704.76	84.92
		건축학과	2	21	10.50	=	_	710.63	85.84
		기계공학과	2	28	14.00	_	_	713.99	86.67
		나노신소재공학과	2	23	11.50	_	_	712.76	88.00
		우주항공시스템공학부 - 우주항공공학전공	2	26	13.00	3	150.00	706.95	84.84
다		자유전공학부	10	116	29.00	20	500.00	706.93	85.57

<sup>※</sup> 환산점수 1,000점 기준

<sup>※</sup> 수시모집 미충원 이월인원을 반영한 결과임

#### 수능(농어촌학생 특별전형)

모집군	모집단위	모집	지원	경쟁률	마지막 합격자	충원율	최종	등록자[환산	점수]
工品工	포입인기	인원	인원	005	예비번호	(예비합격)	최고	평균	70% Cut
	인문사회계열	12	52	4.33	12	100.00	684.41	673.45	668.16
	국제학부	2	12	6.00	2	100.00	670.68	665.45	670.68
	호텔관광외식경영학부	2	13	6.50	3	150.00	665.22	665.22	665.22
가	자연생명계열	12	65	5.42	11	91.67	695.64	689.68	688.37
	스마트생명산업융합학과	2	11	5.50	1	50.00	696.02	693.77	696.02
	IT계열	12	57	4.75	14	116.67	703.23	688.49	684.56
	우주항공시스템공학부 - 지능형드론융합전공	2	11	5.50	2	100.00	683.43	678.25	683.43
	경상호텔관광계열	12	44	3.67	17	141.67	674.23	667.80	665.57
	경영학부	2	11	5.50	1	50.00	667.08	664.04	667.08
	생명시스템학부	2	11	5.50	4	200.00	691.16	681.93	691.16
	AI융합전자공학과	2	9	4.50	1	50.00	679.19	678.57	679.19
나	컴퓨터공학과	2	8	4.00	1	50.00	676.64	674.24	676.64
니	AI로봇학과	4	19	4.75	1	25.00	688.19	685.47	684.67
	인공지능데이터사이언스학과	4	20	5.00	1	25.00	686.87	683.25	684.12
	지능정보융합학과	5	21	4.20	1	20.00	685.38	676.33	673.23
	콘텐츠소프트웨어학과	4	15	3.75	-	-	680.00	674.65	674.16
	공과계열	20	95	4.75	16	80.00	695.85	686.56	684.37

#### 수능(특성화고교졸업자 특별전형)

모집군	모집단위	모집	지원	경쟁률	마지막 합격자	충원율	최종	등록자[환신	점수]
工日正	<u>포입</u> 인기	인원	인원	0.05	예비번호	(예비합격)	최고	평균	70% Cut
	인문사회계열	1	9	9.00	-	-	646.29	646.29	646.29
가	자연생명계열	3	20	6.67	5	166.67	686.01	679.00	675.56
71	IT계열	11	68	6.18	19	172.73	694.66	687.55	684.65
	우주항공시스템공학부 - 지능형드론융합전공	1	8	8.00	1	100.00	657.25	657.25	657.25
	경상호텔관광계열	6	47	7.83	11	183.33	686.08	671.38	667.98
	AI로봇학과	2	12	6.00	3	150.00	671.70	669.90	671.70
나	인공지능데이터사이언스학과	1	5	5.00	-	-	676.09	676.09	676.09
	콘텐츠소프트웨어학과	1	6	6.00	-	-	670.62	670.62	670.62
	공과계열	11	72	6.55	11	100.00	685.06	679.80	677.68

#### 수능(국방시스템공학 특별전형·사이버국방 특별전형)

모집군	모집단위	모집 지원 인원 인원	거재근	마지막 합격자	충원율	최종등록자[환산점수]			
工程正			인원	경쟁률	예비번호	(예비합격)	최고	평균	70% Cut
가	국방시스템공학과(남)	7	24	4.00	2	33.33	555.66	549.69	544.45
	국방시스템공학과(여)	2	7	3.50	_	-	545.47	544.54	545.47
나	사이버국방학과(남)	5	19	6.33	4	133.33	568.14	557.13	554.04
	사이버국방학과(여)	1	5	5.00	-	-	561.91	561.91	561.91

# 5

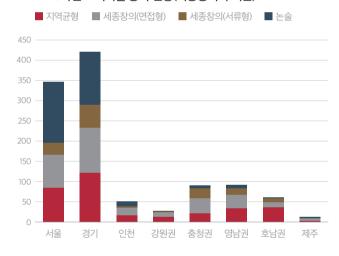
### 그래프로 보는 수시모집 입시 결과

#### 2023 ~ 2025학년도 전형별 경쟁률



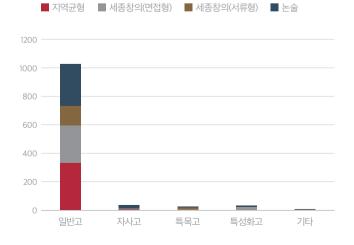
학년도	학생부교과 (지역균형)	학생부종합 학생부종합 (세종창의인재 (면접형)) (서류형))		논술 우수자
2023	9.85:1	13.16:1	14.36:1	52.01:1
2024	7.37:1	12.64:1	11.28:1	47.38:1
2025	13.07:1	13.92:1	13.18:1	39.23:1

#### 2025학년도 지역별 등록 현황(최종등록자 기준)



지역	학생부교과 (지역균형)	학생부종합 (세종창의인재 (면접형))	학생부종합 (세종창의인재 (서류형))	논술 우수자
서울	25.2%	26.7%	20.3%	47.5%
경기	36.7%	35.3%	41.2%	41.2%
인천	5.3%	5.5%	2.0%	4.2%
강원	4.2%	3.1%	2.7%	0.3%
충청	6.2%	12.6%	17.6%	2.1%
영남	10.6%	10.4%	10.8%	2.7%
호남	10.9%	4.6%	5.4%	0.9%
제주	0.8%	1.8%	0%	1.2%

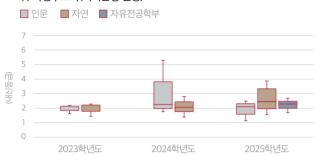
#### 2025학년도 고교유형별 등록 현황(최종등록자 기준)



지역	학생부교과 (지역균형)	학생부종합 (세종창의인재 (면접형))	학생부종합 (세종창의인재 (서류형))	논술 우수자
일반고	99.4%	83.2%	97.3%	91.4%
자사고	0.6%	1.5%	0%	8.0%
특목고	0%	6.4%	2.7%	0.3%
특성화고	0%	8.3%	0%	0.3%
기타	0%	0.6%	0%	3.9%

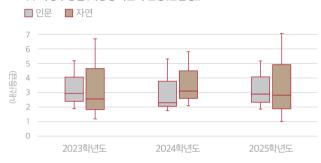
### 2023 ~ 2025학년도 전형별 학생부 등급 평균 분포(최종등록자 기준)

#### (1) 학생부교과(지역균형 전형)



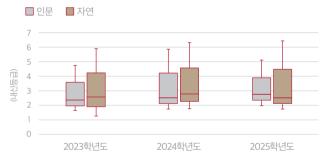
학년도		지역균형 전형(학생부 등급 평균)			
		최고	평균	최저	
2023년	인문	1.64	2.10	2.16	
2023년	자연	1.47	2.17	2.25	
202413	인문	1.76	2.29	5.28	
2024년	자연	1.42	2.09	2.80	
	인문	1.15	2.00	2.39	
2025년	자연	1.48	2.24	3.82	
	자유전공학부	1.68	2.18	2.58	

#### (2) 학생부종합(세종창의인재 전형(면접형))



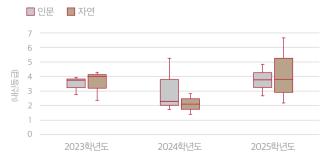
학년도		세종창의인재 전형(면접형)(학생부 등급 평균)			
		최고	평균	최저	
2023년	인문	1.91	2.94	5.19	
2023년	자연	1.20	2.58	6.69	
2024년	인문	1.76	2.29	5.28	
	자연	2.11	3.09	5.80	
2025년	인문	1.87	2.88	5.19	
	자연	1.00	2.80	7.04	

### (3) 학생부종합(세종창의인재 전형(서류형))



학년도		세종창의인재 전형(서류형)(학생부 등급 평균)			
		최고	평균	최저	
2023년	인문	1.66	2.38	4.77	
2023년	자연	1.31	2.59	5.92	
20241=	인문	1.72	2.55	5.90	
2024년	자연	1.81	2.81	6.36	
202513	인문	1.99	2.78	5.18	
2025년	자연	1.75	2.53	6.69	

#### (4) 논술(논술우수자 전형)



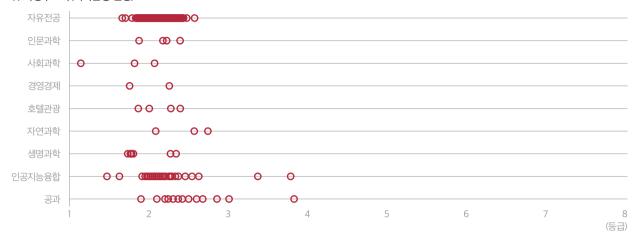
학년도		논술우수자 전형(학생부 등급 평균)			
		최고	평균	최저	
202214	인문	2.76	3.75	3.91	
2023년	자연	2.37	4.01	4.31	
202417	인문	1.76	2.29	5.28	
2024년	자연	1.42	2.09	2.80	
2025년	인문	2.67	3.79	4.82	
	자연	2.16	3.86	6.78	

### 5

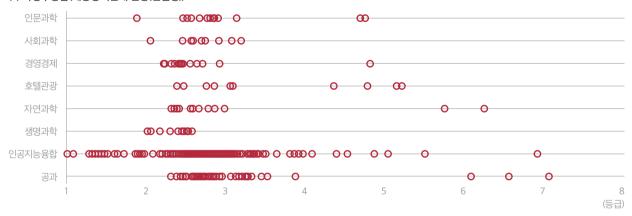
### 그래프로 보는 수시모집 입시 결과

#### 2025학년도 전형별 단과대별 학생부 등급 평균 분포(최종등록자 기준)

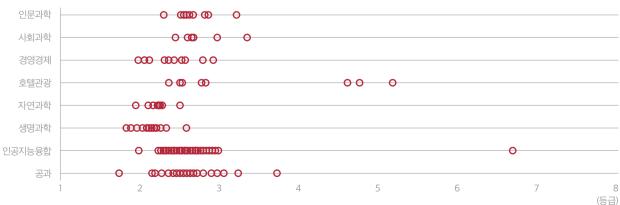
#### (1) 학생부교과(지역균형 전형)



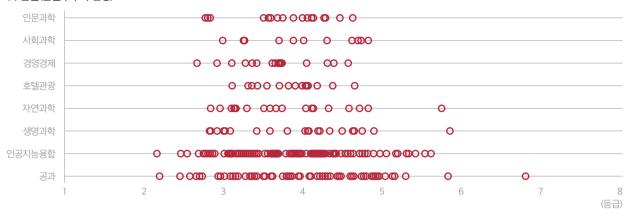
#### (2) 학생부종합(세종창의인재 전형(면접형))



#### (3) 학생부종합(세종창의인재 전형(서류형))

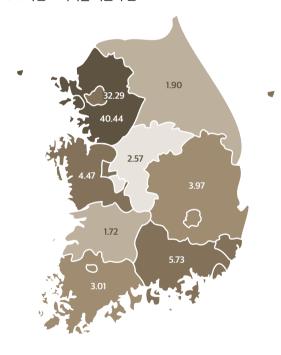


### (4) 논술(논술우수자 전형)



### 2025학년도 지역별 지원자 분포

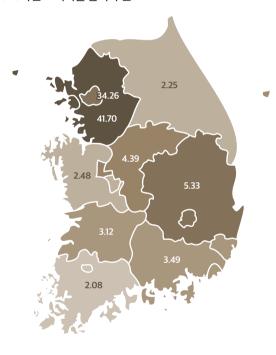
0.87



시역	미율(%)	시역	미슐(%)
서울	32.29	전라북도	1.72
경기도	40.44	전라남도	3.01
강원도	1.90	경상북도	3.97
충청북도	2.57	경상남도	5.73
충청남도	4.47	 제주	0.87

### ※ 단, 검정고시(3.04%) 제외

### 2025학년도 지역별 합격자 분포



0.91

지역	비율(%)	지역	비율(%)
서울	34.26	전라북도	3.12
경기도	41.70	전라남도	2.08
강원도	2.25	경상북도	5.33
충청북도	4.39	경상남도	3.49
충청남도	2.48	제주	0.91

(최초합격자 기준)

### 2025학년도 기출문제 6

### 2025한년도 논술(논술우수자 전형) 기출문제 [인문계열]

### ☆ 일반정보

해당 대학의 계열(과목) / 문항번호	인문계열(인문과학대학, 사회과학대학, 경영경제대학, 호텔관광대학) / 문항 1, 문항 2			
출제 범위	교육과정 과목명	생활과 윤리, 국어, 독서		
	핵심개념 및 용어	윤리적 이상, 소비문화, 유행, 독점, 이기심, 경쟁, 사회 발전		
예상 소요 시간	120분			

### ☆ 문항 및 제시문

(가) ① 윤리적 힘이 쇠퇴하고 물질적으로 발전하는 가운데 대다수 사람이 윤리 없이 혹은 최소한의 윤리로 문화를 이끌어 갈 수 있다고 생각하게 되었다. 이런 생각이 지배하면서 이상은 현실에서 분리되었고, 우리는 경험적 지식만을 신뢰하며 이상을 상실한 시대에 살고 있다. 그러나 윤리 적 이상을 포함한 신념만이 계획적이고 합리적인 행동을 가능하게 한다. 이상이 상실되면 현실의 사건과 우리 사이의 간격은 사라지고, 이상에 의해 조절되던 욕망과 감정이 우리를 좌우한다. 현대인은 스스로 합리적이라 생각하지만, 현실의 사건이 일으키는 감정에 지배되며 충동적이다. 분별없이 사건에 반응하고, 계획도 토대도 없이 자신의 미래가 파괴되도록 내버려 둔다.

따라서 인류의 문명을 결정짓는 관건은 우리의 마음이다. 우리가 서 있을 토대는 윤리적 이상 속에서 마련된다. 인간과 사회는 윤리적 이상을 통 해 현실과 정상적인 관계를 맺고, 현실의 사건에 대한 최대한의 지배력을 가질 수 있다. 이것이 참다운 현실 감각이다.

- 슈바이처. 『문화의 몰락과 재건』 -

② 현대인은 갈수록 생산을 위한 노동보다는 욕구와 안락의 지속적인 창출에 더 많은 시간을 쓰고 있다. 그리고 욕구와 안락의 지속적인 창출을 위해 끊임없이 모든 잠재력과 소비 능력을 동원하려 한다. 만약 어떤 사람이 이를 잊으면 사람들은 그에게 불행할 권리가 없다는 것을 일깨워 준 다. 따라서 그는 계속 활동해야 한다. 그렇지 않으면 현 상황에 만족하고, 반(反)사회적 존재가 되는 것을 감수해야만 한다.

이로 인해 현대인의 요리, 문화, 과학, 종교, 성 등에 관한 호기심은 재생력을 가진다. 소비 인간인 현대인은 어떤 향유든지 그것을 놓칠까 봐 두려 워하므로 모든 것을 시도해야만 한다. 중요한 것은 개인의 특정한 욕망. 취미, 성향이 아니라. 이러한 막연한 강박관념에 의해 움직이는 호기심과 오락의 도덕성이다. 현대인은 즐기는것, 자신에게 감동을 주고 만족하게 하는 모든 가능성을 철저하게 개발해야만 한다.

- 보드리야르(Baudrillard, J.) 『소비의 사회』 -

(나) 어제 입었던 옷이 오늘 입은 옷에 밀려나고, 오늘 입은 옷은 다시 내일 입을 옷에 밀려난다. 우리가 유행이라고 부르는 이와 같은 연속된 과정은 지금도 끊임없이 이어지고 있다. 요즘은 유행의 속도가 점점 더 빨라져 거의 매일 새로운 옷이 쏟아져 나오고, 온갖 광고는 소비자에게 새로운 유행을 따르라고 유혹한다. 하지만 새 옷을 입는 즐거움도 잠시, 유행은 어느새 바뀌고 몇 번 입지도 않은 옷은 더 이상 입지 못할 옷이 되어 버 려진다. 미국에서 발간한 한 잡지의 보도에 따르면, 2010년대에 들어 미국인이 구입한 옷은 1980년대와 비교했을 때 다섯 배나 더 많다고 한다. (중략)

옷 소비가 증가하는 현상의 원인은 여러 가지가 있지만, 가장 주요한 원인은 의류 업체 간의 치열한 가격 경쟁으로 점점 내려가는 옷 가격이다. (중략) 의류 산업은 제품을 만드는 데 노동력이 많이 필요하므로 전체 생산 비용에서 노동 비용이 차지하는 비중이 높다. 따라서 제품 가격을 낮 추려면 노동 비용을 줄이는 것이 가장 효과적이다. 많은 의류 업체가 캄보디아, 방글라데시 등 임금이 낮은 나라에서 제품을 생산하는 이유가 여기에 있다. (중략) 이 전략을 선택한 많은 의류 업체가 승승장구하고<sup>11</sup> 있다. 이런 놀랄 만한 성장의 원동력은 무엇보다도 소비자의 열렬한 호응 이다. 최신 유행을 반영한 옷을 싼 가격에 살 수 있게 된 소비자는 이러한 옷을 마다할 이유가 없고, 더 많은 제품을 판매하여 이익을 얻게 된 의 류 업체도 함박웃음을 짓는다. (중략)

그린피스(Green Peace)<sup>21</sup>의 2016년도 보도자료에 따르면 한 해에 생산되는 의류의 양은 약 800억 점이다. 전 세계 인구가 75억 명 남짓이니 한 사람당 10점 이상 가질 수 있는 엄청난 양이다. 그러나 그중 4분의 3, 즉 600억 점의 의류는 결국 소각되거나<sup>3</sup> 매립된다. (중략) 버려지는 옷과 직물 중 65퍼센트는 합성 섬유로 만들어진 것이기에 매립해도 좀처럼 썩지 않고, 태우면 유해 물질을 내뿜어 환경 오염을 가속화한다.

1) 승승장구(乘勝長驅)하고 : 싸움에 이긴 형세를 타고 계속 몰아치고.

2) 그린피스(Green Peace): 핵무기 반대와 환경 보호를 목표로 국제적 활동을 벌이고 있는 단체.

3) 소각(燒却)되거나 : 불에 타 없어지게 되거나.

(다) 어느 날 변 씨가 조용한 틈을 타서 어떻게 오 년 만에 백만 금을 벌어들였는지 물어보았다. 허생이 대답하였다.

"그것이야 아주 알기 쉬운 일이오. 조선이란 나라는 배가 외국으로 통하지 못하고, 수레가 나라 안을 다니질 못하기 때문에, 모든 물품이 이 안에 서 생산되고 이 안에서 소비됩니다. 대저 천 금이란 돈은 작은 돈이므로 물건을 모두 사들일 수가 없지만, 그러나 이를 열로 쪼개면 백 금이 열 개 가 되어서 열 가지 물건이야 충분히 살 수가 있겠지요. 물건의 단위가 가벼우면 굴리기 쉽기 때문에 설령 한 가지 물건이 밑진다 하더라도 나머 지 아홉 개의 물건으로 재미를 볼 수 있답니다. 이런 장사 방법은 정상적으로 이익을 취하는 방법이고, 작은 장사꾼이나 하는 수단이지요. 그러 나 만 금이란 돈은 물건을 모조리 사재기할 수 있으니, 수레에 있는 것은 수레 전부를, 배에 있는 것은 배 전부를, 한 고을에 있는 것은 고을 전부 를 마치 촘촘한 그물로 모두 훑어 내는 것처럼 싹쓸이할 수 있지요. 묻에서 생산되는 만 가지 물건 중에서 한 가지를 몰래 사재기하고, 바다의 만 가지 어족 중에서 한 가지를 슬며시 사재기하고, 약재 만 가지 중에서 하나를 몰래 독점하면, 그 한 가지 물건이 남몰래 잠겨 있는 동안에 모든 장 사치의 물건이 말라 버리게 되지요. 이런 사재기 방법은 인민을 해치는 길이 될 것이니, 후세의 당국자들이 만약 내가 써먹었던 이런 사재기를 한 다면 반드시 나라를 병들게 하고 말 것이오."

(라) 경쟁심은 인간이 필요한 무엇인가를 얻기 위해 다른 사람과 투쟁하도록 만든다는 것입니다. 이런 점들로 보아, 경쟁은 우리 삶에서 떼어 낼 수 없 는 불가피한 것입니다. (중략) 우리를 포함해 전 세계에서 지지하고 있는 자본주의 경제의 기본 원리가 바로 자유 경쟁이기 때문입니다.

경제학자 애덤 스미스가 바로 이러한 자본주의 경제 원리의 토대를 만들었는데, 그는 ⊙인간의 이기심이 사회를 발전시킨다는 신념을 바탕으로 자유 경쟁의 원리를 주장했습니다. 그는 인간이 타인에 대한 동정심보다 자신에 대해 애정이 앞서는 존재이며, 이러한 인간의 타고난 이기심을 인정하고 효과적으로 활용하면 개인과 사회 모두를 발전시킬 수 있다고 믿었습니다. 즉, 인간의 이기심을 통제하기보다 오히려 경쟁을 통해 인 간의 이기심을 잘 활용하는 것이 개인의 행복과 사회 전체의 이익을 동시에 달성하는 길이라는 것입니다.

자본주의 경제는 이러한 경쟁 논리를 바탕으로 발전해 왔습니다. 점점 더 좋은 물건을 원하는 사람들의 욕망, 그리고 이를 만족시키려는 기업들 간의 자유 경쟁은 기술을 발전시키고 생산성을 향상하는 데 크게 기여했습니다. 이러한 경험을 통해 오늘날 자유 경쟁의 원리는 일반화되었고, 자유 경쟁의 원리를 따르는 자본주의 경제도 그 가치를 인정받고 있습니다. (중략)

인류는 처음부터 지금껏 각자의 이익을 위해 항상 경쟁해 왔습니다. 그 과정에서 운동 경기에서처럼 공정한 경쟁 조건과 규칙을 함께 발전시켜 왔습니다. 경쟁 상대가 승복할 수 없는, 부정하거나 불공정한 경쟁으로는 지속적인 경쟁이 불가능함을 잘 알고 있기 때문입니다. 우리 사회에서 경쟁은 앞으로도 계속될 것입니다.

<sup>1.</sup> 제시문(나)에 나타난 현대 사회 소비자의 옷 소비 문화를 제시문(가) (1)과 ②의 관점을 각각 활용하여 비판적으로 설명하시오(250점, 400~500 자, 제시된 작성 분량 미준수 시 감점 처리됨)

<sup>2.</sup> 제시문(라)에서 밑줄 친 ⊙"인간의 이기심이 사회를 발전시킨다"라는 말의 의미를 설명하고, 이를 제시문(가), (나), (다)를 모두 활용하여 옹호하시 오(450점, 800~900자, **제시된 작성 분량 미준수 시 감점 처리됨**).

### 2025학년도 기출문제 6

### 🗥 출제 의도

세종대학교 2025학년도 논술우수자 전형은 '고교 교육과정과 관련 성취기준'을 최대한 반영한 범교과적인 문항을 출제하였다. 지문으로는 현대인 의 윤리적 이상 상실에 대해 지적하고 이를 회복해야 함을 주장하는 슈바이처의 『문화의 몰락과 재건』, 자신의 욕구나 쾌락을 위해 다양한 분야에 호기심을 갖고 지속적으로 소비 행위를 하는 현대인의 모습을 다룬 보드리야르(Baudrillard, J.)의 『소비의 사회』, 옷을 지나치게 많이 소비하는 현대 사회의 모습을 비판적 관점에서 바라본 이민정의 글 <옷 한 벌로 세상 보기>, 사재기와 같은 부정하거나 불공정한 경쟁이 가져올 폐해를 경고하는 박지원의 소설 『허생전』, 사회 발전의 원동력인 이기심과 공정한 경쟁의 중요성을 설명하는 김범묵·윤용아의 글 <경쟁, 어떻게 받아들일까> 등을 활 용하였다. 이 지문들은 수험생들이 직접 배우지 않았다 하더라도 고교 교육과정을 통해 함양된 독해 능력이 있다면 수월하게 이해할 수 있는 내용 이다. 본 논술고사는 지원자들의 이해력, 분석력, 비판적 사고력 등을 토대로 한 종합적 사고 능력을 평가하는 데 초점을 두어 출제하였다.

<문항 1>은 제시문(가)의 두 관점을 이해하고 이를 통해 제시문(나)의 현대 사회 소비자의 옷 소비 문화를 비판적으로 설명하는 문제이다. 우선 (가) ①의 인간의 욕망과 감정, 윤리적 이상을 중심으로 한 슈바이처의 관점과, ②의 욕구와 안락 추구, 소비 인간 등의 개념을 중심으로 한 보드리야르의 관점을 정확하게 이해해야 한다. 이어 이 두 관점을 각각 적용하여 (나)의 현대 사회 소비자의 옷 소비 행위를 해석할 수 있어야 한다. 이를 위해서는 제시문의 내용을 정확하게 파악할 수 있는 이해력, 슈바이처와 보드리야르의 관점에서 옷 소비 문화를 비판적으로 파악할 수 있는 분석적 사고력이 필요하다.

<문항 2>는 "인간의 이기심이 사회를 발전시킨다."라는 말의 의미를 제시문(라)를 분석하여 설명하고, 제시문(가), (나), (다)에서 그 논거를 찾아 옹호 하는 문제이다. 이를 위하여 제시문(라)에서는 인간의 이기적 본성이 경쟁을 통해서 개인과 사회를 발전시킨다는 핵심 내용을 파악해야 한다. (가)② 에서는 욕구와 쾌락을 위한 소비가. (나)에서는 소비자의 옷 소비 행위 및 생산자의 이윤 추구 행위가 인간의 이기심과 경쟁에서 기인한 것임을 읽어 내야 한다. (다)에서는 허생의 예를 통해 통제되지 않은 이기심의 위험성 및 폐해를 지적하고 (다)와 (라)를 통해 그 해결 방법을 찾아낼 수 있어야 한 다. 그뿐만 아니라 (나)에 등장하는 현대 사회의 제반 문제가 자유 경쟁에서 비롯된 것임을 지적하고 그 해결 방안 역시 (가)(①과 관련지어 분석할 수 있어야 한다. 이 문항에 답하기 위해서는 이기심이 자유롭고 공정한 경쟁을 통해서 사회 발전을 이끈다는 점을 파악해 내는 이해력, 그에 대한 옹호 의 논거를 찾아내는 분석력, 이기심과 경쟁이 파생하는 문제점과 그에 대한 보완책을 제시해 내는 비판적 사고력이 필요하다.

위에 열거한 능력들은 고교 교육과정을 충실히 이수한 수험생이라면 충분히 갖추었을 것으로 기대된다. 세종대학교 논술우수자전형은 고교 교육과 정의 정상화를 도모하려는 취지에서 고교 교과과정을 정상적으로 이수한 수험생이라면 어렵지 않게 접근할 수 있도록 출제하였다.

### ⚠ 채점 기준

문항 구분	평가항목	배점		
판양 구판	당기 왕국	항목별	문항 소계	총점
	이해력	60		
	분석 및 비판적 사고력 1	50		700
ㅁ충나 16년	분석 및 비판적 사고력 2	50	350	
문항 1번	표현력	50	250	700
	정서법	40		
	분량	0 ~ -80		

문항 구분	평가 하모	배점		
	평가 항목	항목별	문항 소계	총점
	이해력	80		700
	분석 및 비판적 사고력 1	80		
	분석 및 비판적 사고력 2	80		
ㅁ하나 아내	분석 및 비판적 사고력 3	80	450	
문항 2번 - - - -	표현력	50	430	700
	구성	40		
	정서법	40		
	분량	0 ~ -60		

### 슈 예시 답안

1. 제시문(나)에 나타난 현대 사회 소비자의 옷 소비 문화를 제시문(가) ①과 ②의 관점을 각각 활용하여 비판적으로 설명하시오(250점, 400~500 자, 제시된 작성 분량 미준수 시 감점 처리됨).

제시문 (나)에 의하면 현대 사회 소비자는 옷을 구매할 때 최신 유행에 매우 민감하게 반응한다. 광고 등을 통해 지속적으로 새로운 유행을 접하기 때문에 이를 거부하기 쉽지 않다. (가)②에 의하면 이러한 옷 소비 문화는 욕구와 안락을 추구하는 현대인의 호기심이 반영된 것이다. 그뿐만 아니 라 사회적 흐름에서 도태되어 반사회적 존재가 되거나 향유의 기회를 놓치는 것에 대한 두려움 때문이기도 하다. 이러한 심리가 자신의 취향을 고 려하지 않은 강박적인 소비 행위와 맹목적인 유행 추구로 나타난 것이다.

또한 소비자가 빠르게 바뀌는 유행을 따르다 보면 실제 필요보다 과다한 소비를 하게 된다. 이러한 과잉 소비는 (가)①에서 말하는 욕망과 감정에 좌우된 충동적이고 무분별한 소비이다. 그 결과 자원 고갈과 환경 파괴를 일으켜 인류의 미래를 위협할 수 있다. 지나치게 유행을 따르며 과잉 소 비를 하기보다는 유리적 이상을 바탕으로 합리적이고 계획적인 소비를 실천할 필요가 있다. (489자)

2. 제시문(라)에서 밑줄 친 ⑤"인간의 이기심이 사회를 발전시킨다."라는 말의 의미를 설명하고, 이를 제시문(가), (나), (다)를 모두 활용하여 옹호하 시오(450점, 800~900자, 제시된 작성 분량 미준수 시 감점 처리됨).

"인간의 이기심이 사회를 발전시킨다."라는 말은 인간이 타인보다 자신에 대한 애정이 앞서는 존재이고, 그 이기심을 경쟁을 통해 실현하는 과정 에서 개인과 사회가 모두 발전한다는 의미이다. 특히 자본주의는 이기심에 기반한 자유 경쟁을 원리로 기술과 생산성을 향상해 왔다.

(가)②에 의하면, 현대 사회 소비자는 자신의 욕구나 쾌락을 위해 모든 능력을 동원하여 소비 행위를 한다. (나)의 옷 소비자 역시 끊임없이 유행을 따르며 자신의 욕구를 향유한다. 의류 생산자는 노동 비용을 줄여 생산성을 향상함으로써 이윤을 극대화한다. 소비자나 생산자의 이러한 행위는 모두 이기심에 기인한 것으로 경쟁을 통해 경제적 부를 늘리고 사회를 발전시킨다.

그런데 인간의 이기심은 스스로 조절하기 힘들다. (다)의 허생이 사재기를 통해 많은 부를 얻은 사례에서 보듯이 이기심은 쉽게 탐욕으로 변질될 수 있다. 허생 자신도 사재기가 백성과 나라를 해칠 것이라고 경고했다. 자본이나 독점적 지위를 이용한 부정하거나 불공정한 경쟁은 사회 발전을 저해 한다. 따라서 현대 사회는 공정한 자유 경쟁을 위한 여러 제도를 시행함으로써 인간의 이기심이 타인과 사회에 피해를 주지 않도록 하고 있다.

또한 자유 경쟁도 폐해가 없는 것은 아니다. (나)에서 보듯 유행하는 옷을 싼 가격에 경쟁적으로 생산, 소비하는 과정에서 저임금 노동, 과잉 생산, 과잉 소비 등이 발생하고 결국 자원 낭비와 환경 오염으로 이어진다. 그러나 인류는 물질적 발전과 더불어 (가)①에서 말한 윤리적 이상을 회복하 고 합리적으로 행동하여 지속 가능한 발전을 실현할 수 있을 것이다. 이처럼 극복해야 할 과제가 있다 하더라도, 이기심과 자유 경쟁이 이끌어 온 전반적인 사회 발전을 고려할 때 인간의 이기심은 사회를 발전시킨다는 말을 옹호할 수 있다. (890자)

## 6 2025학년도 기출문제

### 2025학년도 논술(논술우수자 전형) 기출문제 [자연계열A]

### ♠ 일반정보

해당 대학의 계열(과목)	자연계열(A형)	 자연계열(A형)		
추계 버이	수학과 교육과정 과목명	[문제 1] 수학I, 수학II, 미적분 [문제 2] 수학II, 미적분 [문제 3] 수학II, 미적분		
출제 범위	핵심개념 및 용어	[문제 1] 적분과 미분의 관계, 치환적분법, 절대부등식 [문제 2] 평균값 정리, 넓이 [문제 3] 삼각함수의 덧셈정리, 함수의 그래프의 개형		
예상 소요 시간	120분			

### ☆ 문항 및 제시문

**[문제 1]** 최고차항의 계수가 1인 삼차함수 f(x)가 다음 조건을 만족시킨다.

(기) 
$$f(0)=f(a)=0$$
 (단,  $a>0$ ) (나)  $\int_0^a f(x) \ dx=0$ 

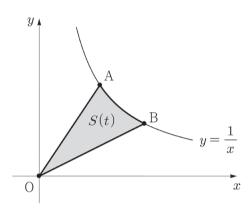
(1-1) f(x)의 극댓값을 a의 식으로 나타내시오. (70점)

(1-2) 
$$g(x)=\int_0^x\!tf(x-t)\;dt$$
 에 대하여  $g''\left(-a\right)$ 를  $a$  의 식으로 나타내시오. (80점)

(1-3) 
$$h(x)=f(x)+x$$
 ,  $p(x)=e^{h(x)}+e^{h(a-x)}$ 라 각각 정의할 때,  $p(x)$ 의 최솟값을  $a$  의 식으로 나타내시오. (80점)

[문제 2] 두 번 미분가능한 함수 f(t)는 모든 실수 t 에 대하여 0 < f(t) < f(t+1)를 만족시킨다.

곡선 
$$y=\frac{1}{x}$$
위의 두점  $\mathbf{A}\Big(f(t),\frac{1}{f(t)}\Big)$ ,  $\mathbf{B}\Big(f(t+1),\frac{1}{f(t+1)}\Big)$ 에 대하여, 선분  $\mathbf{OA}$ , 선분  $\mathbf{OB}$  및 곡선  $y=\frac{1}{x}$ 로 둘러싸인 영역의 넓이를  $S(t)$ 라 정의하자. (단,  $\mathbf{O}$ 는 원점이다.)



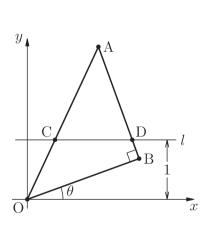
(2-1) S(t) 를 구하시오. 또한  $f(t) = e^{t^3}$ 일 때, S(2)의 값을 구하시오. (70점)

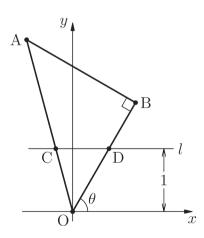
(2-2) 모든 실수 t 에 대하여 S(t)=2 이고 f(0)=2 일 때,  $\sum_{n=1}^{\infty}\frac{1}{f(n)}$  의 값을 구하시오. (80점)

(2-3) 함수 f(t)는 f(0)=2, f'(0)=3 이고 모든 실수 t 에 대하여  $f''(t)f(t)\geq\{f'(t)\}^2$ 을 만족시킨다고 하자. S(t)가 상수함수일 때,  $f\left(\frac{1}{2}\right)$ 의 값을 구하시오. (80점)

**[문제 3]** 그림과 같이 좌표평면에서,  $\overline{\rm OA}=2\sqrt{2}$  ,  $\overline{\rm OB}=\overline{\rm AB}=2$  인 직각삼각형  ${\rm OAB}$ 에 대하여 선분 OB 가 x 축의 양의 방향과 이루는 각이  $\theta$  이다. (단,  $0 \leq \theta < \frac{\pi}{2}$ )

직선 l:y=1이 삼각형 OAB와 만나는 두 점을 왼쪽부터 각각 C , D 라 하자. (단, O 는 원점이다.)





## 6 2025학년도 기출문제

- (3-1) A 의 좌표와 B 의 좌표를 각각  $\theta$  의 식으로 나타내시오. 또한 D 가 선분 OB 위에 있는 경우  $\theta$  의 값의 범위를 구하시오. (80점)
- (3-2)  $t = \tan \theta$  일 때, 선분 CD 의 길이를 f(t)라 하자: D 가 선분 OB 위에 있는 경우 f(t)를 구하고 f(t)의 최솟값과 최댓값을 각각 구하시오. (80점)
- (3-3) 직선 l 이 나누는 삼각형의 두 영역 중 l 위의 영역의 넓이를 a , l 아래의 영역의 넓이를 b 라 하자.
  - $0 \leq heta < rac{\pi}{2}$ 일 때, a imes b의 최솟값과 최댓값을 각각 구하시오. (80점)

### 合 출제 의도

- [문제 1] 주어진 함수를 미분하고 최솟값을 구할 수 있는지를 평가한다.
- [문제 2] 미분법과 평균값 정리를 활용하여 문제를 해결할 수 있는지 평가한다.
- [문제 3] 주어진 상황을 이해하여 함수의 최대, 최소를 구할 수 있는지를 평가한다.

### ☆ 채점기준

하위 문항	채점기준	배점
1-1	• $f(x) = x(x-a)\left(x-\frac{a}{2}\right)$ 를 구하면 (+20점) • $f'(x) = 3x^2 - 3ax + \frac{a^2}{2}$ 를 구하면 (+10점) • $x = \frac{3-\sqrt{3}}{6}a$ 에서 극대임을 기술하면 (+20점) • 극댓값 $f\left(\frac{3-\sqrt{3}}{6}a\right) = \frac{\sqrt{3}}{36}a^3$ 을 구하면 (+20점)	70
1-2	• $y=x-t$ 로 치환하여 $g(x)=x\int_0^x f(y)dy-\int_0^x yf(y)dy$ 를 구하면 (+40점) $ •g'(x)=\int_0^x f(y)dy$ 를 구하면 (+20점) $ •g''(-a)=-3a^3$ 를 구하면 (+20점)	80

하위 문항	채점 기준	배점
1-3	(별해1 채점기준) $ \cdot h(a-x) = a-h(x)  \mathrm{임을}  \mathrm{보이면}  (\mathrm{+40A}) $ $ \cdot h(a-x) = a-h(x)  \mathrm{임을}  \mathrm{보이면}  (\mathrm{+40A}) $ $ \cdot h(a-x) = ah(x) + e^{h(a-x)} = e^{h(x)} + e^{a-h(x)} \geq 2  \sqrt{e^{h(x)}e^{a-h(x)}} = 2  \sqrt{e^a}  (=2e^{a/2})  \mathrm{을}  \mathrm{보이면}  (\mathrm{+30A}) $ $ \cdot \mathrm{Ad} \wedge \mathrm{Ad}  $	80
2-1	• $S(t)=\ln \frac{f(t+1)}{f(t)}$ 구하면 (+50점) • 답 $S(2)=19$ 구하면 (+20점)	70
2-2	• $\frac{f(t+1)}{f(t)} = e^2$ 구하면 (+20점) • 첫째항 $\frac{1}{f(1)} = \frac{1}{2e^2}$ 구하면 (+20점) • 공비 $\frac{1}{e^2}$ 구하면 (+20점) • 답 $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{f(n)} = \frac{1}{2(e^2-1)}$ 구하면 (+20점)	80

## 6 2025학년도 기출문제

하위 문항	채점기준	배점
2-3	• $\frac{f'(t+1)}{f(t+1)} = \frac{f'(t)}{f(t)}$ 구하면 (+10점) • $\frac{f''(t)f(t) - \{f'(t)\}^2}{\{f(t)\}^2} \ge 0$ 쓰면 (+20점) • $\frac{f'(t)}{f(t)}$ 가 상수함수임을 보이면 (+30점) • 답 $f\left(\frac{1}{2}\right) = 2e^{\frac{3}{4}}$ 구하면 (+20점)	80
3-1	• $A\left(2\sqrt{2}\cos\left(\theta+\frac{\pi}{4}\right), 2\sqrt{2}\sin\left(\theta+\frac{\pi}{4}\right)\right)$ : (+20점) • $B(2\cos\theta, 2\sin\theta)$ : (+20점) • $\frac{\pi}{6} \le \theta < \frac{\pi}{2}$ 또는 $\theta \ge \frac{\pi}{6}$ : (+40점)	80
3-2	• C 의 좌표 $\left(\cot\left(\theta+\frac{\pi}{4}\right),\ 1\right)$ : (+10점) • D 의 좌표 $\left(\cot\theta,\ 1\right)$ : (+10점) • $f(t)=\frac{1}{t}-\frac{1-t}{1+t}$ : (+20점) • $f(t)$ 의 최솟값 $f(1+\sqrt{2})=2\sqrt{2}-2$ : (+20점) • $f(t)$ 의 최댓값은 $f\left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right)=2\sqrt{3}-2$ : (+20점)	80
3-3	• $0 \le \theta \le \frac{\pi}{6}$ 인 경우 $\sqrt{3}-1 \le b \le \frac{3}{2}$ 또는 이와 동등한 식을 보이면 : (+30점) $ • \frac{\pi}{6} \le \theta < \frac{\pi}{2}$ 인 경우 $\sqrt{2}-1 \le b \le \sqrt{3}-1$ 또는 이와 동등한 식을 보이면 : (+30점) $ •                                  $	80

### 슈 예시 답안

(1-1) f(x) = x(x-a)(x-b)라 하면

$$0 = \int_0^a f(x) \ dx = \int_0^a \left\{ x^3 - (a+b)x^2 + abx \right\} dx = \frac{a^4}{4} - \frac{(a+b)a^3}{3} + ab\frac{a^2}{2} = \frac{a^3}{12}(-a+2b)$$

이므로 
$$b=rac{a}{2}$$
이다. 따라서  $f(x)=x(x-a)\Big(x-rac{a}{2}\Big)$ 이고  $f'(x)=3x^2-3ax+rac{a^2}{2}$ 이다.

$$f'(x)=0$$
을 풀면  $x=rac{3\pm\sqrt{3}}{6}a$  이다. 따라서  $f(x)$ 의 증감을 조사하면  $x=rac{3-\sqrt{3}}{6}a$  에서

극댓값 
$$f\left(\frac{3-\sqrt{3}}{6}a\right) = \frac{\sqrt{3}}{36}a^3$$
을 가진다.

(1-2) y = x - t 로 치화하면

$$g(x) = \int_0^x tf(x-t) \ dt = \int_x^0 (x-y)f(y)(-dy) = \int_0^x (x-y)f(y)dy = x \int_0^x f(y) \ dy - \int_0^x yf(y)dy = x \int_0^x f(y) \ dy = x \int_0^x f(y) \ dy$$

이다. 따라서 
$$g'(x)=\int_0^x f(y)dy$$
이고  $g''(x)=f(x)$ 이다. 그러므로  $g''(-a)=-3a^3$ 이다.

(1-3) 
$$f(x) = x \left(x - \frac{a}{2}\right)(x-a)$$
 이므로  $h(x) = x \left(x - \frac{a}{2}\right)(x-a) + x$  이다. 또한 
$$h(a-x) = (a-x) \left(a - x - \frac{a}{2}\right)(a-x-a) + a - x = (a-x) \left(\frac{a}{2} - x\right)(-x) + a - x$$
 
$$= -x \left(x - \frac{a}{2}\right)(x-a) - x + a = -h(x) + a$$

이다. 따라서 기하평균 산술평균 부등식에 의해

$$e^{h(x)} + e^{h(a-x)} = e^{h(x)} + e^{a-h(x)} \ge 2\sqrt{e^{h(x)}e^{a-h(x)}} = 2\sqrt{e^a} (= 2e^{a/2})$$

이다. 
$$h\left(\frac{a}{2}\right) = \frac{a}{2}$$
 이므로  $x = \frac{a}{2}$  일 때, 위 부등식의 등호가 성립한다.

따라서 
$$p(x)=e^{h(x)}+e^{h(a-x)}$$
의 최솟값은  $2\sqrt{e^a}(=2e^{a/2})$ 이다.

### 6

### 2025학년도 기출문제

(별해1) 
$$h(x)=f(x)+x=x\Big(x-\frac{a}{2}\Big)(x-a)+\Big(x-\frac{a}{2}\Big)+\frac{a}{2}$$
 이므로 곡선  $y=h(x)$ 의 그래프는 점  $\Big(\frac{a}{2},\,\frac{a}{2}\Big)$ 를 중심으로 대칭이다. 그러므로  $h(a-x)=a-h(x)$ 이다.

이후의 풀이는 위와 같음.

(별해2) 산술평균과 기하평균의 관계를 이용하지 않는 풀이

$$p(x)$$
를  $t = h(x)$ 로 치환하여  $q(t) = e^t + e^{a-t}$ 을 얻고 도함수  $q'(t) = e^t - e^{a-t}$ 를 구한다.

$$t>rac{a}{2}$$
에서  $q^{\prime}(t)>0$ 이고  $t<rac{a}{2}$ 에서  $q^{\prime}(t)<0$ 이다. 따라서  $q(t)$ 는  $t=rac{a}{2}$ 에서 최솟값을 가지고

최솟값은  $2\sqrt{e^a} (= 2e^{a/2})$ 이다.

(별해3) 
$$h(x) = x \left(x - \frac{a}{2}\right)(x-a) + x = x^3 - \frac{3}{2}ax^2 + \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x$$
 이고  $h(a-x) = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a$  이다.

따라서 
$$p(x) = e^{h(x)} + e^{h(a-x)} = e^{x^3 - \frac{3}{2}ax^2 + \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x} + e^{-x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a}$$
 이다.

$$p'(x) = \left(3x^2 - 3ax + \frac{a^2}{2} + 1\right)e^{x^3 - \frac{3}{2}ax^2 + \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x} + \left(-3x^2 + 3ax - \frac{a^2}{2} - 1\right)e^{-x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a}$$

$$= \left(3x^2 - 3ax + \frac{a^2}{2} + 1\right)\left\{e^{x^3 - \frac{3}{2}ax^2 + \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x} - e^{-x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a}\right\}$$

이다. 따라서 p'(x) = 0이 되는 x를 구하고 증감을 조사하여 최솟값을 구할 수 있다.

$$p'(x)=0$$
 이면  $3x^2-3ax+rac{a^2}{2}+1=0$  이거나  $e^{x^3-rac{3}{2}ax^2+\left(rac{a^2}{2}+1
ight)x}-e^{-x^3+rac{3}{2}ax^2-\left(rac{a^2}{2}+1
ight)x+a}=0$  이다.

$$= 3x^2 - 3ax + \frac{a^2}{2} + 1 = 0 \text{ order } x^3 - \frac{3}{2}ax^2 + \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 - \left(\frac{a^2}{2} + 1\right)x + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 + a \text{ order } x = -x^3 + \frac{3}{2}ax^2 + a \text{ order } x = -x^3 + a \text{ order$$

$$a>2$$
일 때, 이 방정식들을 풀면  $x=rac{a}{2}\pmrac{\sqrt{3}}{6}\,\sqrt{a^2-4}\,,\;\;rac{a}{2}\pmrac{1}{2}\,\sqrt{a^2-4}\,,\;\;rac{a}{2}$ 를 얻는다.

증감을 조사하면 
$$x=rac{a}{2}\pmrac{1}{2}\sqrt{a^2-4}\,,\;rac{a}{2}$$
 에서 극솟값을 가진다.

이때 극솟값을 구하면 모두 같은 값  $2a^{a/2}$ 를 가진다.

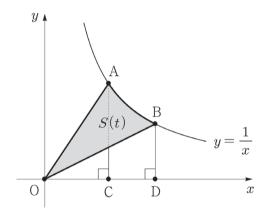
$$0 < a \leq 2$$
일 때, 이 방정식들을 풀면  $x = \frac{a}{2}$ 를 얻는다.

증감을 조사하면  $\,x=rac{a}{2}\,$ 에서 극솟값을 가진다. 이때 극솟값은  $\,2a^{a/2}\,$ 이다.

$$S(t) = ($$
삼각형 OAC 의 넓이 $) + \int_{f(t)}^{f(t+1)} \frac{1}{x} dx - ($ 삼각형 OBD 의 넓이 $)$ 

$$= \frac{1}{2} + \ln \frac{f(t+1)}{f(t)} - \frac{1}{2} = \ln \frac{f(t+1)}{f(t)}$$

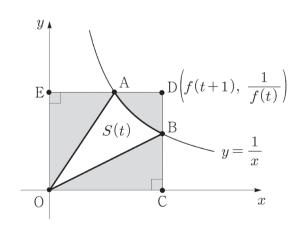
그러므로  $f(t)=e^{t^3}$ 이면,  $S(t)=\ln\frac{e^{(t+1)^3}}{e^{t^3}}$ 이다. 따라서  $S(2)=\ln\frac{e^{27}}{e^8}=19$ 이다.



(별해) S(t)는 아래 그림의 사각형 OCDE의 넓이에서 색칠된 부분의 넓이를 빼면 되므로

$$S(t) = \frac{f(t+1)}{f(t)} - \int_{f(t)}^{f(t+1)} \left\{ \frac{1}{f(t)} - \frac{1}{x} \right\} dx - 1 = \ln \ f(t+1) - \ln f(t) = \ln \frac{f(t+1)}{f(t)}$$

이다. 그러므로  $f(t)=e^{t^3}$ 이면,  $S(t)=\ln\frac{e^{(t+1)^3}}{e^{t^3}}$ 이다. 따라서  $S(2)=\ln\frac{e^{27}}{e^8}=19$ 이다.



### 6

### 2025학년도 기출문제

(2-2) 
$$S(t) = \ln \frac{f(t+1)}{f(t)} = 2$$
 로부터  $\frac{f(t+1)}{f(t)} = e^2$ 을 얻는다.

따라서 
$$\left\{ \dfrac{1}{f(n)} \right\}$$
은 첫째항이  $\dfrac{1}{f(1)} = \dfrac{1}{2e^2}$ 이고 공비가  $\dfrac{1}{e^2}$ 인 등비수열이므로

$$\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{f(n)} = \frac{\frac{1}{2e^2}}{1 - \frac{1}{e^2}} = \frac{1}{2(e^2 - 1)} \text{ ord.}$$

(2-3) 
$$S(t)=\ln \frac{f(t+1)}{f(t)}$$
이 상수함수이므로,  $0=S'(t)=\frac{f'(t+1)}{f(t+1)}-\frac{f'(t)}{f(t)}$ 이다.

$$g(t)=rac{f'(t)}{f(t)}$$
라 두면  $g(t)=g(t+1)$ 이다. 만일  $g(t)$ 가 상수함수가 아니라면

$$g(c) > g(t+1)$$
(또는  $g(c) < g(t+1) = g(t)$ )인  $c$ 가 존재한다. (단,  $t < c < t+1$ )

$$g(c)>g(t+1)$$
인 경우에는 
$$\frac{g(t+1)-g(c)}{t+1-c}<0$$
이고,

$$g(c) < g(t+1) = g(t)$$
인 경우에는  $\frac{g(c) - g(t)}{c - t} < 0$ 이다.

어느 경우이든, 평균값 정리에 의하여 q'(d) < 0인 d가 존재한다.

하지만 
$$g'(t) = \frac{f''(t)f(t) - \{f'(t)\}^2}{\{f(t)\}^2} \geq 0$$
이므로 모순이다.

따라서 
$$g(t)=rac{f'(t)}{f(t)}$$
가 상수함수이므로 조건  $f(0)=2,\;f'(0)=3$ 으로부터  $rac{f'(t)}{f(t)}=rac{3}{2}$ 이다.

이것을 적분하면 
$$\ln f(t)=rac{3t}{2}+C$$
 이고  $f(t)=e^{rac{3t}{2}}e^C$  이다.

조건으로부터 
$$2=f(0)=e^C$$
이므로  $f(t)=2e^{\frac{3t}{2}}$ 가되고  $f\left(\frac{1}{2}\right)=2e^{\frac{3}{4}}$ 이다.

(3-1) A 와 B 의 좌표는 각각 A  $\left(2\sqrt{2}\cos\left(\theta+\frac{\pi}{4}\right),2\sqrt{2}\sin\left(\theta+\frac{\pi}{4}\right)\right)$ , B $(2\cos\theta,2\sin\theta)$ 이다. D가 선분 OB위에 있으려면  $2\sin\theta \geq 1$ 이어야 하므로  $\frac{\pi}{6} \leq \theta < \frac{\pi}{2}$ 이다.

(3-2)  $\frac{\pi}{6} \le \theta < \frac{\pi}{2}$ 인 경우 C의 좌표는  $\left(\cot\left(\theta + \frac{\pi}{4}\right), 1\right)$ 이며, D의 좌표는  $\left(\cot\theta, 1\right)$ 이다.

따라서 선분 CD의 길이는  $\cot \theta - \cot \left(\theta + \frac{\pi}{4}\right)$ 이다.  $t = \tan \theta$ 로 치환하면  $\frac{\pi}{6} \le \theta < \frac{\pi}{2}$ 이므로,  $t \ge \frac{1}{\sqrt{3}}$ 이다.

그런데  $\cot\theta - \cot\left(\theta + \frac{\pi}{4}\right) = \frac{1}{\tan\theta} - \frac{1}{\tan\left(\theta + \frac{\pi}{4}\right)} = \frac{1}{\tan\theta} - \frac{1}{\frac{1+\tan\theta}{1-\tan\theta}}$ 이므로,

선분 CD의 길이 f(t)는  $f(t) = \frac{1}{t} - \frac{1-t}{1+t}$ 이다.

또한  $t \ge \frac{1}{\sqrt{3}}$ 에서  $f'(t) = \frac{t^2 - 2t - 1}{t^2(1+t)^2} = 0$ 을 풀어  $t = 1 + \sqrt{2}$ 를 얻는다.

따라서  $\frac{1}{\sqrt{3}} \leq t < 1 + \sqrt{2}$  에서 f'(t) < 0이고,  $t > 1 + \sqrt{2}$  에서 f'(t) > 0이다.

$$f\left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right) = 2\sqrt{3} - 2 > 1$$
,  $f(1+\sqrt{2}) = 2\sqrt{2} - 20$ ]  $\pi$ ,

 $\lim_{t\to\infty} f(t) = 1$ 이므로  $t \ge \frac{1}{\sqrt{3}}$ 에서 f(t)의 최솟값은  $f(1+\sqrt{2}) = 2\sqrt{2} - 2$ 이고,

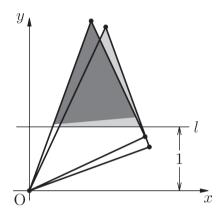
최댓값은  $f\left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right) = 2\sqrt{3} - 2$ 이다.

## 6

### 2025학년도 기출문제

(3-3) a = 2 - b 이다.  $q(b) = a \times b = b(2 - b)$ 라 두자.

 $0 \leq heta \leq rac{\pi}{6}$  인 경우, heta 가 증가함에 따라 명백히 a 는 증가하고, b=2-a 는 감소한다.

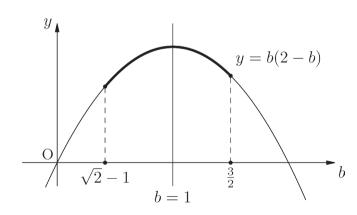


 $\theta = 0 일 \text{ 때, } b = \frac{3}{2} \text{ 이고, } \theta = \frac{\pi}{6} 일 \text{ 때, } b = \sqrt{3} - 1 \text{ 이므로 } 0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{6} \text{ 인경우 } \sqrt{3} - 1 \leq b \leq \frac{3}{2} \text{ 이다.}$ 

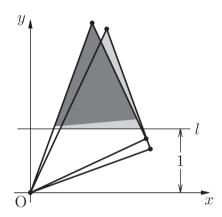
또한  $\dfrac{\pi}{6} \leq \theta < \dfrac{\pi}{2}$ 일 때, 선분 CD의 길이의 최솟값은  $2\sqrt{2}-2$ 이고, 최댓값은  $2\sqrt{3}-2$ 이므로

이 경우  $\sqrt{2}-1 \leq b \leq \sqrt{3}-1$ 이다. 따라서  $0 \leq \theta < \frac{\pi}{2}$ 일 때,  $\sqrt{2}-1 \leq b \leq \frac{3}{2}$ 이다.  $1-(\sqrt{2}-1)>\frac{3}{2}-1$ 이므로

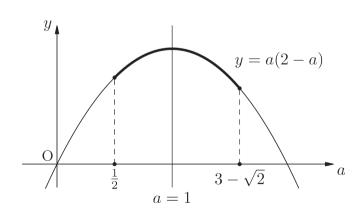
 $\sqrt{2}-1 \leq b \leq \frac{3}{2}$ 일 때, g(b)의 최댓값은 g(1)=1, 최솟값은  $g(\sqrt{2}-1)=(\sqrt{2}-1)(3-\sqrt{2})=4\sqrt{2}-5$ 이다.



(별해) b = 2 - a이다.  $q(a) = a \times b = a(2 - a)$ 라 두자.  $0 \leq heta \leq rac{\pi}{6}$ 인 경우, heta가 증가함에 따라 명백히 a는 증가한다.



이제  $\theta=0$ 일 때,  $a=\frac{1}{2}$ 이며,  $\theta=\frac{\pi}{6}$ 일 때,  $b=\sqrt{3}-1$ 이므로  $a=2-b=3-\sqrt{3}$ 이다. 따라서  $0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{6}$ 에서  $\frac{1}{2} \leq a \leq 3 - \sqrt{3}$ 이다.  $\frac{\pi}{6} \leq \theta < \frac{\pi}{2}$ 일 때, 선분 CD의 길이의 최솟값은  $2\sqrt{2}-2$ 이고, 최댓값은  $2\sqrt{3}-2$ 이므로  $\sqrt{2}-1\leq b\leq \sqrt{3}-1$ 이고,  $3-\sqrt{3}\leq a=2-b\leq 3-\sqrt{2}$ 이다. 따라서  $0 \leq \theta < \frac{\pi}{2}$ 일 때,  $\frac{1}{2} \leq a \leq 3 - \sqrt{2}$  이다.  $(3 - \sqrt{2}) - 1 > 1 - \frac{1}{2}$  이므로  $\frac{1}{2} \leq a \leq 3 - \sqrt{2}$  일 때, g(a)의 최댓값은 g(1)=1, 최솟값은  $g(3-\sqrt{2})=(\sqrt{2}-1)(3-\sqrt{2})=4\sqrt{2}-5$ 이다.



# 6 2025학년도 기출문제

### 2025학년도 학생부종합(세종창의인재 전형(면접형)) 기출문제 [창의소프트학부 - 만화애니메이션텍전공 : 오전]

### ☆ 일반정보

해당 대학의 계열(과목) / 문항번호	창의소프트학부 만화	애니메이션텍전공 - 오전용	
출제 범위	교육과정 과목명	(사회과) 사회·문화 (사회과) 통합사회 (미술과) 미술 (국어과) 언어와 매체	
	핵심개념 및 용어	저출산, 고령화, 출산과 양육, 가치관의 변화, 경제적 부담, 노동력 부족, 경제활동	
예상 소요 시간	준비시간 : 40분, 면접시간 : 9분		

### ☆ 문항 및 제시문

※ 아래 발표 주제에 따라 아이디어/스토리를 표현(글, 그림, 도형, 기호 등 이용)하고 그 자료를 참조하여 면접 시 구술 발표하시오.

#### [전공 적합성 발표 주제]

한 사회의 문화가 대다수 구성원의 삶에 커다란 영향을 미칠 정도로 변화하는 것을 문화 변동이라고 한다. 문화 변동의 양상은 한 사회의 문화 체계 내에서 발견, 발명으로 일어나는 내재적 변동과 서로 다른 문화가 접촉하면서 일어나는 접촉적 변동으로 나타난다. 서로 다른 문화가 접촉하면서 발 생하는 문화 변동은 문화 접변이라고도 한다. 문화 접변의 원인은 강제적 또는 자발적으로 발생하여 일어나면서 문화 병존, 문화 동화, 문화 융합의 형태로 나타나며, 두 문화 중 하나의 문화만 중시하는 사람들에 의해 갈등이 발생하는 등 우리 생활에 큰 영향을 미친다.

특히 오늘날에는 정보 통신 기술의 발달과 인구 이동 증가로 매체를 통한 문화 접변이 가속화되고 있기 때문에 사회 구성원은 문화를 수용하거나 생산에 참여할 때 주체적으로 향유하기 위한 올바른 자세를 필요로 한다. 이와 같은 문화 변동 속에서 발생하는 융합적 상황을 인식하고 문화적 다양성이 실현되는 과정을 스토리로 구성하고, 시나리오와 같은 개성 있는 형식 또는 만화, 스토리보드로 작성하여 설명하시오.

### 合 출제 의도

- 면접 발표 제시문은 '고등학교 교육과정과 관련 성취기준'을 최대한 반영하여 범교과적인 문항으로 출제하였다. 사회과(사회·문화, 통합사회), 미술과(미술), 국어과(언어와 매체) 분야의 지문을 활용하였으나, 특정한 사전지식 없이도 고등학교 교육과정을 통해 함양된 지식 정보 수준으로 수월히 이해할 수 있는 내용으로 구성하였다. 제시문을 이해하고 풀이하여 설명하는 자세를 통해 지원자의 이해력, 논리적·분석적 사고력 그리고 비판능력 등을 파악하는 데 초점을 두었다.
- 문화 변동 현상 중 문화 접변으로 인한 문화 병존, 문화 동화, 문화 융합의 결과를 바탕으로 하여 문화 접변이 가속화되고 있는 현대에서 문화를 수 용하고 향유하면서 발생하는 융합적 상황 속 문화적 다양성을 실현하기 위한 자신의 의견이나 주장을 설득력 있게 표현할 수 있도록 브레인스토 밍을 통해 아이디어를 독창적으로 표현하고 전개하는 스토리텔링 능력을 평가할 수 있다.
- 발표 주제 제시문의 내용을 정확히 파악하고, 자신의 직·간접적 경험을 바탕으로 작가적 관점에서 상상력을 발휘하여 스토리텔링을 표현할 수 있는 능력과 제시문의 핵심 주제를 자기 생각과 연결하고, 다양한 문자 언어와 시각적 언어를 응용한 창의적인 이미지 활용과 아이디어를 표현하고 전개하는 상상력이 평가 가능하다.

### 슈 채점기준

[탁월함] 문화 변동의 현상을 문화 병존, 문화 동화, 문화 융합의 구체적인 사례를 문화 접견의 강제적, 자발적 원인을 포함하여 근거를 갖추어. 설명하고, 스토리로 구성함. 문화 변동 속에서 발생하는 매체의 변화와 융합적 상황을 인식하고 문화적 다양성이 실현되는 과정을 개

성 있는 문체 또는 스토리보드로 설득력 있게 표현함

[매우 우수] 문화 변동의 현상을 문화 접견의 강제적, 자발적 원인을 포함하여 근거를 갖추어 설명함. 매체의 변화와 융합적 상황을 인식하고 문화

적 다양성이 실현되는 과정을 개성 있는 문체 또는 스토리보드로 설득력 있게 표현함

[우수] 문화 변동의 구체적인 사례를 문화 접견의 강제적, 자발적 원인을 포함하여 근거를 갖추어 설명함. 문화적 다양성이 실현되는 과정을

개성 있는 문체 또는 스토리보드로 설득력 있게 표현함

[보통] 설명이 단편적이거나 일반적인 사례를 들어 제시하거나 논리적인 근거와 창의성이 부족함

[미흡] 문제를 정확히 이해하지 못하거나. 답변이 문제와 맞지 않음

### 슈 예시 답안

#### 한옥으로 지은 강화 성당에서 한국인 O가 성공회 신자 외국인 P와 결혼식을 올리는 문화 변동의 사례

한국인 O는 온라인 동영상 플랫폼의 연애 콘텐츠에 참여하여 성공회 신자 나이지리아인P와 온라인을 통한 교제를 시작했다. P는 온라인 동영상 플 랫폼에서 한국의 문화를 접한 뒤 K드라마, K팜, K뷰티에 깊은 관심을 갖게 되었고, 한국어를 공부하기 위해 2년 전부터 서울에 거주 중인 상태였다. 이처럼 P의 자발적 문화 접견으로 인해 O와 P는 한국의 문화와 외국의 문화가 융합되는 문화 변동을 겪게 된다. 한국에서의 교제 기간을 거친 이 국 제 커플은 결혼을 결심하였고 결혼식을 올릴 장소도 O와 P의 관계처럼 외래문화와 한국의 전통문화가 고유한 정체성을 유지하면서 나란히 존재하 는 상징적인 곳으로 선정하기로 했다. 결혼식 장소를 찾던 0는 강화도에 있는 성공회 강화 성당을 찾게 된다. 0는 강화 성당이 성공회 초기 선교사 들이 세운 한옥 성당임과 동시에 백두산에서 뗏목으로 실어 온 적송으로 지었고, 한국의 전통 건축 양식에 따라 정면 4칸, 측면 10칸으로 지은 건물 인 것을 알게 되었다. O는 문화 변동을 겪은 자신들이 결혼식을 올리기에 적절한 장소라고 생각하고 P와 함께 한 번 더 방문하게 된다. 두 사람은 강 화 성당 성전 입구에서 한자로 '천주성전'이라고 쓰인 현판과 유교 경전에서 인용한 문장에 성경 말씀을 조합한 글귀가 담긴 주련이 걸려 있는 것을 보았다. 내부로 들어가서 외양과 달리 성당의 내부가 바실리카 양식으로 지어졌고 벽에는 바울과 베드로를 상징하는 성당 깃발이 걸려 있는 것을 알 게 되자 둘은 강화 성당과 자신들의 관계가 닮아있다고 생각하고는 망설임 없이 이곳에서 결혼식을 진행하기로 결정하게 된다. 시간이 흘러 O와 P 는 문화 변동 속에서 지어진 강화 성당에서 결혼식을 진행하였고, 이 공간처럼 우리 생활에 큰 영향을 미치는 문화 변동에 보다 관심을 두고 한국과 나이지리아에서 바람직한 문화 변동의 상징적인 커플이 되기 위해 노력할 필요가 있다는 것을 깨닫게 되었다.

#### 독일에 방문한 체코인 V가 K팝 이벤트를 통해 자발적 문화 접변을 경험하는 스토리

체코의 20대 V는 지난 24년 봄 친구와 함께 독일의 베를린을 방문하였다. 점심 식사를 마치고 광장을 둘러보던 중 최근 익숙하게 즐겨듣던 K팝에 맞 춰 춤을 추고 있는 젊은 사람들을 보게 되었고, 이것이 베를린 젊은이들의 주목을 받는 이벤트이며 K팝을 랜덤으로 틀어놓으면 그 노래와 아이돌의 안무를 알고 있는 사람들이 나와서 같이 춤을 추는 일명 'K팝 랜덤 댄스'라는 것을 알게 되었다. V는 그동안 온라인 동영상 공유 플랫폼을 통해 K팝을 좋아하는 세계 각국의 다양한 사람들이 자신들의 문화적 사고로 K팝을 재해석하면서 적극적으로 표현하는 콘텐츠를 많이 보았고, 체코의 거리에서 도 K팝 커버댄스를 놀이문화로 인식하고 있는 젊은 사람들을 많이 접할 수 있었기 때문에 K팝을 통한 문화 소비에 대한 거부감이 없었지만, 노래의 제목을 던져주고 노래를 불러보라는 정도를 벗어나 복잡하고 어려운 댄스곡의 안무를 마치 전문적인 트레이닝을 받은 것처럼 음악에 맞춰 완벽하 게 소화해내는 젊은이들이 독일에도 이렇게 많다는 것을 보고 경이로움을 금치 못했다. V는 친구와 함께 여행을 마치고 체코 프라하로 돌아가서 한 국 문화와 관련된 온라인 동영상 공유 플랫폼 콘텐츠에 더 많은 관심을 갖고 찾아보게 되었고, 중독성 강한 후크송과 군무 형식의 날렵한 안무로 세 계적 인기를 끌고 있는 K팝이 다양한 인종과 문화의 경계를 넘어 독창적인 표현 방식을 융합하여 세계 젊은이들이 공유하는 보편적인 엔터테인먼 트 문화로 자리매김하고 있다는 자발적 문화 접변 현상의 하나라는 사실을 인식하게 되었다.

# 6 2025학년도 기출문제

### 2025한년도 한생부종합(세종창의인재 전형(면접형)) 기출문제 [창의소프트학부 - 디자인이노베이션전공 : 오전]

### ☆ 일반정보

해당 대학의 계열(과목) / 문항번호	창의소프트학부 디자	인이노베이션전공 - 오전용
ᄎᆌ HIOI	교육과정 과목명	생명과학, 미술
출제 범위	핵심개념 및 용어	유전(생명과학), 균형(미술)
예상 소요 시간	준비시간 : 40분, 면접	시간 : 10분

### ☆ 문항 및 제시문

[제시문] '유전'은 생물이 지닌 여러 가지 특성이 부모로부터 자손에게 전달되는 현상이다.

[문제] 제시문에서 설명한 '유전'을 독창적으로 해석하여, '균형'을 사물 또는 소재에 대입하고 연상되는 창의적 아이디어를 표현(그림, 도형, 기호, 글 등을 혼합)하여 그 자료를 참조하여 면접 시 구술 발표하시오.

\*주의사항 : 제시된 개념과 단어 및 사물을 하나로 융합하거나 동일한 맥락으로 연결할 수 있는 아이디어를 도출하여 주제를 설명하시오.

### 合 출제 의도

고등학교 교과에 등장하는 생명과학( 영역의 개념과 용어 등을 이해하고, 이를 일상생활을 통해 경험하는 유·무형 대상(사물, 개념)들과의 연결성을 찾아 새로운 개념이나 아이디어를 도출하는 능력과 자신이 도출한 개념의 논리성과 창의적 표현 및 전달 능력을 평가하고자 한다.

### 合 채점기준

**[탁월함]** 아래 4가지의 항목을 모두 충족하는 경우

- 1. 제시어에 대한 합당한 정의와 논리적 전개가 탁월함
- 2. 주어진 복수의 제시어를 결합한 연관성이 탁월함
- 3. 자신의 아이디어를 탁월하게 표현하고 전달함
- 4. 도출한 연관성에 근거한 표현 주제를 창의적으로 해석하고 아이디어/스토리를 독창적으로 표현함

[매우 우수] 아래 4가지의 항목을 모두 충족하는 경우

- 1. 제시어에 대한 합당한 정의와 논리적 전개가 분명함
- 2. 주어진 복수의 제시어를 결합한 연관성이 분명함
- 3. 자신의 아이디어를 효과적으로 표현하고 전달함
- 4. 도출한 연관성에 근거한 표현 주제를 창의적으로 해석하거나 아이디어/스토리를 독창적으로 표현함

[우수] 1. 제시어에 대한 합당한 정의와 논리적 전개가 다소 미흡함

- 2. 주어진 복수의 제시어를 결합한 연관성이 다소 미흡함
- 3. 자신의 아이디어를 효과적으로 표현하는 능력이 다소 미흡함
- 4. 도출한 연관성에 근거한 표현 주제를 창의적으로 해석하는 능력이 다소 미흡하거나 아이디어/스토리를 독창적으로 표현하는 능력이 다소 미흡함

[보통] 전달하는 내용이 단편적이거나 개연성이 많이 부족함

### 슈 예시 답안

저는 '유전'이 이전 세대로부터의 생물학적 특성이 전달, 계승되어 일관된 외형, 능력 및 성향 등의 특이점이 발현되는 원인이라고 해석하였습니다. 따라서 이러한 유전에 대한 해석을 적용하면 '균형'이란 동일한 특정 과업이 주어졌을 때 유전적 차이로 외형과 수행 능력 측면의 차이가 필연적으 로 발생하나 그 차이를 메꿀 수 있는 균형 잡힌 적용법이라고 해석해 보았습니다.

이러한 개념의 구체화를 위하여 '일당백'이란 용어를 떠올렸습니다. 어떤 한 명이 백 명에 준하는 과업을 감당할 수 있다는 관용어로 자주 쓰이는 이 말이 과업에 적합한 유전자를 보유한 한 명이 그렇지 못한 다수의 몫을 해낸다는 유전적 형질의 결과와 능력치의 차이를 정량적으로 설정하여 비교 한다고 생각합니다. 한 명의 유능함을 부각하는 용어이기도 하지만, 반대로 백 명이 함께 수행하면 그 일 또한 동일하게 함께 할 수 있다는 점에 착안 하였습니다.

균형 잡힌 일당백의 상황을 표현하기 위한 주어진 과업을 '줄다리기로 깃발 세우기'로 설정하고 동일한 힘으로 양쪽을 당겨서 거대한 깃발이 넘어지 지 않고 서 있는 장면을 상상해 보았습니다. 깃발에 드리워진 두 줄 중 한쪽을 당기고 있는 다수의 캐릭터와 그 반대쪽을 균등한 힘으로 당기며 버티 고 있는 단 한 명의 캐릭터, 즉 힘의 균형을 이루고 있는 장면을 구상하였습니다. 또한 유전적 차별화의 개념을 강화하기 위하여 양측의 캐릭터가 유 전적으로 물려받은 특징의 차이를 조형 요소(크기, 명도, 곡선 및 직선의 대비)의 차이를 부각하여 각각의 유전적 독특함을 강조하고자 하였습니다.

예를 들어, 일당백에서 '백'에 해당하는 캐릭터들은 숫자도 많지만 거인족처럼 오히려 크기까지 거대하며, 모든 외향이 둥글둥글 곡선의 흰색 덩어리 캐릭터의 군집으로 표현하였고, '일'에 해당하는 단 하나의 캐릭터는 숫자적으로도 혼자이며 다윗과 골리앗처럼 크기는 거인족의 발목 정도로 작으 며 외향은 삼각형과 사각형의 직선 조합으로 만들어진 짙은 검정의 단단한 캐릭터로 표현하였습니다. 또한 주어진 과업 수행 능력을 위해 물려받은 효율적인 형질을 의미하기 위하여 굳게 버티는 발밑으로는 땅속으로 깊게 뻗어 내리는 나무뿌리와 같은 구조를 그려 넣어 기능적 우위를 시각적으 로 암시하려 하였습니다.



기출문제(논술 및 세종창의인재(면접형)) 풀버전은 우측 QR코드로 접속 후 확인하실 수 있습니다.

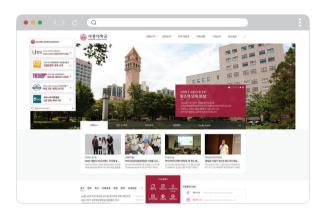
### 세종대학교 진학 정보 제공 행사

연번	행사명	일정	장소	대상
1	2025 서울진학박람회	06.21.(토) 09:00~16:00	세종대학교	교사
2	양천구 Y교육박람회 / 2025 진로진학박람회	05.17.(토) 10:00~17:00	양천구민체육센터 대체육관	교사, 학생, 학부모
3	강원(춘천) 2025년 대입진학박람회	05.17.(토) 12:00~17:00	춘천고등학교	교사, 학생, 학부모
4	서울중구진학상담실 대학별 입시설명회	05.22.(목) 17:00~20:00	중구교육지원센터 컨퍼런스1	교사
5	강원(원주) 2025년 대입진학박람회	05.24.(토) 12:00~17:00	진광고등학교	교사, 학생, 학부모
6	서울진학진도협의회 1지구 행사	05.27.(화) 17:00~18:30	삼각산고등학교	교사
7	노원구 대학별 입시 설명회	05.29.(목) 18:00~21:00	노원교육플랫폼 대강의실	교사, 학생, 학부모
8	강원(강릉) 2025년 대입진학박람회	05.31.(토) 12:00~17:00	강릉고등학교	교사, 학생, 학부모
9	성북구 진학박람회	06.05.(목) 14:00~18:00	성북구청 다목적홀	교사, 학생, 학부모
10	경기진협 진학교사 한마당	06.06.(금) 10:00~17:10	가천대학교	교사
11	포항시 2026학년도 대학진학박람회	06.07.(토) 10:00~17:00	포항종합운동장 실내체육관	교사, 학생, 학부모
12	2025년 광진구 대학 입학사정관 설명회	06.11.(수) 10:00~13:30	광진구청 대강당	교사, 학생, 학부모
13	전남(순천) 2026학년도 대입정보 박람회	06.12.(목) 10:00~17:00	순천만생태문화교육원	교사, 학생, 학부모
14	경기도교육청 - 대학 연계 2026학년도 대학별 수시전형 설명회	06.14.(토) 09:20~16:30	경희대(서울)	교사
15	울산광역시교육청 2026 대학진학박람회	06.14.(토) 10:00~17:00	울산전시컨벤션센터	교사, 학생, 학부모
16	2026학년도 광주시 대학입시박람회	06.14.(토) 10:00~17:00	광주시 문화스포츠센터	교사, 학생, 학부모
17	2026학년도 중랑구 대학 입학설명회	06.25.(수) 17:00~18:00	중랑구 방정환교육지원센터	교사, 학부모
18	경기도교육청 수시 대학입학정보박람회	07.05.(토) 09:00~17:00	경기섬유종합지원센터	교사, 학생, 학부모
19	제주특별자치도교육청 2026학년도 대학입학정보박람회	07:12.(토) 10:00~17:00	제주한라대학교 한라컨벤션센터 컨벤션홀	교사, 학생, 학부모
20	2026 대학 진학 경북 박람회	07.12.(토)~07.13.(일) 10:00~17:00	구미코	교사, 학생, 학부모
21	충청북도교육청 주관 2026 대입 박람회	07.15.(호) 10:00~17:00	충북대학교 개신문화관	교사, 학생, 학부모
22	세종특별자치시 대학입학정보박람회	07.15.(호) 10:00~16:00	정부세종컨벤션센터	교사, 학생, 학부모
23	2026 충남 대입정보박람회	07.15.(호) 10:00~16:00	단국대학교 천안캠퍼스	교사, 학생, 학부모
24	부산광역시교육청 대입상담캠프	07.18.(금)~07.19.(토) 10:00~17:00	벡스코 제2전시장	교사, 학생, 학부모
25	2025 광주진로진학박람회	07.18.(금)~07.19.(토) 14:00~19:00 / 09:30~17:00	김대중컨벤션센터 전시장	교사, 학생, 학부모
26	용인특례시 2026학년도 대학입시박람회	07.19.(토) 13:00~17:30	단국대(죽전) 실내체육관	교사, 학생, 학부모
27	제15회 아이좋아 대학진학 박람회	07.19.(토) 09:00~17:00	창원컨벤션센터	교사, 학생, 학부모
28	대구시교육청 진학프로그램	07.19.(토) 10:00~17:00	대구엑스코	교사, 학생, 학부모
29	금천구 수시박람회	07.19.(토) 13:00~17:00	금천구청 대강당	교사, 학생, 학부모
30	전북 대학 입학정보 박람회	07.19.(토) 09:30~17:00	미정	교사, 학생, 학부모
31	경기도교육청 수시 대학입학정보박람회	07.19.(토) 09:00~17:00	수원컨벤션센터	교사, 학생, 학부모
32	충주시 2026학년도 대학입시박람회	08.02.(토) 10:00~17:00	충주시 호암체육관	교사, 학생, 학부모
33	동대문구 2026학년도 수시 대학입학 정보박람회	08.02.(토) 13:00~17:00	동대문구청 다목적강당	교사, 학생, 학부모
34	은평구 수시대비 대학초청 정보박람회	08.02.(토) 13:00~17:00	은평구청	교사, 학생, 학부모
35	강동구 2026학년도 진로진학박람회	08.12.(호) 14:00~18:00	강동아트센터	교사, 학생, 학부모

<sup>※ 8</sup>개 대학 연합설명회 참여 대학(세종대, 가톨릭대, 광운대, 국민대, 건국대, 숭실대, 아주대, 인하대)

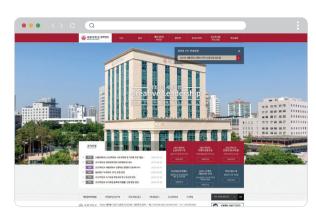
<sup>※</sup> 위의 행사 일정은 변경될 수 있음

### 세종대학교 학과 정보 사이트



세종대학교 홈페이지

http://www.sejong.ac.kr



세종대학교 입학안내

http://ipsi.sejong.ac.kr



세종대학교 블로그

http://blog.naver.com/sejong\_univ



세종대학교 유튜브채널

http://www.youtube.com/user/channelsejongUCC



세종대학교 공식 인스타그램

@sejong\_univ

### 세종대학교 캠퍼스 맵

- ❶ 집현관(대학본부)
- ② 대양홀
- ❸ 모짜르트홀
- ₫ 김원관
- **⑤** 군자관
- ③ 광개토관
- 7 이당관
- ❸ 진관홀

- ❷ 용덕관
- ⑩ 홍진구조실험센터
- ❶ 세종초등학교
- 😰 미래교육원 별관
- 🔞 세종초등학교 강당
- 🛮 영실관
- ₲ 충무관
- 🔞 율곡관

- 🕡 다산관
- ❽ 주차빌딩
- ⑤ 동천관(학술정보원)
- ② 우정당
- ₫ 박물관
- ② 아사달 연못
- 🐼 대양 타워
- ❷ 애지헌

- ₫ 대양 AI센터
- ₫ 운동장
- ❷ 세종관
- ② 학생회관
- ❷ 새날관(행복기숙사)
- ③ 무방관



T 02)3408-3456, 4455 | F 02)3408-3556 홈페이지 ipsi.sejong.ac.kr





세종대학교 공식 YouTube 채널



### www.sejong.ac.kr

05006 서울특별시 광진구 능동로 209

### 입학안내

T 02)3408-3456, 4455 F 02)3408-3556 홈페이지 ipsi.sejong.ac.kr

