2020 예비대학 프로그램 안내

2019.12.10

우리대학교의 합격을 축하드리며 우리대학교에서는 수시모집 합격생들을 대상으로 입학 전 예비대학을 실시하고 있습니다. 수강한 교과목을 입학 후의 학점으로 인정하고 대학생활의 적응에 도움을 주고자 시행하는 예비대학 프로그램을 아래와 같이 안내하오니 학생 및 학부모의 적극적인 참여를 바랍니다.

- 아 래 -

1. 운영교과목 : 컴퓨팅사고기반기초코딩, 소프트웨어기초코딩, 고급프로그래밍이해-P, 고급프로그래밍이해-C(각 과목 3학점)

대 학	학 과	교과목명	대 학	학 과	교과목명
인문과학대학	전 학과	컴퓨팅사고기반 기초코딩	소프트웨어 융합대학	정보보호학과	고급프로그래밍이해-P
사회과학대학	전 학과	컴퓨팅사고기반 기초코딩		소프트웨어학과	고급프로그래밍이해-P
경영대학	경영학부	컴퓨팅사고기반 기초코딩		데이터사이언스학과	고급프로그래밍이해-P
호텔관광대학	전 학과	컴퓨팅사고기반 기초코딩		지능기전공학부	고급프로그래밍이해-P
자연과학대학	전 학과	소프트웨어기초코딩		창의소프트학부	컴퓨팅사고기반 기초코딩
생명과학대학	전 학과	소프트웨어기초코딩	공과대학	전 학과	소프트웨어기초코딩
전자정보 공학대학	전자정보통신공학과	고급프로그래밍이해-C	예체능대학	전 학과	컴퓨팅사고기반 기초코딩
소프트웨어 융합대학	컴퓨터공학과	고급프로그래밍이해-P		법학부	컴퓨팅사고기반 기초코딩

* 기존 안내했던 “코딩과 스토리텔링”(1학점)수업은 폐강 되었습니다.

* 예비대학 신청 시 학과별로 지정된 과목을 수강합니다.

2. 교과목 소개

우리는 매일 매일 다양한 컴퓨터 프로그램을 사용하면서 살아간다. 카카오톡으로 이야기를 하고, 모바일 게임을 하며, 가장 빠른 길을 찾는다. 이러한 프로그램들은 어떻게 만들어 질까? 본 강좌는 컴퓨터 프로그램을 제작할 때 가장 널리 사용하는 컴퓨터 프로그래밍 언어를 공부한다. 컴퓨터 프로그램을 직접 제작하기 위해서 알아야 하는 기초적인 프로그래밍 문법을 공부하며, 간단한 프로그램을 작성해 본다. 이 강좌를 통해 컴퓨터 프로그래밍에 대한 기초적인 경험을 해볼 수 있으며, 프로그램이 만들어지는 과정과 필요한 능력에 대한 지식을 습득할 수 있다. 한발 더 나아가, 자신만의 간단한 게임 프로그램을 만드는 것을 최종 목표로 한다.

3. 대상학생 : 2020 수시모집 합격생 전체

4. 운영기간

- 온라인강의 : 2019. 12. 26(목) ~ 2020. 1. 29(수), 5주 : 주3강 이상 (예정)
- 대면 오프라인 실습 : 2020. 1. 2(목) ~ 2020. 1.31(금), 4주: 주2회 * 2시간30분(예정)

5. 수업방식 : 온라인강의 + 대면 오프라인 실습 및 시험

(컴퓨팅팅사고기반기초코딩, 소프트웨어기초코딩, 고급프로그래밍이해-P, 고급프로그래밍이해-C)

6. 수강신청 : 합격자 발표에서 합격인 경우, 예비대학 수강신청 페이지로 연결하여 신청

- 기존 안내했던 "코딩과 스토리텔링"(1학점)수업은 폐강 되었습니다.
- 수강신청 및 수강료 납부기간 : 2019. 12. 16(월) ~ 12. 21(토) 24:00까지
- 환 불 : 온라인수강시작 전까지 신청 시 전액 환불 (~2019.12.23. 17:00까지) ※기간엄수

7. 학점인정 : 2020-1학기에 2020학년도 예비대학 학점으로 인정(C+ 이하는 본인 희망 시 성적미반영)
정규학기 중핵필수선택 과목을 수강한 것으로 인정함.

8. 실 습 비 : 50,000원(접수대행 수수료 5,000원 포함)

9. 강의실 및 시간 : 추후공지

※ 온라인 수강 매뉴얼 및 수강 분반 안내 등 자세한 사항은 본 대학교 홈페이지 (http://www.sejong.ac.kr) 학사공지를 통해 2019.12.24(화) 공지 예정

※ 문의전화

- 예비대학 프로그램 안내 : 02-6935-2535 (기초학력증진프로그램 문의X)
- 개설 교과목 운영 : 담당교수 연구실 02-3408-3830
- 온라인 강의 운영 : 교수학습개발센터 02-3408-2542,2536
- 성적 관련 : 교무처 학적과 02-3408-3036

세 종 대 학 교